



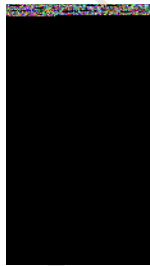
4674CH02

خطوط اور زاویے (Lines and Angles)

اس باب میں ہم جیومیٹری کے بنیادی تصورات جیسے نقطے، خطوط، عمودی لکیریں (Rays)، قطع خطوط اور زاویوں کا جائزہ لیں گے۔ یہ تصورات 'مستوی جیومیٹری' (Plane Geometry) کے بلڈنگ بلاکوں کی تشکیل کرتے ہیں اور جیومیٹری کے مزید اعلیٰ موضوعات جیسے کہ مختلف شکلوں کی تشکیل اور تجربے کو سمجھنے میں ہماری مدد کریں گے۔

2.1 نقطہ

پنسل کی نوک سے ایک کاغذ پر ایک نقطہ (Dot) لگائیے۔ پنسل کی نوک جتنی باریک ہوگی، نقطہ اتنا ہی باریک ہوگا۔ یہ چھوٹا نقطہ آپ کو ایک نقطے کا تصور دے گا۔ کوئی نقطہ کسی متعینہ مقام کی نشان دہی کرتا ہے لیکن اس کی کوئی لمبائی، چوڑائی یا اونچائی نہیں ہوتی۔ ذیل میں نقطہ کے کچھ نمونے دیے گئے ہیں۔



پر کار کی نوک



پنسل کی تراشی ہوئی نوک



سوئی کا نوکیلا سر

Z

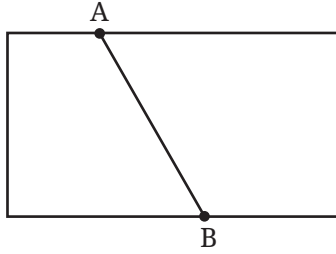
P

T

اگر آپ کسی کاغذ پر تین نقطے لگائیں تو آپ کو ان تینوں نقطوں کے درمیان فرق کرنے کی ضرورت پڑے گی۔ اس مقصد کے لیے ہم ہر نقطہ کو الگ الگ انگریزی کے بڑے حرف

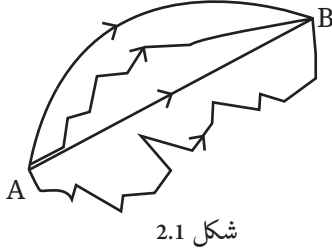
P، Z اور T سے ظاہر کر سکتے ہیں۔ ان نقطوں کو، 'نقطہ Z'، 'نقطہ P' اور 'نقطہ T' کے طور پر پڑھا جاتا ہے۔ یقیناً، یہ نقطے مخصوص مقامات کی نمائندگی کرتے ہیں اور انہیں بہت باریک اور غیر مرئی تصور کیا جاتا ہے۔

2.2 قطع خط



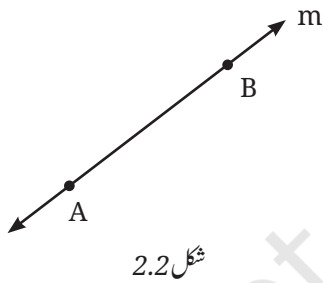
ایک کاغذ کو موڑ کر پھر کھول دیجیے۔ کیا آپ کو کوئی شکن نظر آتی ہے؟ اس سے قطع خط کے تصور کا اندازہ ہوتا ہے۔ اس میں دو سرے ہوتے ہیں، A اور B۔

کاغذ کے کسی ٹکڑے پر دو نقطے A اور B کے نشان لگائیے۔ A اور B کو مختلف راستوں سے ملانے کی کوشش کیجیے۔ (شکل 2.1)



A سے B تک سب سے مختصر راستہ کون سا ہے؟ یہاں دکھایا گیا سب سے چھوٹا راستہ (جس میں A اور B بھی شامل ہیں) ایک قطع خط ہے۔ اس کو $\overline{AB}$ یا $\overline{BA}$ سے ظاہر کیا جاتا ہے۔ نقطے A اور B قطع خط $\overline{AB}$ کے سرے کے نقطے (End Points) کہلاتے ہیں۔

2.3 خط



تصور کیجیے کہ A سے B تک قطع خط ($\overline{AB}$) کو ایک سمت میں A سے آگے بڑھایا جائے اور دوسری سمت میں B سے آگے بڑھایا جائے اور اس میں کوئی سرانہ ہو۔ (شکل 2.2 دیکھیے) یہ ایک خط کا ماڈل ہے۔ کیا آپ کو لگتا ہے کہ آپ ایک مکمل خط کی تصویر بنا سکتے ہیں؟ نہیں، کیوں؟

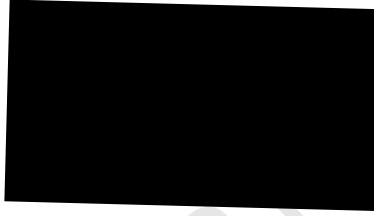
دو نقطوں A اور B سے گزرنے والے خط کو $\overleftrightarrow{AB}$ لکھا جاتا ہے۔ اس کو دونوں طرف سے ہمیشہ بڑھایا جاسکتا ہے۔ کبھی کبھی خط کو l یا m جیسے حروف سے بھی ظاہر کیا جاتا ہے۔ غور کیجیے کہ کسی خط کو بنانے کے لیے دو ہی نقطے کافی ہوتے ہیں اور ان دو نقطوں سے ایک منفرد خط بنتا ہے۔

2.4 عمودی لکیر

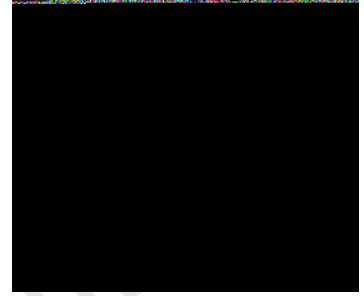
عمودی لکیر (Ray)، خط کا ایک حصہ ہوتی ہے جو ایک نقطہ سے شروع ہوتی ہے (جسے ہم عمودی لکیر کا شروعی نقطہ یا ابتدائی نقطہ کہتے ہیں) اور آگے کسی سمت میں لامحدود طور پر بڑھتی رہتی ہے۔ ذیل میں عمودی لکیر کے کچھ ماڈل دیے گئے ہیں:



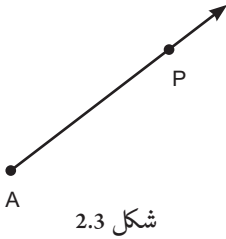
لائٹ ہاؤس کی روشنی کے مینار



ٹارچ کی روشنی کی شعاع



شمسی شعاعیں



عمودی لکیر کے ڈائی گرام کو (شکل 2.3) دیکھیے۔ اس پر دو نقطے نشان زد کیے گئے ہیں۔ ایک شروعی نقطہ A ہے اور دوسرا نقطہ P ہے جو عمودی لکیر کے راستے پر ہے۔ ہم اس عمودی لکیر کو $\overrightarrow{AP}$ سے ظاہر کرتے ہیں۔

☀ معلوم کیجیے

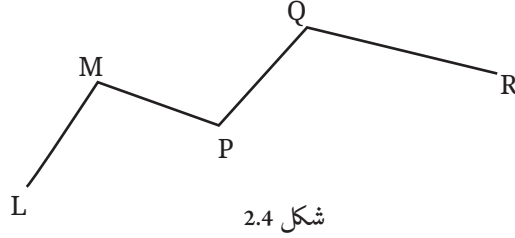
1.

شیتل نے کسی کاغذ کے ایک ٹکڑے پر دو نقطے بنائے ہیں۔ ان دو نقطوں سے گزرتے ہوئے وہ کتنے مختلف خطوط کھینچ سکتی ہے؟

ریحان نے کسی کاغذ کے ایک ٹکڑے پر ایک نقطہ بنایا۔ وہ کتنے خطوط کھینچ سکتا ہے جو اس نقطے سے ہو کر گزریں؟

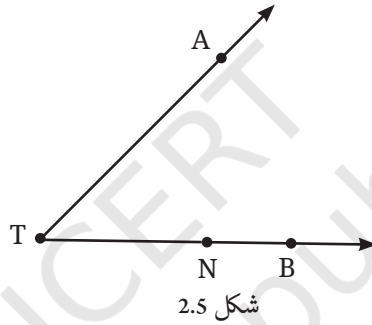
کیا آپ ان کے جوابات تلاش کرنے میں ریحان اور شیتل کی مدد کر سکتے ہیں؟

2. شکل 2.4 میں دکھائے گئے قطع خطوط کو نام دیجیے۔ پانچوں نشان زد نقطوں میں سے کون سے نقطے دیے ہوئے قطع خطوط میں سے کسی ایک قطع خط پر مکمل طور سے ہیں؟ قطع خطوط کے وہ دو نقطے کون سے ہیں؟



شکل 2.4

3. شکل 2.5 میں دکھائی گئیں عمودی لکیروں کے نام بتائیے۔ کیا T ہر ایک عمودی لکیر کا شروعاتی نقطہ ہے؟



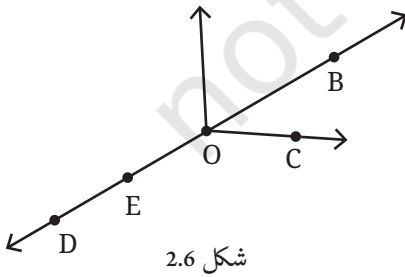
شکل 2.5

4. ایک رف (Rough) شکل بنائیے اور صحیح طریقے سے انھیں نام دیجیے تاکہ مندرجہ ذیل میں سے ہر ایک کی وضاحت ہو:

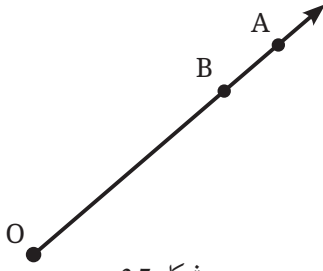
- $\vec{OP}$ اور $\vec{OQ}$ نقطہ 'O' پر ملتے ہیں۔
- $\vec{XY}$ اور $\vec{PQ}$ نقطہ M پر قطع کرتے ہیں۔
- نقطے E اور F خط l پر واقع ہیں لیکن نقطہ D نہیں ہے۔
- نقطہ P، AB پر واقع ہے۔

5. شکل 2.6 میں مندرجہ ذیل نام بتائیے:

- پانچ نقطے
- ایک خط
- چار عمودی لکیریں
- پانچ قطع خطوط کے



شکل 2.6



شکل 2.7

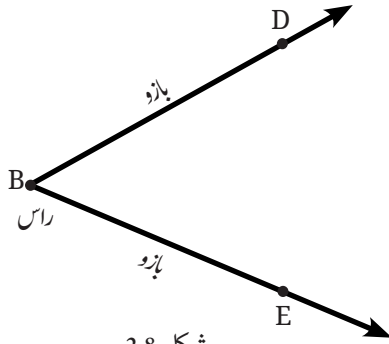
6. یہاں $\vec{OA}$ ایک عمودی لکیر ہے (شکل 2.7)۔ یہ 'O' سے شروع ہوتی ہے اور نقطہ

A سے گزرتی ہے۔ یہ نقطہ B سے بھی گزرتی ہے۔

a. کیا آپ اس کو $\vec{OB}$ نام بھی دے سکتے ہیں؟ کیوں؟

b. کیا ہم $\vec{OA}$ کو $\vec{AO}$ لکھ سکتے ہیں؟ کیوں اور کیوں نہیں؟

2.5 زاویہ (Angle)



شکل 2.8

ایک زاویہ دو عمودی لکیروں سے مل کر بنا ہے جن کا شروعاتی نقطہ مشترک ہے۔

یہاں ایک زاویہ ہے جو عمودی لکیروں $\vec{BD}$ اور $\vec{BE}$ سے بنا ہے جہاں B

مشترک شروعاتی نقطہ ہے (شکل 2.8)۔

نقطہ B زاویہ کا راس (Vertex) کہلاتا ہے اور عمودی لکیر $\vec{BD}$

اور $\vec{BE}$ زاویہ کے بازو (Arms) کہلاتے ہیں۔ ہم اس زاویہ کو کیسے نام دے

سکتے ہیں؟ ہم صرف راس کو استعمال کر سکتے ہیں اور اسے زاویہ B کہہ سکتے ہیں۔ زاویے کے نام کو بتانے کے لیے اور اس بات کو واضح

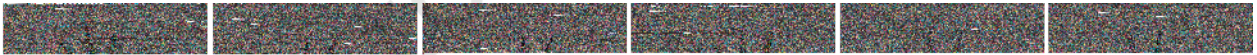
کرنے کے لیے ہم راس کے ساتھ زاویے کے ہر بازو پر ایک ایک نقطہ لگائیں گے۔ اس صورت حال میں اس زاویہ کو ہم زاویہ DBE

یا زاویہ EBD سے مخاطب کریں گے۔ لفظ زاویہ کو ہم علامت 'ے' سے بدل سکتے ہیں، یعنی DBE یا EBD۔ یہ بات

دھیان میں رہے کہ زاویہ کو ظاہر کرنے میں راس کو ہمیشہ درمیانی حرف کے طور پر لکھا جاتا ہے۔

زاویہ کی نشان دہی کرنے کے لیے راس پر ایک چھوٹی منحنی (Curve) کا استعمال کرتے ہیں۔ (شکل 2.9)۔

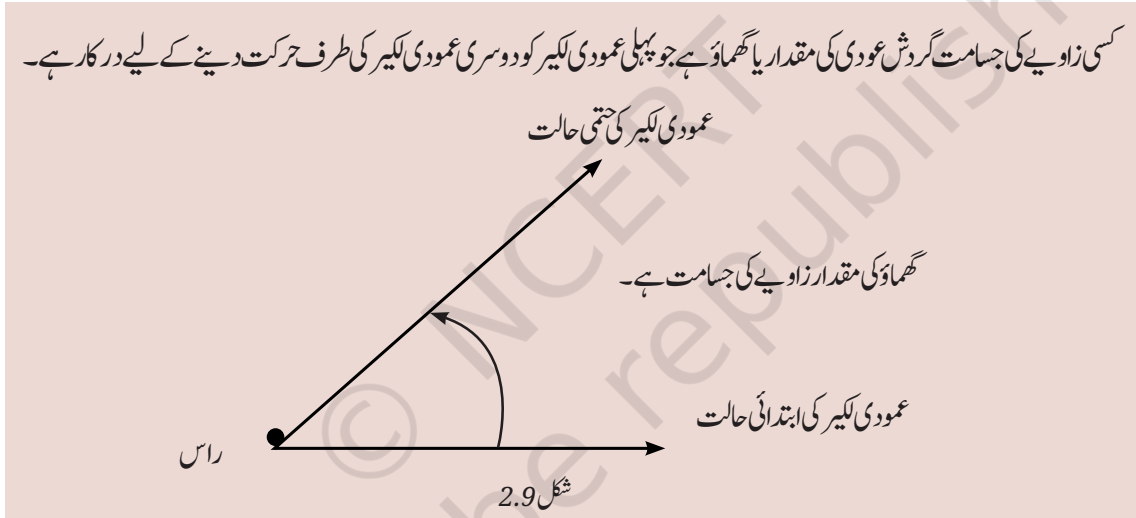
وڈیانے ابھی اپنی کتاب کھولی ہے۔ آئیے ہم مشاہدہ کرتے ہیں کہ وہ کتاب کی جلد کو کتنے مختلف مناظر میں کھولتی ہے۔



☀ کیا آپ ان میں سے ہر صورت میں بنائے گئے زاویوں کو دیکھتے ہیں؟ کیا آپ ان زاویوں کے راس اور بازوؤں کی نشان دہی کر سکتے ہیں؟

کون سا زاویہ نسبتاً بڑا ہے— صورت حال 1 کا زاویہ یا صورت حال 2 کا زاویہ؟
جس طرح ہم خط کی لمبائی کی بنیاد پر اس کے سائز کے بارے میں بات کرتے ہیں، ویسے ہی ہم زاویوں کے سائز کی بات اس کی گردش محوری (Rotation) کی مقدار کی بنیاد پر کرتے ہیں۔

اس لیے صورت حال 2 کا زاویہ نسبتاً بڑا ہے جیسا کہ اس صورت حال میں وڈیا کو ضرورت ہے کہ اس جلد کو زیادہ گھمائے۔
اسی طرح صورت حال 3 کا زاویہ صورت حال 2 سے بھی بڑا ہے، کیونکہ اس میں اور زیادہ گردش عودی ہے، اور حالت 4، 5 اور 6 مسلسل اسی طرح گردش عودی بڑھنے کے ساتھ اور بڑے زاویوں کا مظاہرہ کر رہے ہیں۔



آئیے ہم ایسی کچھ اور مثالیں دیکھتے ہیں جہاں حقیقی زندگی میں گردش محوری یا گھماؤ سے زاویوں کی تشکیل ہوتی ہے:



- پرکار یا ڈیوائسز میں، ہم بازوؤں کو گھما کر ایک زاویہ کی تشکیل کرتے ہیں۔ ان کا راس وہ ہوتا ہے جہاں دونوں بازو ملتے ہیں۔ زاویہ کے بازوؤں اور راس کی شناخت کیجیے۔
- ایک قینچی کے دو بلیڈ ہوتے ہیں۔ جب ہم کوئی چیز کاٹنے کے لیے انھیں کھولتے (یا گھماتے) ہیں تو اس کے دونوں بلیڈ ایک زاویہ بناتے ہیں۔ بازوؤں اور راس کی شناخت کیجیے۔

- عینک، بٹوہ اور دوسری عام اشیاء کی تصویروں کو دیکھیے۔ بازوؤں اور راسوں کو نشان زد کرتے ہوئے زاویوں کی شناخت کیجیے۔



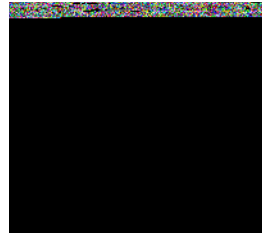
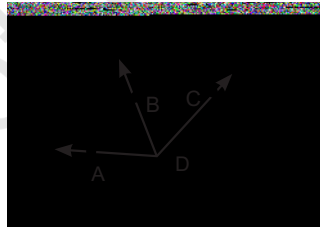
کیا آپ دیکھتے ہیں کہ کیسے ایک بازو کو دوسرے بازوؤں کی مناسبت سے موڑ کر یہ زاویے بنتے ہیں؟

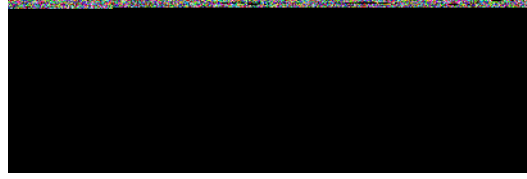
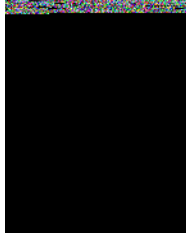
استاد کے لیے نوٹ

اساتذہ کو طلباء کے ساتھ مل کر کچھ سرگرمیاں انجام دینی چاہیے۔ تاکہ وہ زاویے کے سائز کو گردش عودی کی مقدار کے طور پر پہچان سکیں۔

معلوم کیجیے

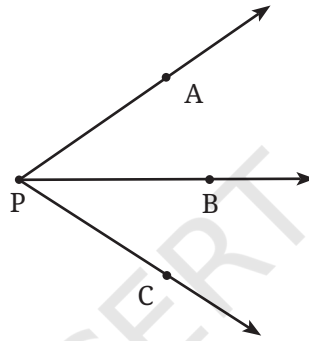
1. کیا آپ ذیل میں دی گئی تصویروں میں زاویے معلوم کر سکتے ہیں؟ ان میں سے کوئی ایک زاویہ بنانے والی عمودی لکیروں کو نشان زد کیجیے اور زاویہ کے راس کا نام بتائیے۔



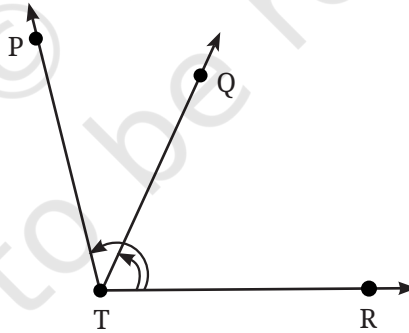


2. ST اور SR بازوؤں کا ایک زاویہ بنائیے اور اس کو لیبل کیجیے۔

3. $\angle APC$ کو $\angle P$ کیوں نہیں لکھا جاسکتا، وضاحت کیجیے۔



4. درج ذیل تصویر میں نشان زد کیے گئے زاویوں کے نام لکھیے۔



5. کاغذ پر تین ایسے نقطے نشان زد کیجیے جو ایک خط پر نہ ہوں۔ ان کو A، B اور C سے لیبل کیجیے۔ ان نقطوں کے جوڑوں سے گذرتے ہوئے تمام ممکنہ خطوط کھینچیے۔ آپ کو کتنے خطوط حاصل ہوئے؟ ان کے نام لکھیے۔ آپ A، B، C کو استعمال کرتے ہوئے کتنے زاویوں کے نام بتا سکتے ہیں؟ ان کو لکھیے اور ان میں ہر ایک کو ایک منحنی سے نشان زد کیجیے جس طرح شکل 2.9 میں دکھایا گیا ہے۔

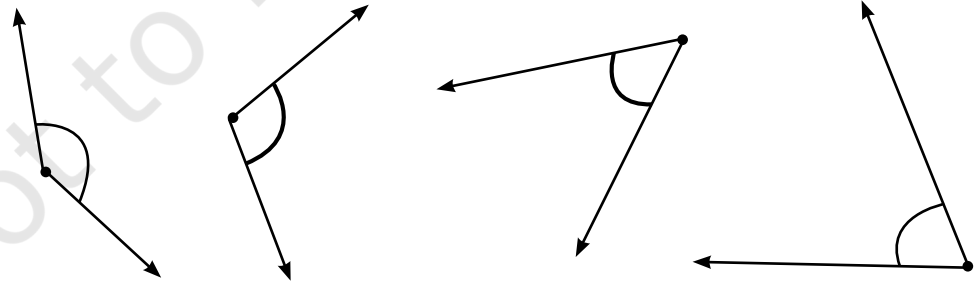
6. اب آپ اپنے کاغذ پر کوئی ایسے چار نقطے نشان زد کیجیے جن میں سے تین ایک خط میں نہ ہوں۔ ان کو A، B، C اور D سے لیبل کیجیے۔ ان نقطوں کے جوڑوں سے گزرتے ہوئے تمام ممکنہ خطوط کھینچیے۔ آپ کو کتنے خطوط حاصل ہوتے ہیں؟ ان کے نام بتائیے۔
A، B، C اور D کو استعمال کرتے ہوئے آپ کتنے زاویوں کے نام بتا سکتے ہیں؟ ان تمام کو لکھیے اور ان میں سے ہر ایک کو منحنی سے نشان زد کیجیے۔ جیسا کہ شکل 2.9 میں دکھایا گیا ہے۔

2.6 زاویوں کا موازنہ

ان جانوروں کو منہ کھولتے ہوئے دیکھیے۔ کیا آپ یہاں کوئی زاویہ دیکھتے ہیں؟ اگر ہاں، تو ہر ایک کے راس اور بازوؤں کو نشان زد کیجیے۔ کچھ منہ دوسرے کے مقابلے میں زیادہ کھلتے ہیں، جبرے جتنے زیادہ کھلیں گے، زاویہ اتنا ہی بڑا ہوگا، کیا آپ ان زاویوں کو سب سے چھوٹے سے سب سے بڑے کی ترتیب میں لکھ سکتے ہیں؟



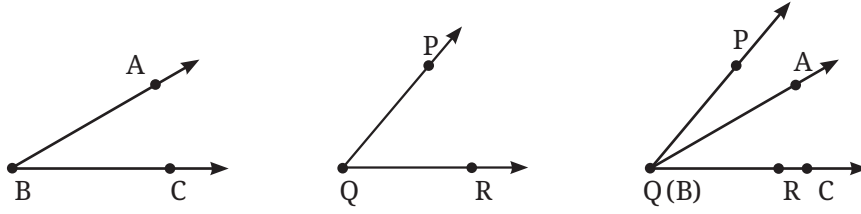
کیا دو زاویوں کا موازنہ ہمیشہ آسان ہوتا ہے؟



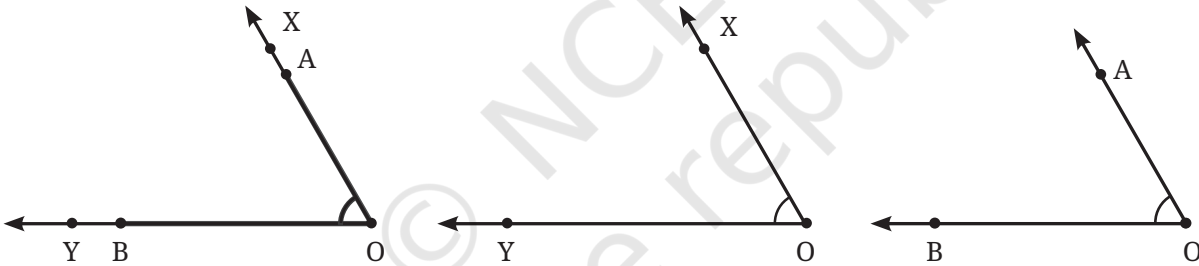
یہاں کچھ زاویے ہیں۔ ہر زاویے کو لیبل کیجیے۔ آپ ان کا موازنہ کیسے کریں گے؟
کچھ اور زاویے بنائیے اور ان کو لیبل کیجیے اور موازنہ کیجیے۔

انطباق (Superimposition) کے ذریعے زاویوں کا موازنہ

کسی بھی دو زاویوں کا ایک دوسرے کے اوپر رکھ کر موازنہ کیا جاسکتا ہے یعنی انطباق کے ذریعے۔ انطباق کرتے وقت دونوں زاویوں کے راس بالکل ایک دوسرے کے اوپر ہوں۔
انطباق کے بعد یہ صاف ہو جاتا ہے کہ کون سا زاویہ چھوٹا ہے اور کون سا بڑا ہے۔



تصویر میں دو زاویے منطبق ہیں۔ اب یہ صاف ہو گیا کہ $\angle PQR$ سے $\angle ABC$ بڑا ہے۔
مساوی زاویہ (Equal angle). اب آپ شکل میں $\angle AOB$ اور $\angle XOY$ پر غور کریں۔ ان میں کون سا بڑا ہے؟



ان دونوں زاویوں کے کونے (راس) اور دونوں بازو بالکل ایک دوسرے کو ڈھک رہے ہیں۔

یعنی $OA \leftrightarrow OX$ اور $OB \leftrightarrow OY$ ۔ اس لیے یہ زاویے جسامت میں مساوی ہیں۔

یہ زاویے پیمائش میں برابر ہیں، کیوں کہ جب ہم گردش محوری سے بننے والے ہر ایک زاویہ کو دیکھتے ہیں، تو ہم دیکھ سکتے ہیں کہ $\vec{OB}$ سے $\vec{OA}$ تک حرکت کرنے اور $\vec{OY}$ سے $\vec{OX}$ تک حرکت کرنے میں گردش محوری کی ضروری مقدار برابر ہے۔

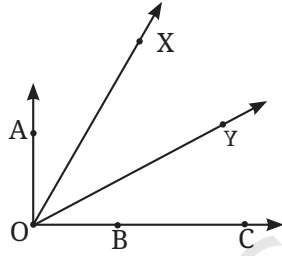
انطباق کے نظریہ سے جب دو زاویے ایک دوسرے پر منطبق ہوتے ہیں تو دونوں زاویوں کا مشترک راس اور دونوں بازو ٹھیک ایک دوسرے کے اوپر ہوتے ہیں۔ تب زاویوں کی پیمائش برابر ہوتی ہے۔



ہم کہاں کہاں موازنہ کے لیے انطباق کا استعمال کرتے ہیں؟

معلوم کیجیے

1. ایک مستطیل نما کاغذ کے ٹکڑے کو موڑیے۔ پھر بنی ہوئی کریمز کے ہمراہ ایک خط کھینچیے۔ مستطیل سیٹ کے کنارے اور موڑ کے درمیان بننے والے زاویوں کو نام دیجیے اور ان کا موازنہ کیجیے۔ کسی مستطیل کاغذ کی شیٹ کو موڑ کر مختلف زاویے بنائیے اور ان کا موازنہ کیجیے۔ آپ کے ذریعے بنائے گئے زاویوں میں کون سا زاویہ سب سے بڑا ہے اور کون سا سب سے چھوٹا؟



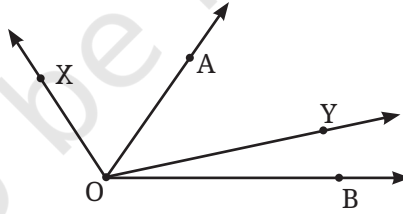
2. ہر حالت میں کون سا زاویہ بڑا ہے اور کیوں، معلوم کیجیے۔

a. $\angle XOY$ یا $\angle AOB$

b. $\angle XOY$ یا $\angle AOB$

c. $\angle XOY$ یا $\angle AOB$

اس بات پر اپنے دوستوں سے بحث کیجیے کہ انھوں نے کیسے طے کیا کہ کون سا زاویہ بڑا ہے؟



3. کون سا زاویہ بڑا ہے۔ $\angle XOY$ یا $\angle AOB$ ؟ وجہ بتائیے؟

انطباق کے بغیر زاویوں کا موازنہ

دونوں آپس میں بحث کر رہے ہیں کہ کون اپنا منہ زیادہ کھول سکتا ہے، یعنی دونوں میں کون بڑا زاویہ بناتا ہے۔

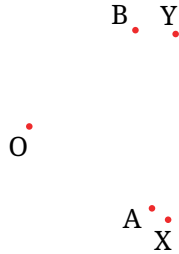
شکل 2.10

آئیے ہم پہلے ان کے زاویے بناتے ہیں۔ ہم کیسے جانیں گے کہ کون سا زاویہ بڑا ہے؟ جیسے پہلے دیکھا گیا، ہم ان دونوں زاویوں کو بنا کر انطباق کے ذریعے جانچ کر سکتے ہیں۔ لیکن کیا ہم بغیر انطباق کے موازنہ کر سکتے ہیں؟ فرض کیجیے! ہمارے پاس ایک شفاف دائرہ ہے۔ جس کو ہم حرکت دے سکتے ہیں اور مختلف شکلوں پر رکھ سکتے ہیں۔ کیا ہم موازنہ کرنے کے لیے اس کا استعمال کر سکتے ہیں؟

آئیے ہم دائروں کاغذ کو پہلے ہنس کے ذریعے بنائے گئے زاویہ پر رکھتے ہیں۔ دائرہ کو زاویہ پر اس طرح رکھتے ہیں کہ اس کا مرکز زاویہ کے راس پر ہو۔ آئیے ہم زاویے کے دونوں بازو جہاں دائرہ کے کنارے سے گزر رہے ہیں وہاں نقطے A اور B نشان زد کرتے ہیں۔



کیا ہم اس کا استعمال کر کے معلوم کر سکتے ہیں کہ یہ زاویہ دوسرے ہنس کے زاویے سے بڑا ہے، مساوی ہے یا چھوٹا ہے؟ آپ اس دائرہ کو دوسرے زاویے پر اس طرح رکھیں کہ اس کا راس دائرہ کے مرکز پر منطبق ہو اور اس کا ایک بازو OA سے ہو کر گزرے۔



کیا آپ اب بتا سکتے ہیں کہ کون سا زاویہ بڑا ہے؟

اگر آپ ایک شفاف دائروے کاغذ کی شیٹ بنا سکیں تو اس طریقہ سے شکل 2.10 میں دیے گئے زاویوں کا موازنہ ایک دوسرے سے کرنے کی کوشش کیجیے۔

استاد کے لیے نوٹ

استاد کے لیے ضروری ہے کہ وہ زاویہ کے تصور سے متعلق طلباء کی تفہیم کی جانچ کرے۔ طلباء کبھی کبھی سوچ سکتے ہیں کہ زاویہ کے بازوؤں کی لمبائی بڑھانے سے زاویہ بڑھ جاتا ہے۔ اس مسئلہ کے لیے طلباء کے سامنے مختلف حالات رکھے جانے چاہیے جن سے اس تصور پر ان کی تفہیم کی جانچ ہو سکے۔

2.7 گردش بازو بنانا

آئیے، ہم مندرجہ ذیل اقدامات کو اپناتے ہوئے، دو کاغذ کی اسٹراز (Straws) اور ایک کاغذ کلپ کو لے کر گردش بازو بنائیں:



1. کاغذ کے دو اسٹراز اور ایک کلپ لیجیے۔

2. دونوں اسٹراز کو کاغذ کے کلپ میں داخل کیجیے۔

3. آپ کا گردش بازو تیار ہے!

بازوؤں کے درمیان مختلف زاویوں سے کچھ گردش بازو بنائیے موازنہ کرتے ہوئے اور انطباق کے عمل کو استعمال کرتے ہوئے آپ کے ذریعے بنائے گئے زاویوں کو سب سے چھوٹے سے سب سے بڑے کی ترتیب میں لگائیے۔
دوڑ سے گذرتے ہوئے: مختلف زاویوں والے گردش بازوؤں کو اکٹھا کیجیے، اس سرگرمی کے دوران گردش بازوؤں کو نہ گھمائیے۔

ایک گتہ لیجیے اور اس میں گردش بازو کی شکل کو معلوم کرتے ہوئے اور کاٹتے ہوئے ایک زاویائی شکل کی درّہ بنائیے جیسا کہ ذیل میں دکھایا گیا ہے۔



اب تمام گردش بازوؤں کو ہلا کر ایک ساتھ ملا دیجیے۔ کیا آپ پہچان سکتے ہیں کہ کون سا گردش بازو درّے سے گزرے گا؟
گردش بازوؤں کو درّے پر رکھ کر صحیح جواب معلوم کیا جاسکتا ہے۔ آئیے، ہم اس عمل کو دوسرے گردش بازوؤں کے ساتھ کرتے ہیں۔



درّہ کا زاویہ بازوؤں کے زاویے کے برابر درّہ کا زاویہ بازوؤں کے زاویہ سے چھوٹا درّہ کا زاویہ بازوؤں کے زاویوں سے بڑا
ہے۔ بازو درّہ سے گزر جائیں گے۔ ہے۔ بازو درّہ سے نہیں گزریں گے۔ ہے۔ بازو درّہ سے نہیں گزریں گے۔

صرف گردش بازوؤں کا وہ جوڑا درّہ سے گزرے گا جو زاویہ درّہ کے برابر ہوگا۔ یہ بات نوٹ کیجیے کہ درّہ سے گزرنے کا انحصار صرف گردش بازوؤں کے زاویہ پر ممکن ہے نہ کہ ان کی لمبائیوں پر (جب تک وہ درّہ کی لمبائی سے کم ہوں)۔

زاویہ اب بھی وہی ہے!

زاویہ کم ہو گیا۔

چیلنج: اس زاویے کو کم کیجیے۔

2.8 مخصوص قسم کے زاویے



آئیے ہم وڈیا کی کاپی کی طرف واپس چلتے ہیں۔ آئیے ہم مختلف حالتوں میں اس کے ذریعے کتاب کی جلد کو کھولنے کا مشاہدہ کرتے ہیں۔ جب کتاب کو پکڑے ہوئے اسے لکھنا ہوتا ہے تو وہ کتاب کی جلد کو پوری طرح گھمائی ہے۔ جب وہ کھلی ہوئی کتاب کو میز پر رکھتی ہے تو کتاب کی جلد کو آدھا گھماتی ہے۔ اس صورت حال میں بنے ہوئے زاویوں کے بازوؤں کا مشاہدہ کیجیے۔ یہ ایک افقی خط میں ہوتے ہیں۔ ایسا زاویہ، زاویہ مستقیم کہلاتا ہے۔



شکل 2.11

آئیے ہم ایک زاویہ مستقیم $\angle AOB$ پر غور کرتے ہیں۔ دیکھیے کہ کوئی عمودی لکیر $\vec{OC}$ اس زاویے کو دو زاویوں، $\angle AOC$ اور $\angle COB$ میں تقسیم کرتی ہے۔



ریاضی
بات چیت

☀ کیا ممکن ہے کہ $\vec{OC}$ کو اس طرح کھینچا جائے کہ دونوں زاویے سائز میں ایک دوسرے کے برابر ہوں؟

آئیے ہم معلوم کرتے ہیں

کاغذ کے ایک ٹکڑے کا استعمال کرتے ہوئے ہم اس مسئلے کا حل معلوم کر سکتے ہیں۔ یاد کیجیے، جب کاغذ کو موڑا جاتا ہے تو ایک کریز بن جاتی ہے، جو سیدھی ہوتی ہے۔

مستطیل نما کاغذ کا ایک ٹکڑا لیجیے اور اس کی ایک سطح پر زاویہ مستقیم $\angle AOB$ نشان زد کیجیے۔ اس کاغذ کو موڑ کر ایک ایسا خط (کریز) حاصل کیجیے جو O سے گزرتے ہوئے $\angle AOB$ کو دو برابر زاویوں میں تقسیم کر دے۔
یہ کیسے کیا جاسکتا ہے؟



اس کاغذ کو اس طرح موڑیے کہ OA ، OB کو پوری طرح منطبق کر لے۔ کریز اور دو بننے والے زاویوں کا مشاہدہ کیجیے۔

وضاحت کیجیے کہ دونوں زاویے برابر کیوں ہیں۔ کیا انطباق کے طریقے سے اس کی جانچ کی جاسکتی ہے۔ کیا کاغذ کو موڑنے سے یہ انطباق ہو سکتا ہے؟
ان بننے والے برابر زاویوں میں سے ہر ایک کو زاویہ قائمہ کہا جاتا ہے۔ اس طرح ایک زاویہ مستقیم میں دو زاویہ قائمہ موجود ہوتے ہیں۔



کیوں کہ وہ ہمیشہ قائمہ زاویہ ہوتے ہیں۔



آپ کو 90° زاویے کے ساتھ بحث کیوں نہیں کرنی چاہیے؟

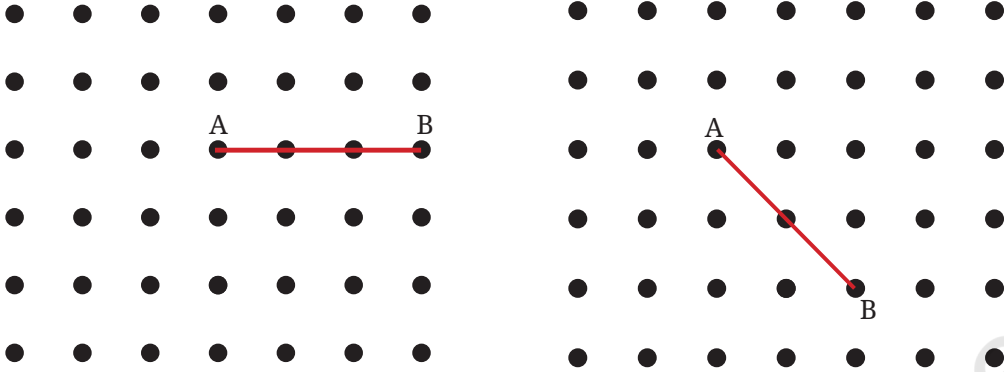
☀ اگر ایک زاویہ مستقیم کسی چیز کو محور پر آدھا گھمانے سے بنتا ہے تو زاویہ قائمہ محور پر کتنا گھمانے سے بنے گا؟

دیکھیے کہ زاویہ قائمہ 'L' سے مشابہ ہے۔ ایک زاویہ تبھی صرف زاویہ قائمہ ہوتا ہے جب وہ زاویہ مستقیم کا ٹھیک آدھا ہو۔ دو خطوط جو ایک دوسرے سے زاویہ قائمہ پر ملتے ہیں، عمودی خطوط (Perpendicular lines) کہلاتے ہیں۔

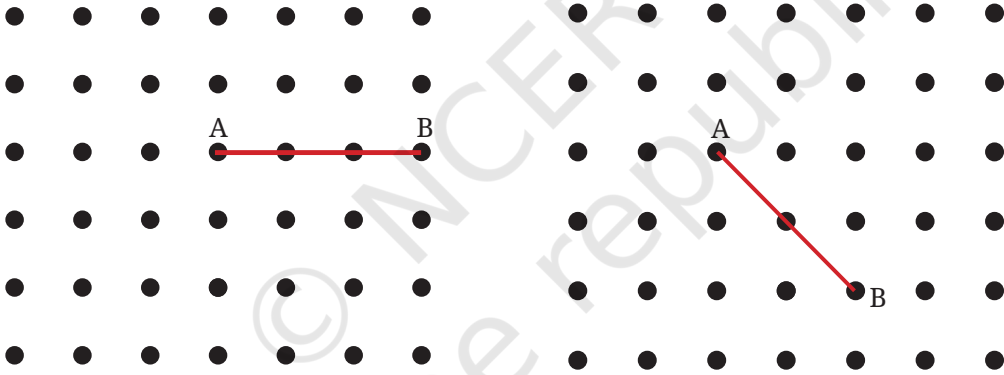
☀ معلوم کیجیے

1. آپ کے کلاس روم کی کھڑکی میں کتنے زاویہ قائمہ ہیں؟ کیا آپ اپنے کلاس روم میں کہیں اور بھی زاویہ قائمہ دیکھتے ہیں؟

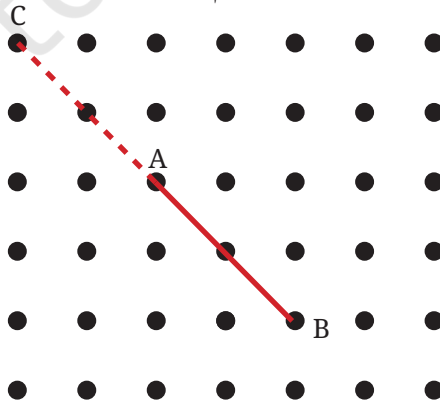
2. ایک زاویہ مستقیم حاصل کرنے کے لیے شکل میں نقطہ A کو گریڈ کے دوسرے نقطوں سے ایک سیدھے خط سے ملائیے۔ اسے کرنے کے اور مختلف طریقے کیا ہیں؟



3. اب ایک زاویہ قائمہ حاصل کرنے کے لیے شکل میں نقطہ A کو گریڈ کے دوسرے نقطوں سے ایک سیدھے خط سے ملائیے، ایسا کرنے کے اور مختلف طریقے کیا ہیں؟



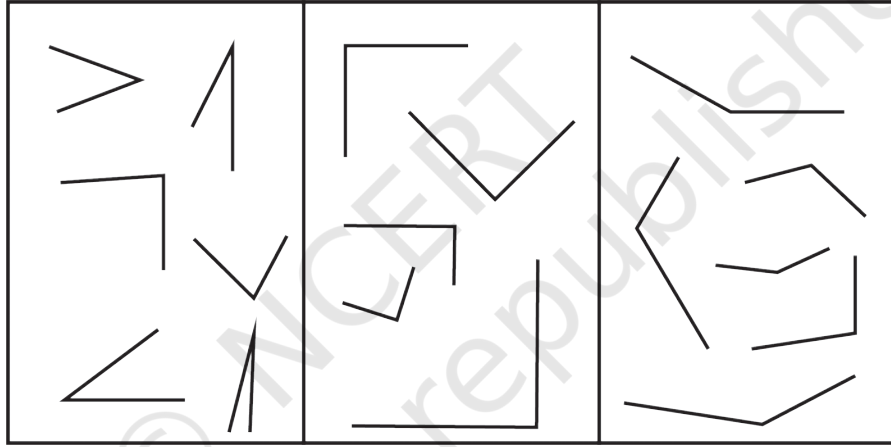
اشارہ: نیچے نظر آنے والی شکل کی طرح خط کو مزید آگے بڑھائیے۔ نقطہ A پر زاویہ قائمہ حاصل کرنے کے لیے ہمیں اس سے گزرتا ہوا ایک خط بنانا ہو گا جو زاویہ مستقیم CAB کو دو برابر حصوں میں تقسیم کرے۔



4. کاغذ پر ایک ترچھی کریز بنائیے۔ اب ایک ایسی دوسری کریز بنانے کی کوشش کیجیے جو اس ترچھی کریز پر عمودی ہو۔
- a. اب آپ کے پاس کتنے زاویہ قائمہ ہیں؟ تصدیق کیجیے کہ یہ زاویے کیوں بالکل زاویہ قائمہ ہیں۔
- b. وضاحت کیجیے کہ آپ کاغذ کو کیسے موڑیں گے کہ کوئی دوسرا شخص جو اس عمل کو نہ جانتا ہو وہ آپ کی وضاحت کو اپناتے ہوئے زاویہ قائمہ کو اس عمل سے سمجھ سکے۔

زاویوں کی درجہ بندی

جیسا کہ درج ذیل میں دکھایا گیا ہے، زاویے تین گروپ میں تقسیم کیے گئے ہیں۔ سبھی زاویہ قائمہ دوسرے گروپ میں دکھائے گئے ہیں۔ باقی دو گروپوں میں کیا خصوصیت یکساں ہو سکتی ہے؟



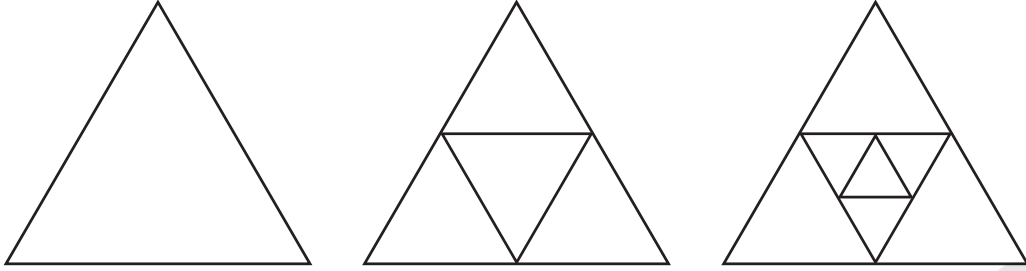
پہلے گروپ میں سبھی زاویے، زاویہ قائمہ سے کم ہیں یا کہہ سکتے ہیں کہ چوتھائی دائرے سے کم ہیں۔ ایسے زاویے زاویہ حادہ (Acute angles) کہلاتے ہیں۔

تیسرے گروپ میں سبھی زاویے زاویہ قائمہ سے زیادہ ہیں مگر مستقیم زاویے سے کم ہیں۔ اس میں گھماؤ چوتھائی دائرے سے زیادہ ہے اور آدھے دائرے سے کم ہے۔ ایسے زاویے، منفرجہ زاویے (Obtuse angles) کہلاتے ہیں۔

معلوم کیجیے

1. پچھلی شکلوں میں حادہ، قائمہ، منفرجہ اور مستقیم زاویوں کی شناخت کیجیے۔
2. کچھ حادہ اور کچھ منفرجہ زاویے بنائیے۔ ان کو بنانے کے لیے مختلف تشریق (Orientation) کا استعمال کیجیے۔

3. کیا آپ جانتے ہیں کہ لفظ حادہ اور منفرجہ کے کیا معنی ہیں؟ حادہ کے معنی ہیں شدید اور منفرجہ کے معنی ہیں ماند (موٹے سرے یا نشان والا)۔ آپ کو کیا لگتا ہے یہ الفاظ کیوں چنے گئے ہیں؟
4. مندرجہ ذیل شکلوں میں حادہ زاویوں کی تعداد معلوم کیجیے۔

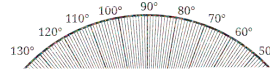


ان کی اگلی شکل کیا ہوگی اور اس میں موجود حادہ زاویوں کی تعداد کتنی ہوگی؟ کیا آپ نے اعداد میں کسی پیٹرن پر غور کیا ہے؟

2.9 زاویوں کی پیمائش

ہم دیکھ چکے ہیں کہ دو زاویوں کا موازنہ کیسے کیا جاتا ہے۔ لیکن کیا ہم صحیح معنوں میں کسی زاویے کا دوسرے زاویے سے موازنہ کیے بغیر صرف عدد استعمال کرتے ہوئے، اس کی مقدار کا تعین کر سکتے ہیں؟

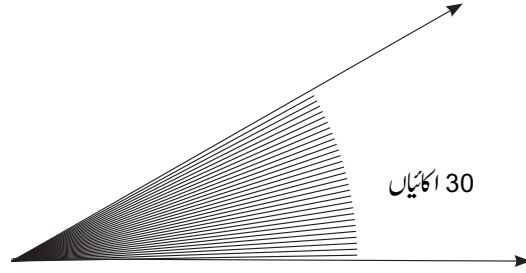
ہم نے دیکھا کہ مختلف زاویوں کا موازنہ دائرے کے استعمال سے کیسے کیا جاسکتا ہے۔ شاید زاویوں کی پیمائش کے لیے ایک دائرے کا استعمال کیا جاسکتا ہے؟



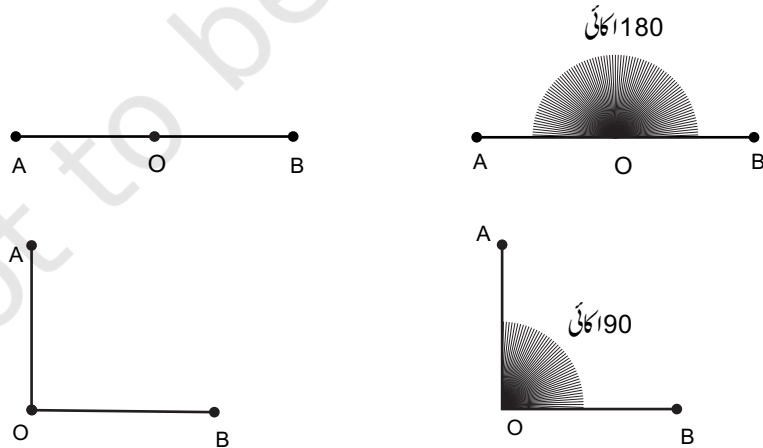
شکل 2.12

زاویوں کی پیمائش کا صحیح تعین کرنے کے لیے ریاضی دانوں نے ایک خیال پیش کیا۔ انھوں نے ایک دائرے کا استعمال کیا اور اس کے مرکز کے زاویے کو 360 برابر زاویوں یا حصوں میں تقسیم کیا۔ ہر حصے کے زاویے کی پیمائش 1 ڈگری ہے، جسے ہم 1° لکھتے ہیں۔

اس اکائی والے حصے کا استعمال کسی بھی زاویے کی پیمائش متعین کرنے کے لیے کیا جاتا ہے: کسی زاویے کی پیمائش اس میں موجود 1° اکائی والے حصوں کی کل تعداد پر ہوتی ہے۔
مثال کے طور پر مندرجہ ذیل شکل دیکھیے:



اس میں 1° والی کل 30 اکائیاں موجود ہیں اور اس لیے ہم کہتے ہیں کہ اس زاویے کی پیمائش 30° ہے۔
مختلف زاویوں کی پیمائش: ڈگریوں میں ایک پورے چکر کی پیمائش کیا ہے؟ جیسا کہ ہم نے اس میں 360° ڈگری لی ہے، اس لیے اس کی پیمائش 360° ہے۔
☀ ڈگری میں زاویہ مستقیم کی پیمائش کیا ہے؟ ایک زاویہ مستقیم ایک چکر کا آدھا ہوتا ہے۔ چونکہ پورا ایک چکر 360° ہے، تو اس کا آدھا 180° ہے۔
ڈگری میں زاویہ قائمہ کی پیمائش کیا ہوتی ہے؟ دو زاویہ قائمہ مل کر ایک زاویہ مستقیم بناتے ہیں۔ جیسا کہ ایک زاویہ مستقیم کی پیمائش 180° ہوتی ہے، تو زاویہ قائمہ 90° ہوگا۔

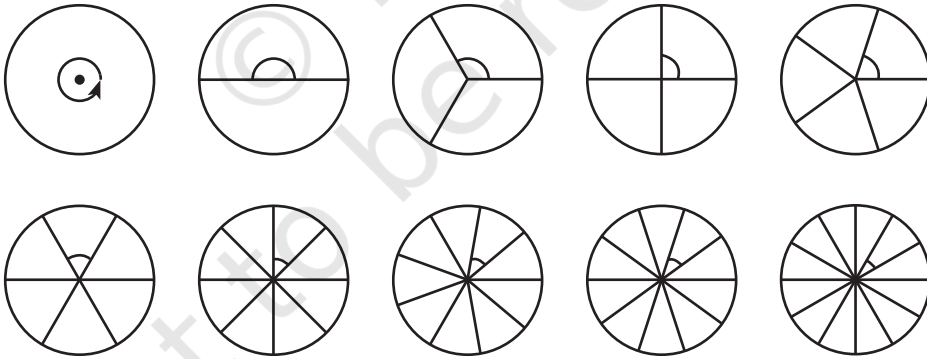


تاریخ سے ایک چٹکی

ایک پورا چکر 360° میں تقسیم کیا گیا ہے۔ قابل غور پہلو یہ ہے کہ 360 ہی کیوں؟ ابھی تک ہمیں 360° استعمال کرنے کی وجہ مکمل طور پر معلوم نہیں ہے۔ قدیم زمانے میں ایک دائرے کو 360 حصوں میں تقسیم کیا گیا۔ ہزاروں سال قبل رگ وید، جو انسانیت کے سب سے پرانے متن میں سے ایک ہے، کے مطابق ایک پہیے میں 360 پتلیاں تھیں (مصرع 1.164.48)۔ بہت سے قدیم کیلنڈر جو 3000 سال سے بھی قدیم ہیں۔ جیسے ہندوستان، فارس، بابل اور مصر کے کیلنڈر اس پر منحصر تھے کہ ایک سال میں 360 دن ہوتے ہیں۔ اس کے علاوہ بابل کے ریاضی دانوں نے سیکسا جیسمل (Sexagesimal) اعداد اور 60 کی گنتی کی وجہ سے 60 اور 360 کی تقسیم کا کثرت سے استعمال کیا۔

ریاضی داں برسوں سے 360 ڈگری کو پسند کرتے ہیں اور استعمال کرتے ہیں۔ شاید اس کا سب سے اہم اور عملی جواب یہ ہے کہ 360 وہ سب سے چھوٹا عدد ہے جو 7 کے علاوہ 10 تک کے تمام اعداد سے برابر تقسیم ہو جاتا ہے۔ اس طرح سے کوئی بھی دائرے کو $1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9$ یا 10 مساوی حصوں میں توڑا جاسکتا ہے اور پھر بھی ہر حصے میں مکمل اعداد کی ڈگری موجود ہوگی! یہ بات بھی نوٹ کرنے کی ہے کہ $360, 12$ سے بھی برابر تقسیم ہو سکتا ہے، جو سال کے مہینوں کی تعداد ہے، اور 24 سے، جو دن کے گھنٹوں کی تعداد ہے۔ یہ تمام حقیقتیں عدد 360 کو کافی مفید بناتی ہیں۔

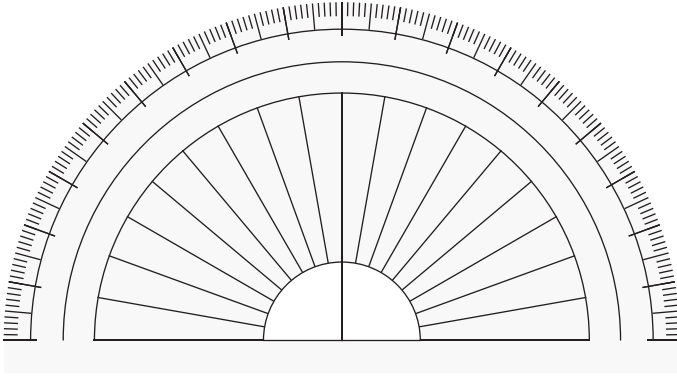
☀ ذیل میں دیا گیا دائرہ $1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10$ اور 12 حصوں میں تقسیم کیا گیا ہے۔ نتیجے میں حاصل ہونے والے زاویوں کی ڈگری پیمائش کیا ہے؟ نشان لگے ہوئے زاویوں کے قریب ان کی ڈگری کی پیمائش لکھیے۔



مختلف زاویوں کی ڈگری پیمائش

ہم دوسرے زاویوں کی پیمائش ڈگری میں کر سکتے ہیں؟ اس مقصد کے لیے ہمارے پاس ایک آلہ ہے جسے چاندہ (Protractor) کہتے ہیں۔ جو یا تو ایک دائرہ ہے جس کو 360 مساوی حصوں میں تقسیم کیا گیا ہے جیسا کہ (شکل 2.12، صفحہ 32) میں دکھایا گیا ہے یا نصف دائرہ ہے جس کو 180 مساوی حصوں میں تقسیم کیا گیا ہے۔

بغیر نشانات والا چاندہ



یہاں ایک چاندہ ہے۔ کیا آپ مرکز پر موجود زاویہ مستقیم کو 1 ڈگری کی 180 اکائیوں میں منقسم دیکھ رہے ہیں؟ حالاں کہ زاویہ مستقیم کو تقسیم کرتے ہوئے خطوط کا کچھ حصہ نظر آرہا ہے!

قاعدہ (Base) کے ٹھیک دائیں طرف کی نشان دہی سے شروع کرتے ہوئے، ہر 10° پر ایک لمبا نشان لگا ہوا ہے۔ اس طرح کے ہر اک لمبے نشان سے 5° کے بعد ایک نصف نشان ہے۔

معلوم کیجیے

1. مندرجہ ذیل میں دیے گئے زاویوں کی پیمائش لکھیے:

a. $\angle KAL$

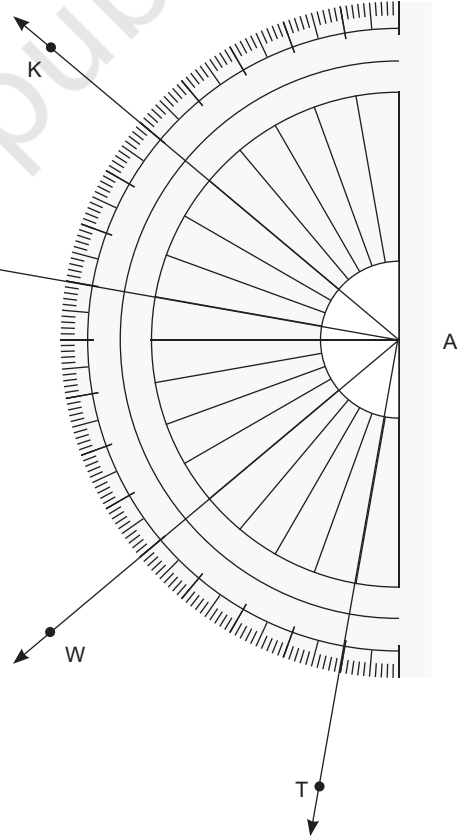
غور کیجیے کہ اس زاویے کا راس، چاندہ کے مرکز سے ملا ہوا ہے۔ اس لیے KA اور AL کے درمیان 1 ڈگری زاویہ کی اکائیوں کی تعداد $\angle KAL$ کی پیمائش ہوگی۔ گنتی کرنے پر ہمیں یہ ملتا ہے:

$$\angle KAL = 30^\circ$$

لمبے مارک اور درمیانی سائز کے مارک کا استعمال کرتے ہوئے، کیا یہ ممکن ہے کہ ہم اکائیوں کی تعداد کو 5 یا 10 کے گروپ میں شمار کر سکیں۔

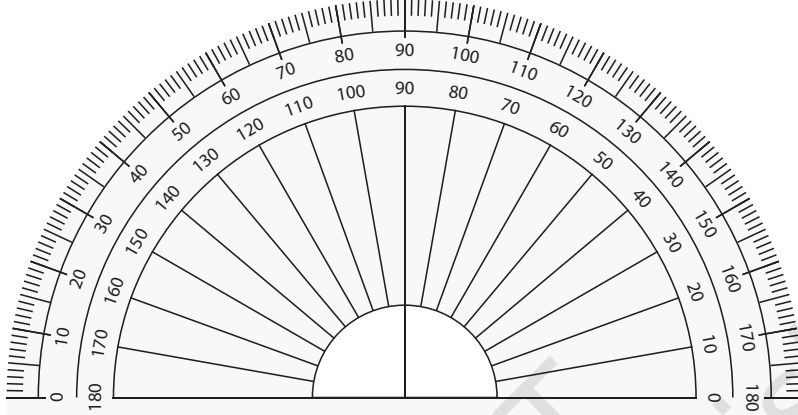
b. $\angle WAL$

c. $\angle TAK$



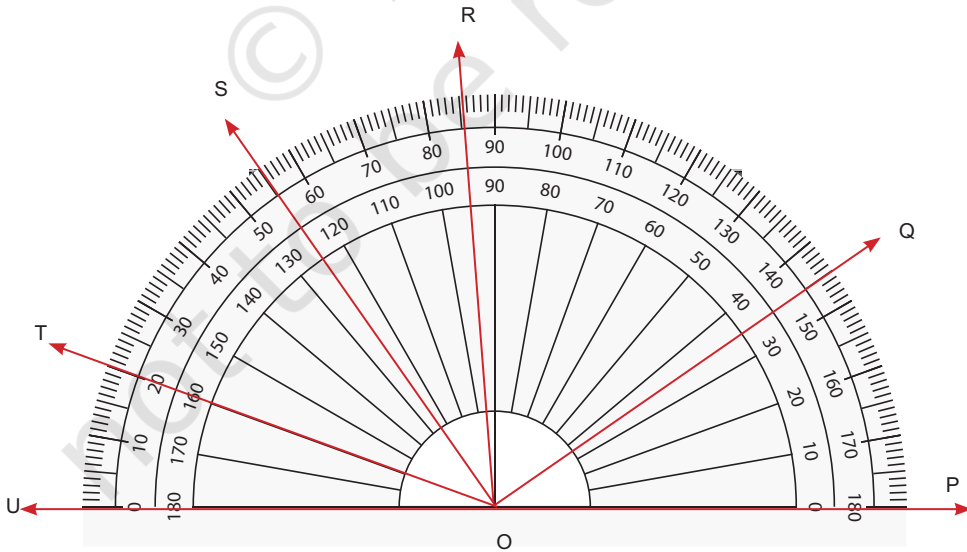
نشانات والا چاندہ

یہ ایک چاندہ ہے جو آپ کے جیومیٹری باکس میں ہوتا ہے۔ بظاہر یہ اوپر والے چاندہ جیسا ہے، سوائے اس کے کہ اس پر اعداد لکھے ہوئے ہیں۔ کیا آپ کو ان اعداد سے زاویہ پڑھنے میں آسانی ہوگی؟



اس چاندہ میں اعداد کے دو سیٹ ہیں: ایک دائیں سے بائیں بڑھ رہا ہے اور دوسرا بائیں سے دائیں بڑھ رہا ہے۔ اس چاندے میں اعداد کے دو سیٹ کیوں شامل ہیں؟

مندرجہ ذیل شکل میں موجود مختلف زاویوں کی پیمائش اور ان کے نام لکھیے۔



کیا آپ نے زاویہ مثلاً $\angle TOQ$ کو شامل کیا ہے؟

آپ نے مارکنگ کا کون سا سیٹ استعمال کیا— اندرونی یا باہر والا؟

$\angle$ TOS کی پیمائش کیا ہے؟

کیا آپ نشانات کی گنتی کیے بغیر صرف نشان لگے ہوئے اعداد کا استعمال کر کے زاویہ معلوم کر سکتے ہیں؟

یہاں OT اور OS باہری پیمانے کے اعداد 20 اور 55 سے گزرتے ہیں۔ ان دو بازوؤں کے درمیان 1 ڈگری کی کتنی

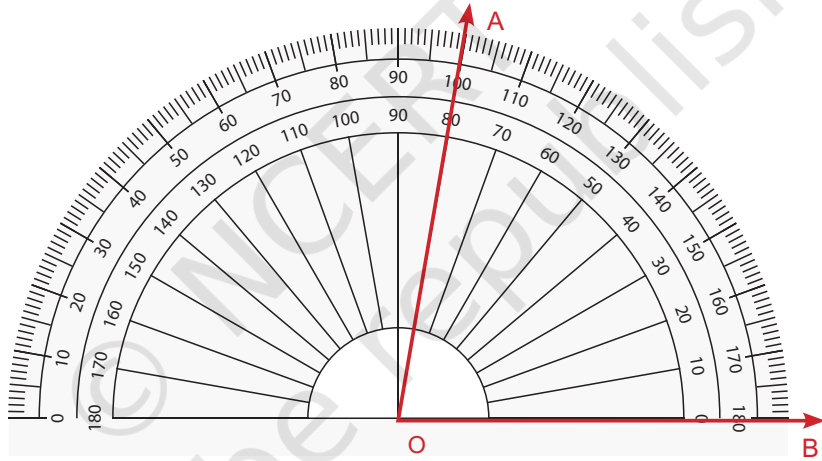
اکائیاں موجود ہیں؟

کیا یہاں گھٹاؤ کا استعمال کر سکتے ہیں؟

بغیر تفریق کیے ہم زاویوں کی پیمائش کس طرح کر سکتے ہیں؟

چاندہ کو اس طرح رکھیں کہ مرکز زاویہ کے راس پر ہو۔

چاندہ کو ایسے رکھیے کہ زاویہ کا ایک بازو چاندہ کے 0° مارک والے خط پر ہو جیسا کہ تصویر میں دکھایا گیا ہے۔



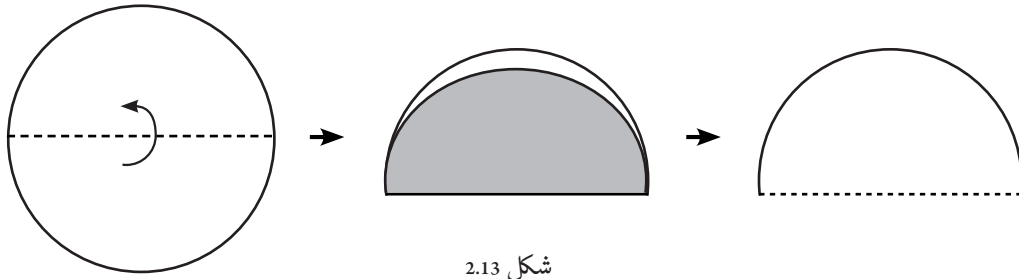
$\angle$ AOB کی ڈگری کی پیمائش کیا ہے؟

اپنا چاندہ خود بنائیے!

آپ نے شاید سوچا ہو گا کہ چاندے پر موجود مختلف برابر فاصلہ والے نشانات کیسے بنائے جاتے ہیں۔ اب ہم ان میں سے کچھ نشانات بنا کر دیکھیں گے!

1. کسی کاغذ کی شیٹ پر ایک مناسب نصف قطر کا دائرہ بنائیے۔ اس دائرے کو تراشیے (شکل 2.13)۔ ایک دائرہ یا پورا چکر 360° ہے۔

2. دائرے کو اس طرح موڑیے کہ آپ کو دو برابر کے حصے حاصل ہوں اور کریز سے کاٹ کر نصف دائرہ حاصل کیجیے۔ نصف دائرے کی دائیں جانب نیچے کونے پر 0° لکھیے۔



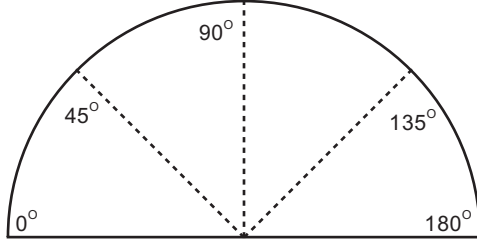
شکل 2.13

شکل 2.14	نصف دائرے کی پیمائش پورے چکر کا $\frac{1}{2}$ ہے۔ (شکل: 2.14) اس لیے نصف چکر کی پیمائش — کا $180^\circ = \frac{1}{2}$ اس طرح سے نصف دائرہ کی بائیں جانب کے نچلے کونے پر 180° لکھیے۔	
-----------------	--	--

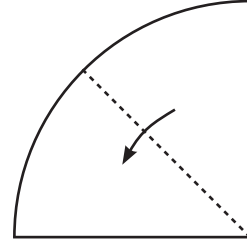
3. نصف دائرہ شیٹ کو آدھا موڑیے جیسا کہ شکل 2.15 میں دکھایا گیا ہے۔ تاکہ ایک ربع دائرہ (ایک چوتھائی) تشکیل ہو۔

شکل 2.15	ایک ربع دائرے کی پیمائش پورے چکر کی $\frac{1}{4}$ ہے۔ $\frac{1}{4}$ چکر کی پیمائش $= 360^\circ$ کا _____ $= \frac{1}{4}$ یا چکر کے $\frac{1}{4}$ کی پیمائش = نصف چکر کا $180^\circ = \frac{1}{2}$ کا _____ $= \frac{1}{2}$ اس طرح سے نصف دائرے کے اوپر 90° لکھیے۔	
-----------------	---	--

4. شیٹ کو دوبارہ موڑیے جیسا کہ شکل 2.16 اور 2.17 میں دکھایا گیا ہے:



شکل 2.17

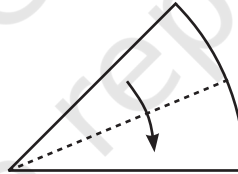


شکل 2.16

اس طرح موڑنے کے بعد دائرے کا $\frac{1}{8}$ حاصل ہوتا ہے، یا ایک پورے چکر کا $\frac{1}{8}$ یا 360 ڈگری کا $\frac{1}{8}$ ، یا 180 ڈگری کا $\frac{1}{4}$ یا 90 ڈگری کا $\frac{1}{2}$ = _____

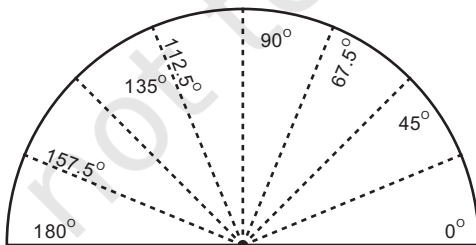
نئی کریز بنانے سے ہمیں 45° اور $180^\circ - 45^\circ = 135^\circ$ کی پیمائشیں ملتی ہیں، جیسا کہ دکھایا گیا ہے۔ نصف دائرے کے کنارے کے ہمراہی کریزوں پر صحیح جگہ اعداد 45° اور 135° لکھیے۔

5. جیسا کہ شکل 2.18 میں دکھایا گیا ہے۔ ایک دوسرے آدھے موڑ سے عمل جاری رکھتے ہوئے ہمیں _____ پیمائش کا زاویہ حاصل ہوتا ہے۔

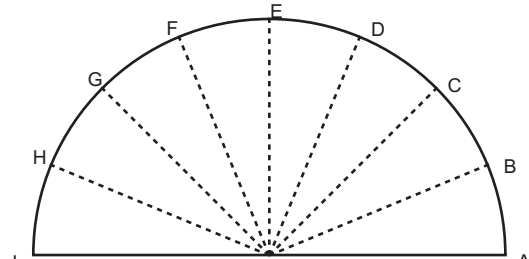


شکل 2.18

6. کاغذ کو کھولیے اور کریزوں پر OB اور OC نشان زد کیجیے، جیسا کہ شکل 2.19 اور 2.20 میں دکھایا گیا ہے۔



شکل 2.20



شکل 2.19

سوچیے! 

شکل 2.20 میں ہمارے پاس $\angle EOF = \angle DOE = \angle COD = \angle BOC = \angle AOB$

کیوں؟ $\angle HOI = \angle GOH = \angle FOG =$

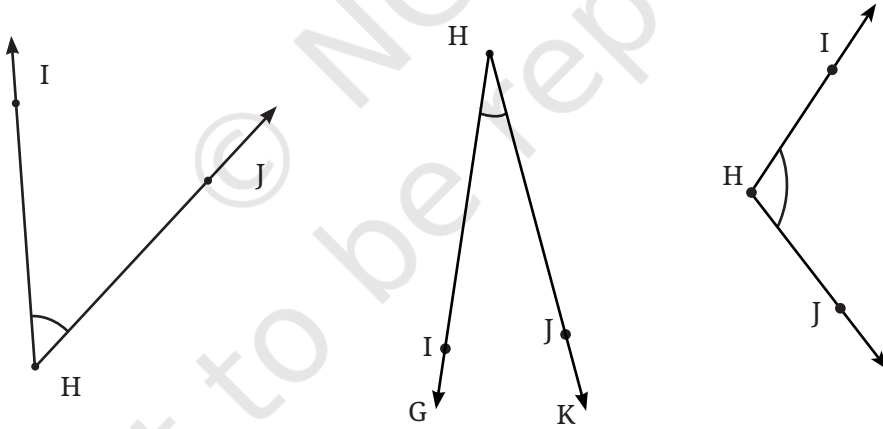
زاویہ کا نصف

ہر مرحلہ پر ہم نے نصف حصوں میں موڑا۔ کسی دیے ہوئے زاویے کے آدھے کو حاصل کرنے کے اس عمل کو زاویہ کو دو برابر حصوں میں بانٹنے (Bisecting the angle) کا عمل کہتے ہیں۔ وہ خط جو زاویے کو دو برابر حصوں میں تقسیم کرتا ہے وہ زاویہ کا نصف کہلاتا ہے۔

اپنے ہاتھ سے بنائے گئے چاندے میں زاویوں کے نصفوں کی شناخت کیجیے۔ کاغذ کو موڑ کر زاویے کے نصف کے تصور کا استعمال کرتے ہوئے کچھ مختلف زاویے بنانے کی کوشش کیجیے۔

معلوم کیجیے 

1. اپنے چاندے کا استعمال کرتے ہوئے مندرجہ ذیل زاویوں کی ڈگری پیمائش کیجیے۔

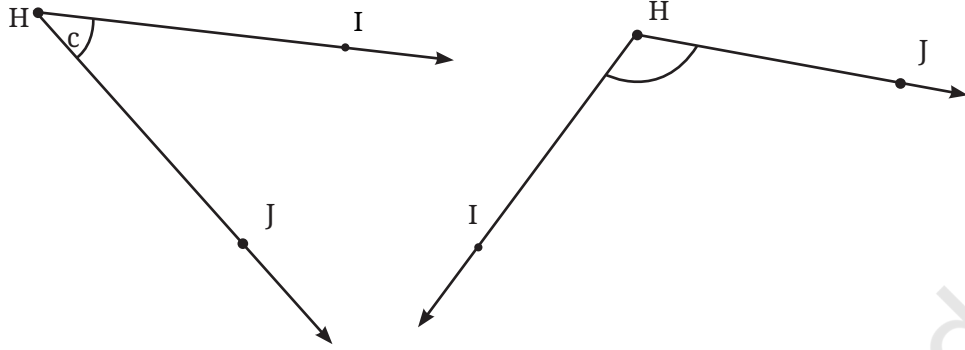


2. چاندے کا استعمال کرتے ہوئے اپنے کلاس روم میں موجود مختلف زاویوں کی ڈگری پیمائش کیجیے۔

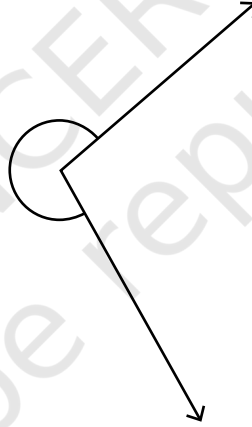
استاد کے لیے نوٹ

یہ ضروری ہے کہ طلباء اپنا چاندہ بنائیں اور اسے معیاری چاندہ استعمال کرنے سے پہلے مختلف زاویوں کو پیمائش کرنے کے لیے استعمال کریں تاکہ وہ معیاری چاندہ کی مارکنگ کے تصور کو آسانی سے سمجھ لیں۔

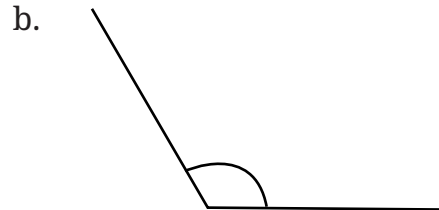
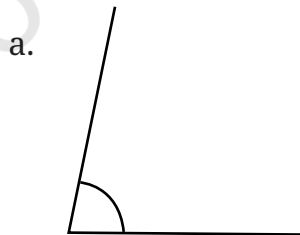
3. ذیل میں دیے گئے زاویوں کی ڈگری کی پیمائش کیجیے۔ جانچ کیجیے کہ آیا آپ اپنا کاغذی چاندہ یہاں استعمال کر سکتے ہیں!

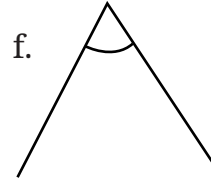
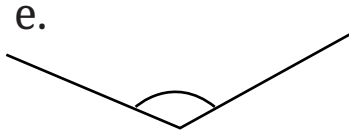
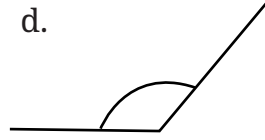
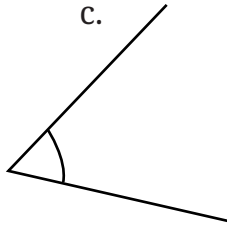


4. چاندہ استعمال کر کے نیچے دیے گئے زاویے کی ڈگری پیمائش آپ کیسے تلاش کر سکتے ہیں؟

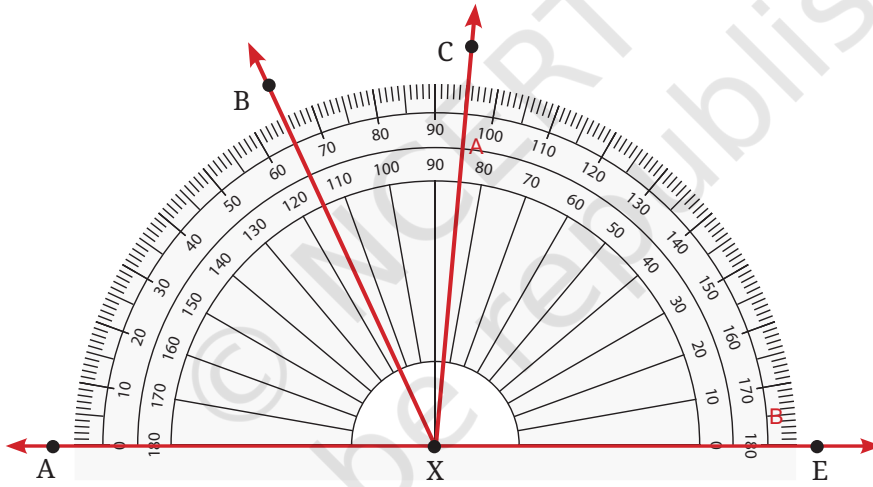


5. ذیل میں دیے گئے ہر زاویے کی ڈگری پیمائش معلوم کیجیے اور لکھیے۔

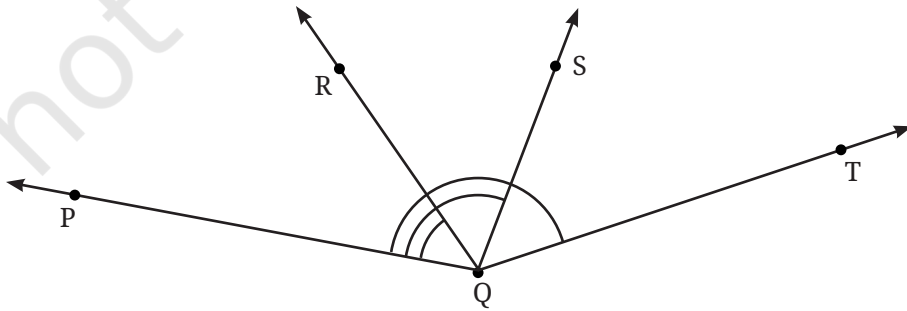




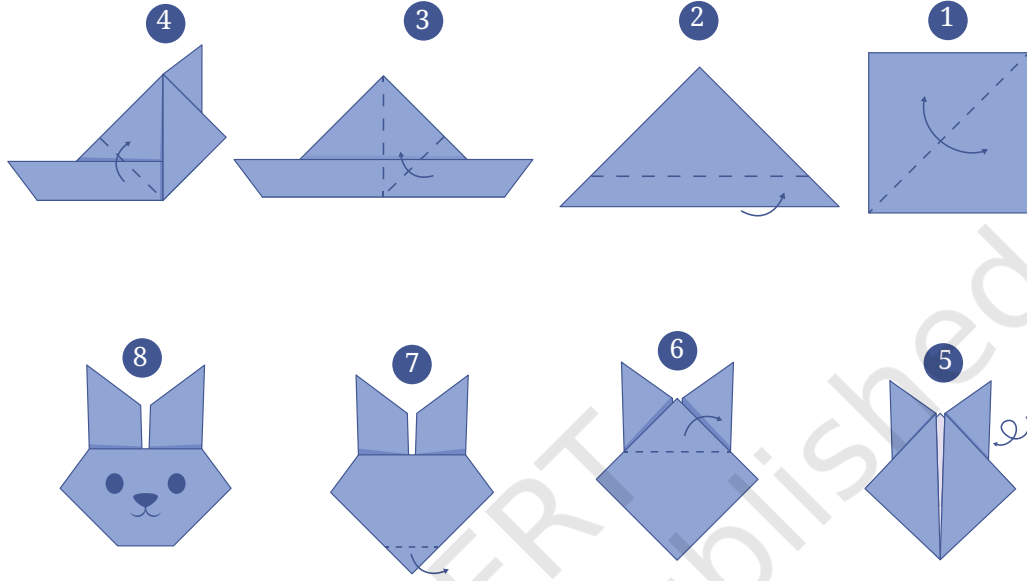
6. $\angle AXB$ ، $\angle CXE$ ، $\angle BXE$ اور $\angle BXC$ کی ڈگری پیمائش معلوم کیجیے۔



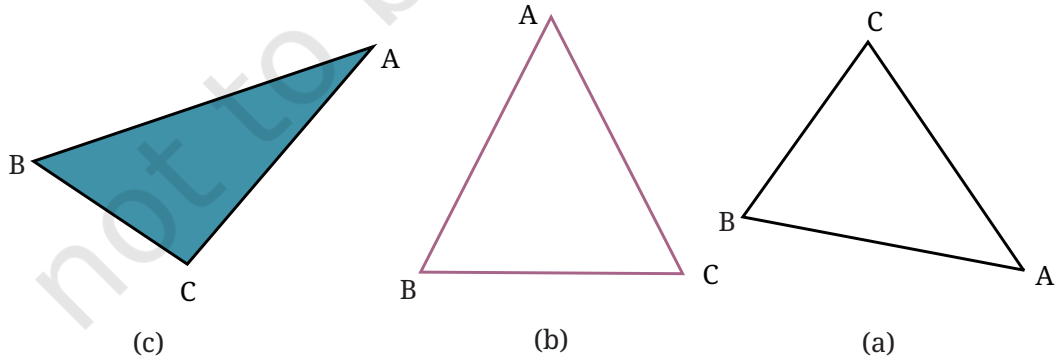
7. $\angle PQS$ ، $\angle PQR$ اور $\angle PQT$ کی ڈگری پیمائش معلوم کیجیے۔



8. درج ذیل ہدایات کے مطابق ایک پیپر کرافٹ بنائیے۔ پھر پیپر کو پورا کھول لیں اور سیدھا کیجیے۔ بنائی گئی کریز پر خطوط بنائیے اور اس سے بننے والے زاویوں کی پیمائش کیجیے۔



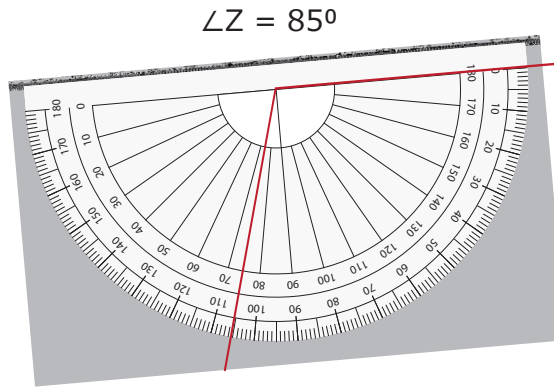
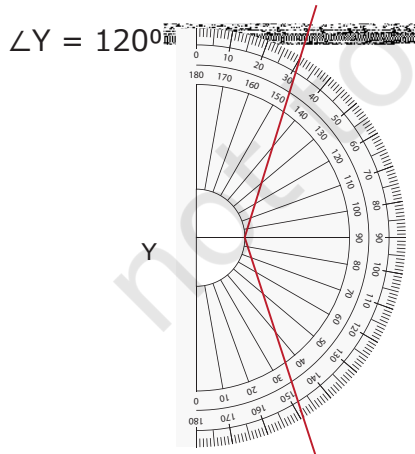
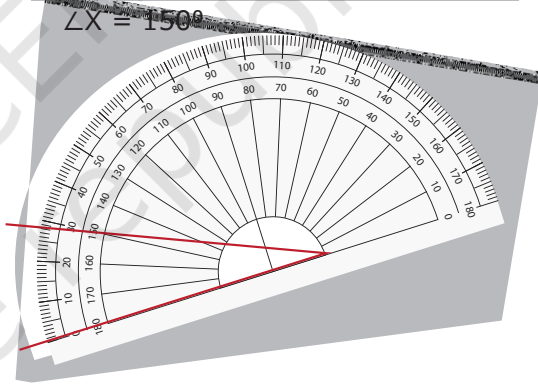
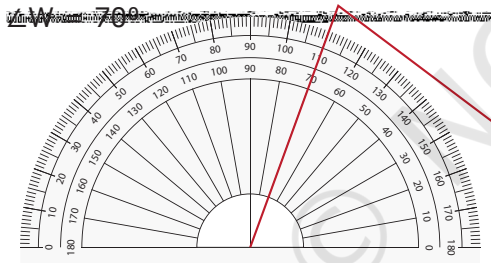
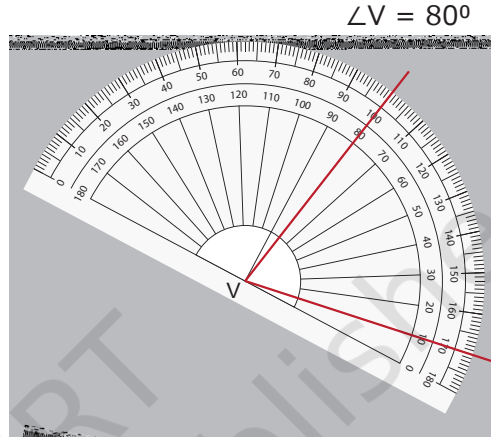
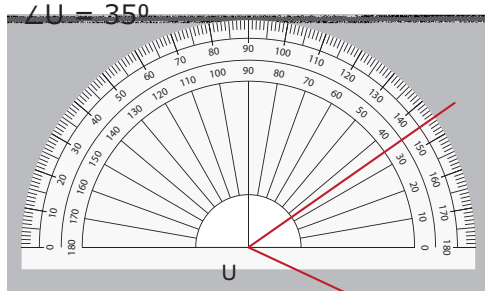
9. شکل 2.21 (a) میں دکھائے گئے مثلث کے تینوں زاویوں کی پیمائش کیجیے اور ان کے متعلقہ زاویوں کے نزدیک ان کی پیمائش لکھیے۔ اب ان تینوں پیمائشوں کو جمع کیجیے۔ آپ کو کیا حاصل ہوتا ہے؟ ایسا ہی عمل کل 2.21 (b) اور (c) میں دیے گئے مثلثوں کے لیے کیجیے۔ دوسرے مختلف مثلثوں کے ساتھ بھی اسے آزمائیے اور پھر اپنے نتائج کی بنا پر کہ عام طور پر کیا ہوتا ہے، اس کے لیے ایک قیاس کیجیے، اسی عمل کو ہم آگے آنے والے برسوں میں پڑھیں گے کہ ایسا کیوں ہوتا ہے۔



شکل 2.21

غلطی دیکھیے اور اس کو درست کیجیے!

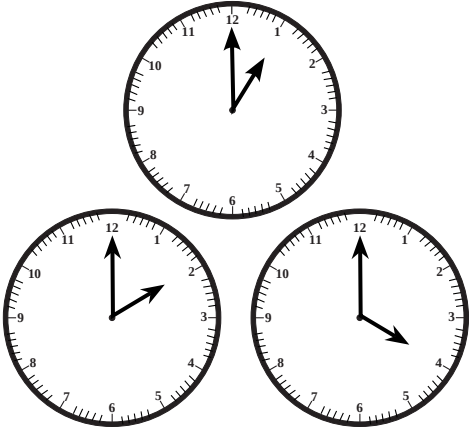
ایک طالب علم نے چاندہ استعمال کر کے ذیل میں دیے گئے زاویوں کی پیمائش کی۔ ہر شکل میں چاندے کے غلط استعمال کی شناخت کیجیے اور گفتگو کیجیے کہ ریڈنگ کس طرح لی جاسکتی تھی اور سوچیے کہ اسے کیسے صحیح کیا جاسکتا ہے؟



معلوم کیجیے

زاویے کہاں ہیں؟

1. گھڑی میں زاویے:



a. گھڑی کی سوئیاں مختلف وقتوں میں مختلف

زاویے بناتی ہیں۔ 1 بجے سوئیوں کے درمیان

زاویہ 30° ہوتا ہے۔ کیوں؟

b. گھڑی میں 2 بجے، 4 بجے اور 6 بجے کیا زاویے

ہوں گے؟

c. گھڑی کی سوئیوں سے بننے والے دوسرے

زاویوں کو تلاش کیجیے۔

2. ایک دروازے کا زاویہ:

کیا یہ ممکن ہے کہ آپ زاویوں کو استعمال کرتے ہوئے بتادیں کہ دروازہ کتنا کھلا ہوا ہے؟ زاویہ کار اس کیا ہو گا اور

زاویے کے بازو کیا ہوں گے؟

3. وڈیا جھولے میں مزے سے جھول رہی ہے۔ وہ غور

کرتی ہے کہ جس قدر بڑے زاویے سے وہ جھولنا شروع

کرتی ہے، اسی قدر جھولے کی رفتار بڑھ جاتی ہے۔ لیکن

زاویہ کہاں ہے؟ کیا آپ کو کوئی زاویہ نظر آتا ہے؟



4. یہاں ایک ایسا کھلونا ہے جس کے اطراف سے ڈھلوان سلیب (Slanting slabs) منسلک ہے۔ سلیب کے زاویے یا نشیبیں جس قدر بڑے ہوں گے، اسی قدر تیز گیندیں اس پر گھومیں گی۔ کیا سلیب کے نشیب کو بیان کرنے کے لیے زاویوں کا استعمال ہو سکتا ہے؟ ہر زاویے کے بازو کیا ہیں؟ کون سا بازو نظر آتا ہے اور کون سا نہیں؟
5. مندرجہ ذیل تصاویر کا مشاہدہ کیجیے جس میں ایک کیڑا اور اس کی گھومی ہوئی تصویریں دی گئی ہیں۔ کیا زاویوں کا استعمال گردش محوری کی مقدار کو واضح کرنے کے لیے ہو سکتا ہے؟ کیسے؟ زاویے کا اس اور اس کے بازو کیا ہوں گے؟ اشارہ: کیڑوں کو چھونے والے افقی خط کا مشاہدہ کیجیے۔

استاد کے لیے نوٹ

یضوری ہے کہ طلباء اپنی روزمرہ زندگی میں ریاضی کے تصورات کے اطلاق کو دیکھیں۔ استاد کچھ ایسی سرگرمیاں منظم کر سکتے ہیں جہاں طلباء اپنی حقیقی زندگی میں زاویوں کے عملی اطلاق کو سمجھ سکیں، جیسے گھڑیاں، دروازے، جھولے، چڑھان اور ڈھلان کے تصورات، سورج کا مقام، سمتوں کا تعین وغیرہ۔

2.10 زاویے بنانا

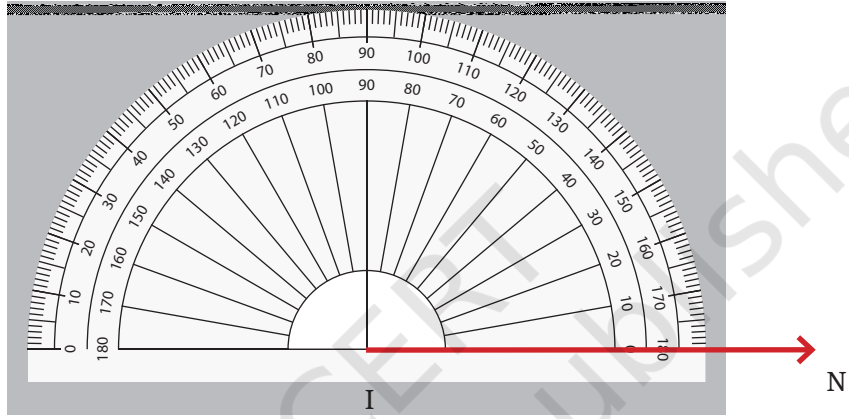
وڈیا چاندہ استعمال کرتے ہوئے 30° کا ایک زاویہ بنانا چاہتی ہے اور اسے TIN کے نام دینا چاہتی ہے۔

TIN کے میں، I زاویہ ہوگا، IT اور IN زاویے کے بازو بن جائیں گے۔ ایک بازو، جیسے IN کو بنیاد (Base) کے طور پر مانتے ہوئے، دوسرے بازو IT کو 30° گھومنا چاہیے۔

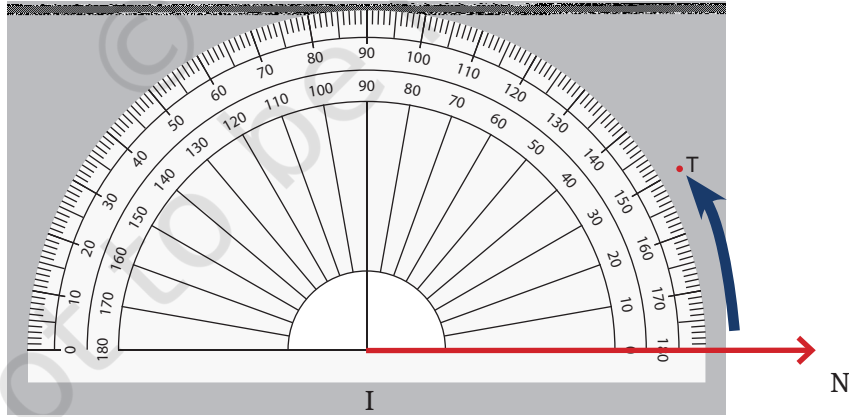
قدم 1: ہم بنیاد سے شروع کرتے ہیں اور $\vec{IN}$ کھینچتے ہیں:



قدم 2: ہم چاندہ کے مرکزی نقطہ کو I پر رکھیں گے اور IN کو 0 خط کے ہمراہ کریں گے۔

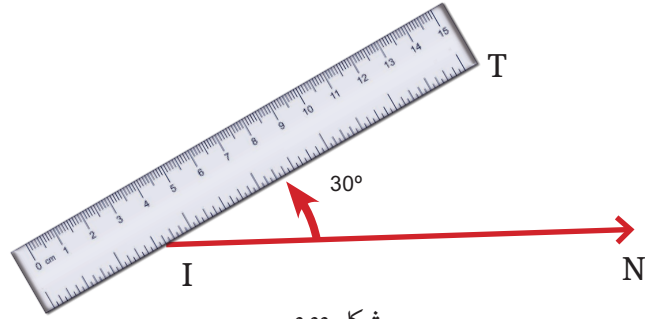


قدم 3: اب چاندے پر 0 سے شروع کرتے ہوئے آپ ڈگری (30, 10, 0) کو 30 تک شمار کیجیے۔ 30° پر نقطہ T نشان زد کیجیے۔



قدم 4: پیمانہ استعمال کرتے ہوئے I اور T نقطے کو ملائیے۔

مطلوبہ زاویہ $\angle TIN = 30^\circ$ ہے۔



شکل 2.22

آئیے ہم ایک کھیل کھیلتے ہیں #1

یہ زاویہ کا اندازہ لگانے والا کھیل ہے! اپنے ہم جماعتوں کے ساتھ دو ٹیمیں، ٹیم 1 اور ٹیم 2، بنا کر یہ کھیل کھیلیے۔ یہاں کھیل کے اصول اور ہدایات درج ہیں:

- ٹیم 1 خفیہ طور پر کسی زاویہ کی پیمائش کا انتخاب کرے گی مثلاً 49° جو، ٹیم 2 کو دکھائے بغیر، کسی چاندہ کا استعمال کرتے ہوئے اس کی پیمائش کا زاویہ بناتی ہے۔
- ٹیم 2 اب اس زاویہ کو دیکھتی ہے۔ پھر ٹیم 2 کو جلدی سے زاویے میں درج ڈگریوں کی تعداد پر تبادلہ خیال کرنا اور اندازہ لگانا ہے۔ (چاندہ استعمال کیے بغیر!)۔
- ٹیم 1 اب چاندہ سے زاویے کی صحیح پیمائش کا مظاہرہ کرتی ہے۔
- ٹیم 2 اتنے پوائنٹس کی تعداد حاصل کرتی ہے جتنے ان کے اندازے اور صحیح پیمائش کا مطلق فرق ڈگریوں میں ہے۔ مثال کے طور پر، اگر ٹیم 2 39° قیاس کرتی ہے تب وہ لوگ 10 پوائنٹس اسکو رکرتے ہیں ($49^\circ - 39^\circ$)۔
- ہر ٹیم کو پانچ مواقع ملتے ہیں جس ٹیم کا اسکو سب سے کم ہے، وہ فاتح ہے!

آئیے ہم کھیل کھیلتے ہیں #2

اب ہم کھیل کے کچھ اصول بدلتے ہیں۔ اپنے ہم جماعتوں کے ساتھ دوبارہ دو ٹیمیں، ٹیم 1 اور ٹیم 2 بنا کر اس کھیل کو کھیلیے۔ اس سلسلے میں یہاں کچھ ہدایات اور اصول دیے گئے ہیں:

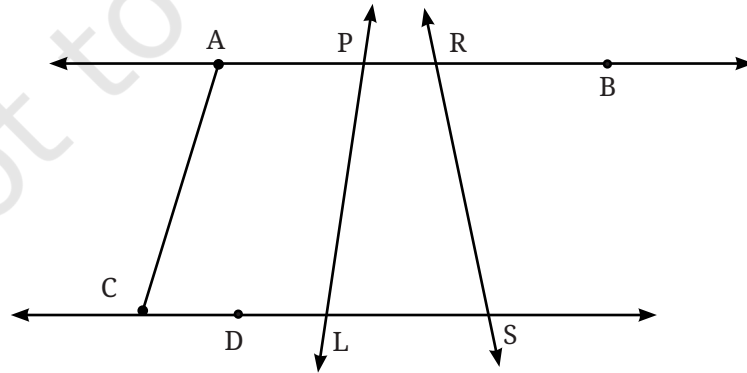
- ٹیم 1 سب کے لیے زاویے کی ایک پیمائش کا اعلان کرتی ہے، مثال کے طور پر 34° ۔
- ٹیم 2 کا ایک کھلاڑی چاندہ کا استعمال کیے بغیر اس زاویہ کو بورڈ پر ضرور بنائے۔ ٹیم 2 کے باقی ممبران اس کھلاڑی کی مدد کر سکتے ہیں جیسے 'اس کو تھوڑا بڑا بناؤ!' یا 'اس کو تھوڑا چھوٹا بناؤ!' کہہ کر۔
- ٹیم 1 کا کوئی کھلاڑی سبھی کے دیکھنے کے لیے چاندہ استعمال کرتے ہوئے اس زاویے کی پیمائش کرتا ہے۔
- ٹیم 2 کے پوائنٹ کا اسکور ٹیم 2 کے متوقع زاویے کی ڈگری اور اصل زاویہ یعنی (34°) کا مطلق فرق ہے۔ مثال کے طور پر اگر ٹیم 2 کے کھلاڑی کے ذریعہ بنائے گئے زاویہ کی پیمائش 25° ہے تو ٹیم 2، 9 پوائنٹس اسکور کرتی ہے $(34^\circ - 25^\circ)$ ۔
- ہر ٹیم کو پانچ مواقع ملتے ہیں جس ٹیم کا اسکور سب سے کم ہے، وہ فاتح ہے۔

استاد کے لیے نوٹ

یہ کھیل زاویوں اور ان کی پیمائش کی تفہیم کے لیے بہت اہم کردار ادا کرتے ہیں۔ زاویوں کے تخمینہ کی مشق کرنے کے لیے اس کھیل کو مختلف دنوں میں کم از کم ایک یا دو مرتبہ دہرائیے۔ یہ بات نوٹ کیجیے کہ یہ کھیل طلباء کے جوڑوں میں بھی کھیلے جاسکتے ہیں۔

معلوم کیجیے

1. شکل 2.23 کے تمام ممکنہ زاویوں کی فہرست بنائیے۔ کیا آپ نے ان سب کو تلاش کر لیا؟ اب تمام زاویوں کی پیمائش کا اندازہ لگائیے۔ پھر کسی چاندہ سے ان زاویوں کی پیمائش کیجیے۔ تمام اعداد کو ایک جدول میں لکھیے۔ دیکھیے کہ آپ کے اندازے اصل پیمائشوں کے کتنے نزدیک ہیں؟

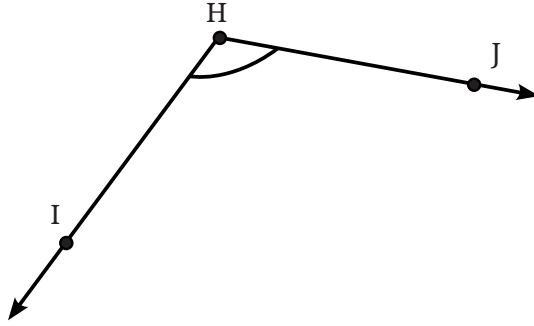


شکل 2.23

2. مندرجہ ذیل ڈگری پیمائش والے زاویے بنانے کے لیے کسی چاندہ کا استعمال کیجیے:

- a. 110° b. 40° c. 75° d. 112° e. 134°

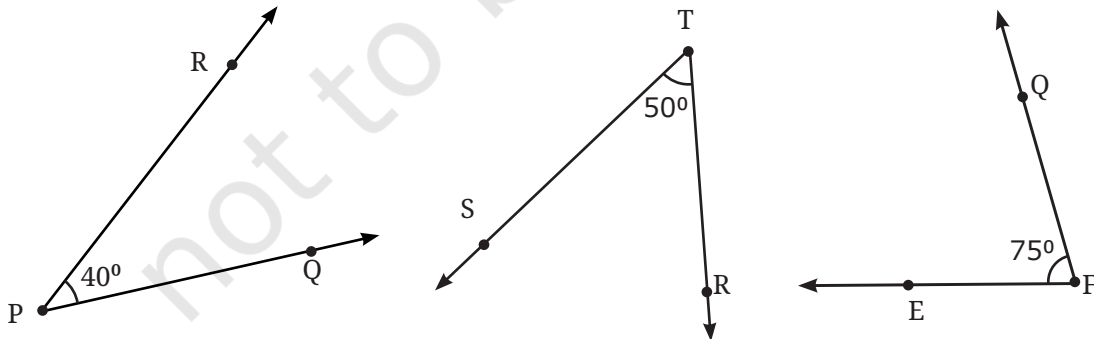
3. دیے گئے زاویے کی ڈگری پیمائش کے برابر ایک زاویہ بنائیے:



اس کے علاوہ، آپ نے اس زاویے کو بنانے میں جو طریقے اپنائے ہیں، ان کو بھی لکھیے۔

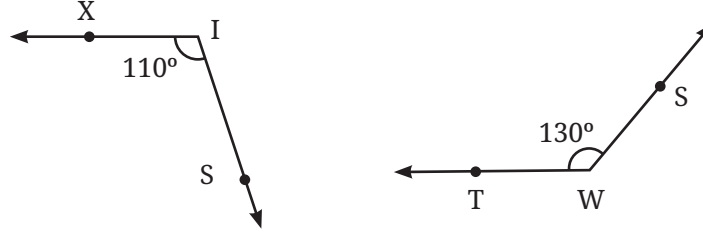
2.11 زاویوں کی قسمیں اور ان کی پیمائشیں

اس باب میں ہم لوگ مختلف قسم کے زاویوں کے بارے میں پڑھ چکے ہیں، ہم لوگ دیکھ چکے ہیں کہ زاویہ مستقیم 180° اور زاویہ قائمہ 90° ہوتا ہے۔ دیگر قسم کے زاویوں — حادہ اور منفرجہ — کو ان کی ڈگری پیمائشوں میں کیسے واضح کریں گے؟
زاویہ حادہ: زاویے جو زاویہ قائمہ سے چھوٹے ہوتے ہیں، یعنی 90° سے کم اور 0° سے زیادہ ہوتے ہیں، زاویہ حادہ کہلاتے ہیں۔



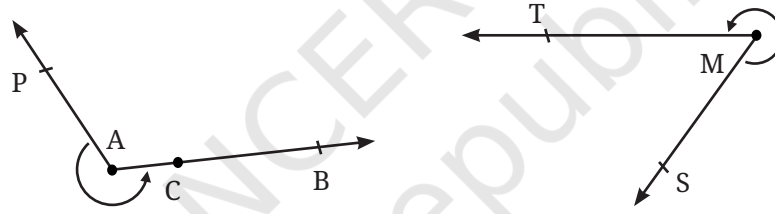
زاویہ حادہ کی مثالیں

زاویہ منفرجہ: زاویے جو زاویہ قائمہ سے بڑے اور زاویہ مستقیم سے چھوٹے ہوتے ہیں، یعنی 90° سے بڑے اور 180° سے چھوٹے، زاویہ منفرجہ کہلاتے ہیں۔



زاویہ منفرجہ کی مثالیں

کیا ہم زاویوں کی تمام ممکنہ پیمائشوں کو عمل میں لایا چکے ہیں؟ یہاں دوسری طرح کا ایک زاویہ ہے۔
معکوس زاویہ: زاویے جو زاویہ مستقیم سے بڑے اور مکمل زاویہ سے چھوٹے ہوتے ہیں، یعنی 180° سے بڑے اور 360° سے چھوٹے، زاویہ معکوس کہلاتے ہیں۔

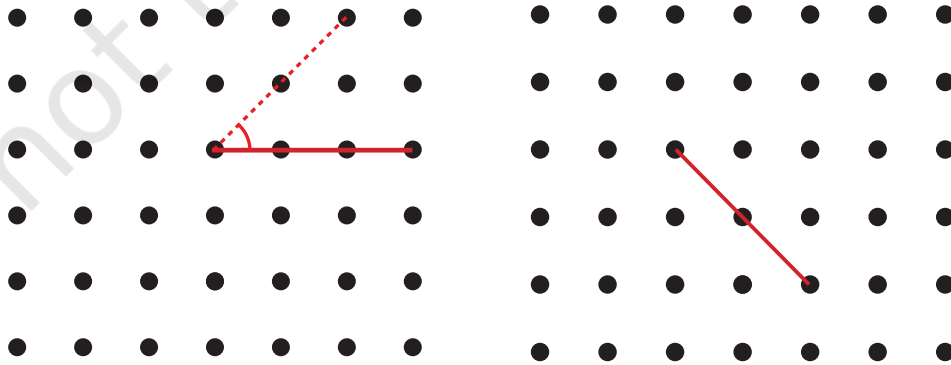


زاویہ معکوس کی مثالیں

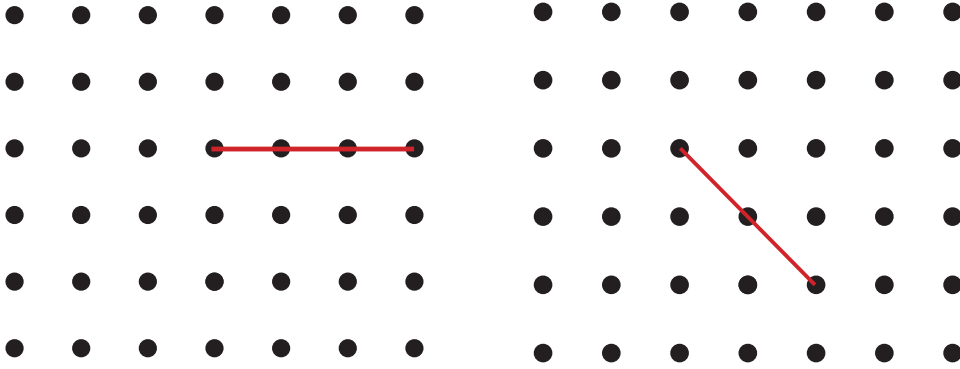
معلوم کیجیے

1. مندرجہ ذیل ہر گرڈ میں، نقطہ A کو گرڈ کے باقی نقطوں سے ایک خط مستقیم کے ذریعے اس طرح ملائیے کہ ہمیں حاصل ہو:

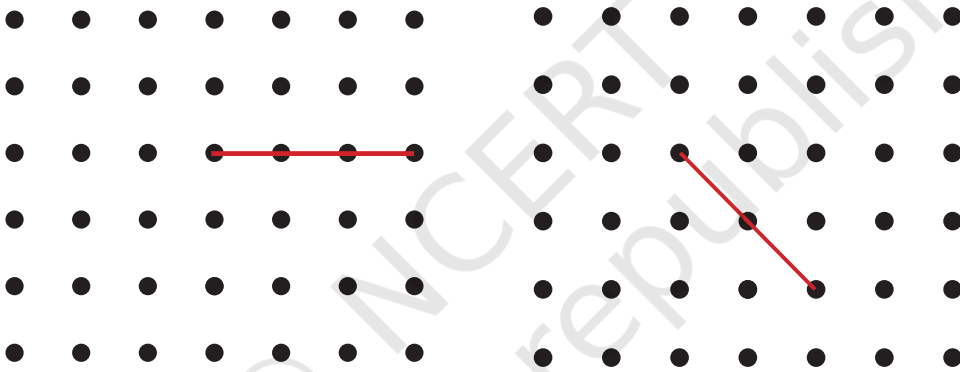
a. ایک زاویہ حادہ



b. ایک زاویہ منفرجہ



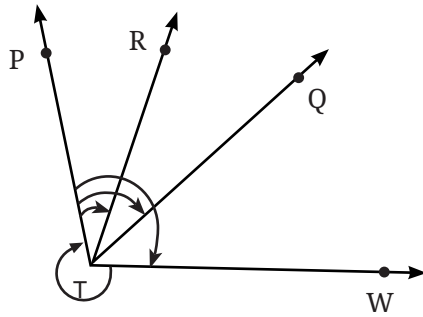
c. ایک زاویہ معکوس



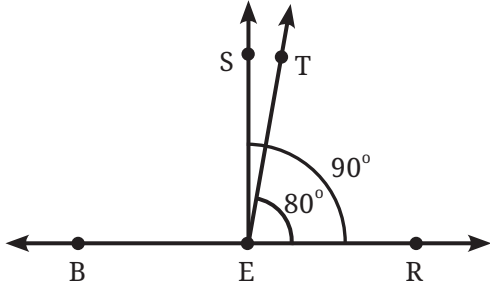
زاویوں کو ظاہر کرنے کے لیے اوپر ملے زاویوں کو ایک خط منحنی سے نشان زد کیجیے۔ آپ کے لیے ایک کیا جا چکا ہے۔

2. چاندہ استعمال کر کے ہر زاویے کی پیمائش کیجیے۔ پھر ہر زاویے کو حادہ، منفرجہ، قائمہ اور معکوس کے طور پر درجہ بندی کیجیے۔

- a. $\angle PTR$ b. $\angle PTQ$ c. $\angle PTW$ d. $\angle WTP$



دریافت کیجیے



اس شکل میں $\angle TER = 80^\circ$ ہے۔ $\angle BET$ کی پیمائش کیا ہے؟
 $\angle SET$ کی پیمائش کیا ہے؟

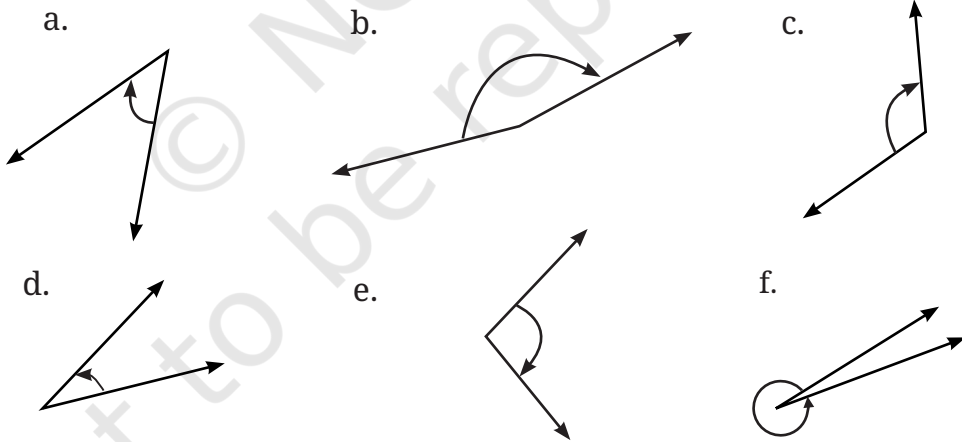
اشارہ: مشاہدہ کیجیے کہ $\angle REB$ ایک زاویہ مستقیم ہے۔ اس لیے اس کی ڈگری پیمائش $\angle REB = 180^\circ$ ہے جس میں 80° $\angle TER$ ہے۔ اسی طرح کی دلیل $\angle SET$ کی پیمائش معلوم کرنے کے لیے استعمال کی جاسکتی ہے۔

معلوم کیجیے

1. مندرجہ ذیل ڈگری پیمائش کے زاویے بنائیے:

- a. 140° b. 82° c. 195° d. 70° e. 35°

2. ہر زاویہ کے سائز کا اندازہ لگائیے اور پھر چاندہ کی مدد سے اس کی پیمائش کیجیے:



ان زاویوں کو، حادہ، قائمہ، منفرجہ یا معکوس زاویوں کے طور پر درجہ بندی کیجیے۔

3. ایک ایسی شکل بنائیے جس میں تین زاویہ حادہ ایک قائمہ زاویہ اور دو منفرجہ زاویے ہوں۔

4. حرف 'M' کو اس طرح بنائیے کہ اطراف کے ہر ایک زاویے 40° کے ہوں اور بیچ کا زاویہ 60° ہو۔

5. حرف 'Y' کو اس طرح بنائیے کہ اس میں بننے والے تین زاویے بالترتیب 150° ، 60° اور 150° ہوں۔

6. اشوک چکر میں 24 تیلیاں ہیں۔ دو لگاتار تیلیوں کے درمیان کے زاویے کی ڈگری پیمائش کیا ہے؟ دو تیلیوں کے درمیان بننے والے سب سے بڑے زاویہ حادہ کی ڈگری پیمائش کیا ہے؟
7. معمہ: میں ایک زاویہ حادہ ہوں۔ اگر آپ میری پیمائش کو دو گنا کر دیتے ہیں تو آپ کو ایک زاویہ حادہ ملتا ہے۔ اگر آپ میری پیمائش کو تین گنا کر دیں تو آپ کو پھر سے زاویہ حادہ ملے گا۔ اگر آپ میری پیمائش کو چار گنا کر دیں تو آپ کو پھر ایک زاویہ حادہ ملے گا! لیکن اگر آپ میری پیمائش کو 5 سے ضرب کر دیں تو آپ کو زاویہ منفرجہ ملے گا۔ میری پیمائش کے ممکنہ امکانات کیا ہیں؟

خلاصہ

- ایک نقطہ: مقام کا تعین کرتا ہے۔ اس کو بڑے (Capital) حرف سے ظاہر کیا جاتا ہے۔
- ایک قطع خط: دو نقطوں کے درمیان سب سے چھوٹا فاصلہ ہے۔ S اور T سے مل کر بننے والے قطع خط کو $\overline{ST}$ سے ظاہر کیا جاتا ہے۔
- ایک خط: حاصل ہوتا ہے جب ہم کسی قطع خط جیسے $\overline{ST}$ کو دونوں طرف لامحدود طور پر بڑھاتے ہیں؛ یہ $\overleftrightarrow{ST}$ سے ظاہر کیا جاتا ہے یا کبھی کبھی اسے چھوٹے (Small) حرف جیسے m سے بھی ظاہر کیا جاتا ہے۔
- عمودی لکیر: خط کا وہ حصہ ہے جو ایک نقطہ D سے شروع ہو کر ایک سمت میں لامحدود طور پر بڑھتی رہتی ہے۔ اس کو ہم $\overrightarrow{DP}$ سے ظاہر کرتے ہیں جہاں P اس عمودی لکیر پر ایک دوسرا نقطہ ہے۔
- کسی مشترک ابتدائی نقطہ سے بننے والی دو عمودی لکیروں سے ہم زاویہ کے تصور کو سمجھ سکتے ہیں۔ دو عمودی لکیں $\overrightarrow{OP}$ اور $\overrightarrow{OM}$ زاویہ کی تشکیل کرتی ہیں $\angle POM$ (اس کو $\angle MOP$ بھی کہا جاتا ہے)؛ یہاں O زاویہ کا راس کہلاتا ہے اور $\overrightarrow{OP}$ اور $\overrightarrow{OM}$ کی عمودی لکیں زاویہ کے بازو کہلاتی ہیں۔
- زاویہ کا سائز، راس کے گرد، زاویہ کی ایک عمودی لکیر سے دوسری عمودی لکیر تک گردش محوری یا گھماؤ کی مقدار ہے۔
- زاویوں کے سائز کی پیمائش ڈگری میں کی جاسکتی ہے۔ ایک پوری محوری گردش یا چکر 360° ڈگری کا ہوتا ہے اور اس کو ہم 360° سے ظاہر کرتے ہیں۔
- زاویوں کی ڈگری پیمائش چاندہ (پروٹریکٹر) سے کی جاسکتی ہے۔
- زاویہ مستقیم: (180°) زاویہ مستقیم، (90°) زاویہ حادہ (0°) سے زیادہ اور 90° سے کم) زاویہ منفرجہ (90°) سے زیادہ اور 180° سے کم) زاویہ معکوس (180°) سے زیادہ اور 360° سے کم) ہو سکتے ہیں۔