



0674CH02

ਇਸ ਅਧਿਆਇ ਵਿੱਚ, ਅਸੀਂ ਜਿਆਮਿਤੀ(ਜਿਆਮਿਤੀ) ਦੇ ਕੁਝ ਸਭ ਤੋਂ ਮਹੱਤਵਪੂਰਨ ਧਾਰਨਾਂ ਬਾਰੇ ਸਮਝਾਂਗੇ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਬਿੰਦੂ, ਰੇਖਾਵਾਂ, ਕੀਰਨ ਰੇਖਾ ਖੰਡਾਂ ਅਤੇ ਕੋਣ ਸ਼ਾਮਲ ਹਨ। ਇਹ ਵਿਚਾਰ ‘ਸਮਤਲ ਜਿਆਮਿਤੀ’ ਦੇ ਮਹੱਤਵਪੂਰਨ ਭਾਗ ਹਨ, ਅਤੇ ਜਿਆਮਿਤੀ ਵਿਚ ਵਧੇਰੇ ਉੱਨਤ ਵਿਸ਼ਿਆਂ ਜਿਵੇਂ - ਵੱਖ-ਵੱਖ ਆਕਾਰ ਦੀ ਬਣਾਉਣ ਅਤੇ ਉਹਨਾਂ ਦੇ ਵਿਸ਼ਲੇਸ਼ਣ ਨੂੰ ਸਮਝਣ ਵਿਚ ਸਹਾਇਕ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।

2.1 ਬਿੰਦੂ

ਕਾਗਜ਼ ‘ਤੇ ਇੱਕ ਪੈਨਸਿਲ ਦੀ ਤਿੱਖੀ ਨੋਕ ਨਾਲ ਬਿੰਦੂ ਨੂੰ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਕਰੋ। ਨੋਕ ਜਿੰਨੀ ਤਿੱਖੀ ਹੋਵੇਗੀ, ਬਿੰਦੂ ਓਨਾ ਹੀ ਸੂਖਮ ਹੋਵੇਗਾ। ਇਹ ਛੋਟਾ ਜਿਹਾ ਚਿੰਨ੍ਹ ਤੁਹਾਨੂੰ ਇੱਕ ਬਿੰਦੂ ਦੀ ਧਾਰਨਾ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦੇਵੇਗਾ। ਇੱਕ ਬਿੰਦੂ ਇੱਕ ਸਟੀਕ ਸਥਾਨ ਨਿਰਧਾਰਤ ਕਰਦਾ ਹੈ, ਪਰ ਇਸਦੀ ਕੋਈ ਲੰਬਾਈ, ਚੌੜਾਈ ਜਾਂ ਉਚਾਈ ਨਹੀਂ ਹੈ। ਇੱਕ ਬਿੰਦੂ ਲਈ ਕੁਝ ਮਾਡਲ ਹੇਠਾਂ ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਹਨ।

ਪਰਕਾਰ ਦੀ ਨੋਕ

ਪੈਨਸਿਲ ਦਾ ਤਿੱਖਾ
ਸਿਰਾਸੂਈ ਦਾ ਨੁਕੀਲਾ
ਸਿਰਾ

ਜੇ ਤੁਸੀਂ ਕਿਸੇ ਕਾਗਜ਼ ‘ਤੇ ਤਿੰਨ ਬਿੰਦੂਆਂ ਨੂੰ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਕਰਦੇ ਹੋ, ਤਾਂ ਤੁਹਾਨੂੰ ਇਹਨਾਂ ਤਿੰਨ ਬਿੰਦੂਆਂ ਵਿਚ ਅੰਤਰ ਦਰਸਾਉਣ ਦੀ ਲੋੜ ਪੈ ਸਕਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਉਦੇਸ਼ ਲਈ, ਤਿੰਨਾਂ ਬਿੰਦੂਆਂ ਨੂੰ ਅੰਗਰੇਜ਼ੀ ਦੇ ਵੱਡੇ ਅੱਖਰ ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਰ, ਤ ਅਤੇ ਝ ਦੁਆਰਾ ਦਰਸਾਇਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ।

ਰ

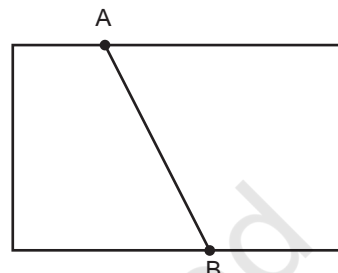
ਤ

ਝ

ਇਹ ਬਿੰਦੂਆਂ ਨੂੰ 'ਬਿੰਦੂ Z, ਬਿੰਦੂ ਪ' ਅਤੇ ਬਿੰਦੂ ਤ' ਵਜੋਂ ਪੜ੍ਹਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਬੇਸ਼ਕ, ਇਹ ਬਿੰਦੂ ਸਟੀਕ ਸਥਾਨਾਂ ਨਿਰਧਾਰਤ ਕਰਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਉਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਅਦਿੱਖ ਤੌਰ ਤੇ ਛੋਟਾ ਹੋਣ ਦੀ ਕਲਪਨਾ ਕੀਤੀ ਜਾਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ।

2.2 ਰੇਖਾ ਖੰਡ

ਕਾਗਜ਼ ਦੇ ਇੱਕ ਟੁਕੜੇ ਨੂੰ ਮੋੜੋ ਅਤੇ ਇਸਨੂੰ ਖੋਲ੍ਹੋ। ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਕੋਈ ਮੋੜ (ਕ੍ਰੀਜ਼) ਦਾ ਨਿਸ਼ਾਨ ਦੇਖਾਈ ਦਿੰਦਾ ਹੈ? ਇਸ ਮੋੜ ਤੋਂ ਇੱਕ ਰੇਖਾ ਖੰਡ ਦੀ ਧਾਰਨਾ ਪਤਾ ਚਲਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਦੇ ਦੋ ਅੰਤ ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ B ਹੈ।



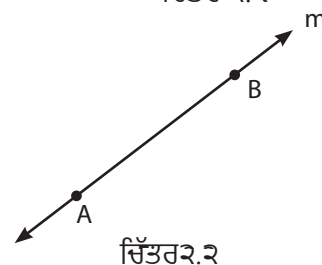
ਇਕ ਕਾਗਜ਼ ਦੀ ਸ਼ੀਟ 'ਤੇ ਕਿਸੇ ਵੀ ਦੋ ਬਿੰਦੂਆਂ A ਅਤੇ B ਨੂੰ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਕਰੋ। A ਨੂੰ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਮਾਰਗ ਨਾਲ B ਨਾਲ ਜੋੜਨ ਦੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰੋ (ਚਿੱਤਰ 2.1)।

A ਤੋਂ B ਤੱਕ ਦਾ ਸਭ ਤੋਂ ਛੋਟਾ ਮਾਰਗ ਕਿਹੜਾ ਹੈ? $\overline{AB}$ ਅਤੇ B ਨੂੰ ਜੋੜਨ ਵਾਲਾ ਇਹ ਸਭ ਤੋਂ ਛੋਟਾ ਮਾਰਗ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਬਿੰਦੂ (A ਅਤੇ B ਵੀ ਸ਼ਾਮਲ ਹਨ) ਰੇਖਾ ਖੰਡ ਕਹਾਉਂਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਨੂੰ $\overline{AB}$ ਜਾਂ $\overline{BA}$ ਦੁਆਰਾ ਦਰਸਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਜਾਂ ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ B ਇਸ ਰੇਖਾ ਖੰਡ $\overline{AB}$ ਅੰਤ ਬਿੰਦੂ ਹੈ।



2.3 ਰੇਖਾ

ਕਲਪਨਾ ਕਰੋ ਕਿ A ਤੋਂ B ਤੱਕ ਰੇਖਾ ਖੰਡ (ਭਾਵ, $\overline{AB}$) ਨੂੰ A ਤੋਂ ਅੱਗੇ ਇੱਕ ਦਿਸ਼ਾ ਵਿੱਚ B ਤੋਂ ਅੱਗੇ ਦੂਜੀ ਦਿਸ਼ਾ ਵਿੱਚ ਬਿਨਾਂ ਕਿਸੇ ਅੰਤ ਦੇ ਵਧਾਇਆ ਗਿਆ ਹੈ (ਚਿੱਤਰ 2.2 ਦੇਖੋ)। ਇਹ ਰੇਖਾ ਦਾ ਪ੍ਰਤੀਰੂਪ ਹੈ। ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਸੋਚਦੇ ਹੋ ਕਿ ਤੁਸੀਂ ਇੱਕ ਪੂਰੀ ਰੇਖਾ ਖਿੱਚ ਸਕਦੇ ਹੋ? ਨਹੀਂ। ਕਿਉਂ?



ਦੋ ਬਿੰਦੂਆਂ A ਅਤੇ B ਰਾਹੀਂ ਇੱਕ ਰੇਖਾ ਨੂੰ $\overline{AB}$ ਨਾਲ ਦਰਸਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਇਹ ਦੋਵੇਂ ਦਿਸ਼ਾਵਾਂ ਵਿੱਚ ਅੰਨਤ ਰੂਪ ਵਿੱਚ ਵਧਾਇਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਫੈਲਿਆ ਹੋਇਆ ਹੈ। ਕਈ ਵਾਰ ਇੱਕ ਰੇਖਾ ਨੂੰ ℓ ਜਾਂ m ਵਰਗੇ ਅੱਖਰ ਦੁਆਰਾ ਦਰਸਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

ਧਿਆਨ ਨਾਲ ਦੇਖੋ ਕਿ ਕੋਈ ਵੀ ਦੋ ਬਿੰਦੂ ਇੱਕ ਵਿਲੱਖਣ ਰੇਖਾ ਨਿਰਧਾਰਤ ਕਰਦੇ ਹਨ ਜੋ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੋਵਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘਦੀ ਹੈ।

2.4 ਕਿਰਨ

ਕਿਰਨ ਦਾ ਇੱਕ ਭਾਗ ਹੈ ਜੋ ਇੱਕ ਬਿੰਦੂ ਤੋਂ ਸ਼ੁਰੂ ਹੁੰਦਾ ਹੈ (ਜਿਸਨੂੰ **ਕਿਰਨ** ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਜਾਂ **ਸ਼ੁਰੂਆਤੀ ਬਿੰਦੂ** ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ) ਕਿਰਨ ਇੱਕ ਦਿਸ਼ਾ ਵਿੱਚ ਬਿੰਨਾਂ ਕਿਸੇ ਅੰਤ ਦੇ ਨਿਰੰਤਰ ਚਲਦਾ ਰਹਿੰਦਾ ਹੈ।

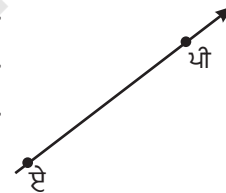
ਕਿਰਨ ਦੇ ਲਈ ਕੁਝ ਮਾਡਲ ਹੇਠ ਲਿਖੇ ਹਨ:

ਇੱਕ ਲਾਈਟ ਹਾਊਸ ਤੋਂ
ਰੌਸ਼ਨੀ ਦੀ ਕਿਰਨ

ਇੱਕ ਮਸ਼ਾਲ ਤੋਂ ਰੌਸ਼ਨੀ ਦੀ ਕਿਰਨ

ਸੂਰਜ ਦੀਆਂ ਕਿਰਨਾਂ

ਕਿਰਨ ਦੇ (ਚਿੱਤਰ 2.3) ਨੂੰ ਦੇਖੋ। ਇਸ ਕਿਰਨ ਤੇ ਦੇ ਬਿੰਦੂ ਨੂੰ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਕੀਤਾ ਗਿਆ ਹੈ। ਇੱਕ ਸ਼ੁਰੂਆਤੀ ਬਿੰਦੂ ਏ ਹੈ ਅਤੇ ਦੂਜਾ ਬਿੰਦੂ ਪੀ ਕਿਰਨ ਦੇ ਸਥਿਤ ਹੈ। ਫਿਰ ਅਸੀਂ ਇਸ ਕਿਰਨ ਨੂੰ ਏਪੀ ਦੁਆਰਾ ਦਰਸਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।



ਚਿੱਤਰ: 2.3

☀ ਇਸ ਦਾ ਪਤਾ ਲਗਾਓ

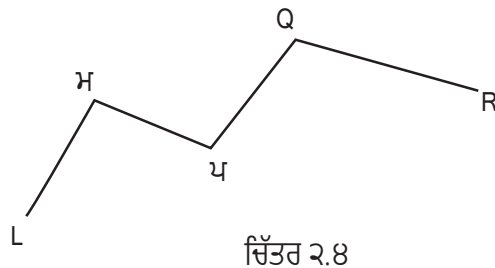
੧.

ਰਿਹਾਨ ਨੇ ਇੱਕ ਕਾਗਜ਼ ਦੇ ਟੁਕੜੇ 'ਤੇ ਇੱਕ ਬਿੰਦੂ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਕੀਤਾ। ਉਹ ਕਿੰਨੀਆਂ ਰੇਖਾਵਾਂ ਖਿੱਚ ਸਕਦਾ ਹੈ ਜੋ ਬਿੰਦੂ ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘ ਸਕਦੀਆਂ ਹਨ?

ਸ਼ੀਤਲ ਨੇ ਇੱਕ ਕਾਗਜ਼ ਦੇ ਟੁਕੜੇ 'ਤੇ ਦੇ ਬਿੰਦੂ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਕੀਤੇ। ਉਹ ਕਿੰਨੀਆਂ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਰੇਖਾਵਾਂ ਖਿੱਚ ਸਕਦੀ ਹੈ ਜੋ ਦੋਵਾਂ ਬਿੰਦੂਆਂ ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘ ਸਕਦੀਆਂ ਹਨ?

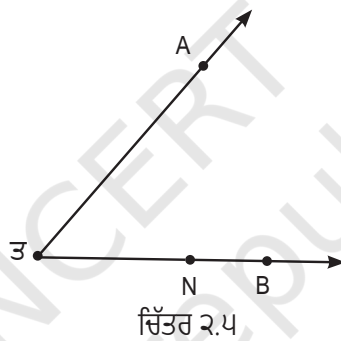
ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਰਿਹਾਨ ਅਤੇ ਸ਼ੀਤਲ ਨੂੰ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਜਵਾਬ ਲੱਭਣ ਵਿੱਚ ਮਦਦ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹੋ?

੨. ਚਿੱਤਰ ੨.੪ ਵਿੱਚ ਰੇਖਾ ਖੰਡਾਂ ਦੇ ਨਾਮ ਦੱਸੋ। ਪੰਜ ਚਿੰਨ੍ਹਿਤ ਬਿੰਦੂਆਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕਿਹੜਾ ਰੇਖਾ ਖੰਡਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਬਿਲਕੁਲ ਇੱਕ ਰੇਖਾ ਖੰਡ 'ਤੇ ਸਥਿਤ ਹੈ? ਰੇਖਾ ਖੰਡ ਦੇ ਦੋ ਭਾਗ ਕਿਹੜੇ ਹਨ?



ਚਿੱਤਰ ੨.੪

੩. ਚਿੱਤਰ ੨.੫ ਵਿੱਚ ਦਰਸਾਈਆਂ ਕਿਰਨਾਂ ਦੇ ਨਾਮ ਦੱਸੋ। ਕੀ ਤ ਤੋਂ ਹਰੇਕ ਕਿਰਨ ਦੀ ਸ਼ੁਰੂਆਤ ਬਿੰਦੂ ਹੈ?



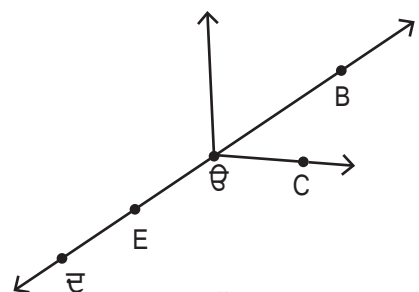
ਚਿੱਤਰ ੨.੫

੪. ਇੱਕ ਕੱਚੀ ਆਕ੍ਰਿਤੀ ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਹੇਠ ਦਿੱਤੇ ਹਰੇਕ ਬਿੰਦੂ ਨੂੰ ਨਾਮ ਅੰਕਿਤ ਕਰੋ:

- ਓਪੋ ਅਤੇ ਓਓ ਬਿੰਦੂ ਓਤੇ ਮਿਲਦੇ ਹਨ।
- $\overrightarrow{XY}$ ਅਤੇ $\overrightarrow{PQ}$ ਬਿੰਦੂ 'ਤੇ ਕੱਟੇ ਮ ਨੂੰ ਕੱਟਦੇ ਹਨ।
- ਰੇਖਾ l ਤੇ ਬਿੰਦੂ E ਅਤੇ F ਸਥਿਤ ਹੈ ਉਸ ਤੇ ਬਿੰਦੂ ਦ ਸਥਿਤ ਨਹੀਂ ਹੈ।
- ਬਿੰਦੂ ਪ, AB 'ਤੇ ਸਥਿਤ ਹੈ।

੫. ਚਿੱਤਰ ੨.੬ ਵਿੱਚ, ਨਾਮ:

- ਪੰਜ ਬਿੰਦੂ
- ਇੱਕ ਰੇਖਾ
- ਚਾਰ ਕਿਰਨਾਂ
- ਪੰਜ ਰੇਖਾ ਖੰਡ

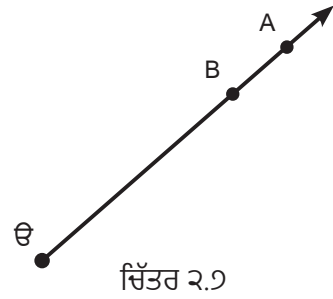


ਚਿੱਤਰ ੨.੬

੬. ਚਿੱਤਰ ੨.੭ ਵਿਚ $\vec{OA}$ ਇੱਕ ਕਿਰਣ ਹੈ। ਇਹ ਓ ਤੋਂ ਸ਼ੁਰੂ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਬਿੰਦੂ A ਤੋਂ ਲੰਘਦੀ ਹੈ। ਇਹ ਬਿੰਦੂ B ਤੋਂ ਵੀ ਲੰਘਦੀ ਹੈ।

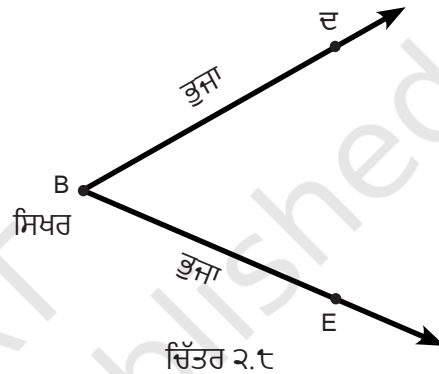
a. ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਇਸ $\vec{OB}$ ਵੀ ਨਾਮ ਦੇ ਸਕਦੇ ਹੋ? ਕਿਉਂ?

b. ਕੀ ਅਸੀਂ $\vec{OA}$ ਨੂੰ $\vec{AO}$ ਲਿਖ ਸਕਦੇ ਹਾਂ? ਕਿਉਂ ਜਾਂ ਕਿਉਂ ਨਹੀਂ?



੨.੪ ਕੋਣ

ਬਿੰਦੂ ਦੇ ਸ਼ੁਰੂਆਤ ਤੋਂ ਦੋ ਕਿਰਣਾਂ ਨਾਲ ਇੱਕ **ਕੋਣ** ਬਣਦਾ ਹੈ। ਚਿੱਤਰ ੨.੮ ਵਿਚ ਕਿਰਣਾਂ $\vec{BD}$ ਅਤੇ $\vec{BE}$ ਨਾਲ ਇੱਕ ਕੋਣ ਬਣਾਇਆ ਹੈ, ਜੋ ਕਿਰਣਾਂ ਦਾ ਸ਼ੁਰੂਆਤ ਬਿੰਦੂ B ਤੋਂ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਜਿਵੇਂ (ਚਿੱਤਰ ੨.੮)।



ਸਿਖਰ ਬਿੰਦੂ B ਤੋਂ ਕੋਣ ਦੀ ਸ਼ੁਰੂਆਤ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਕਿਰਣਾਂ $\vec{BD}$ ਅਤੇ $\vec{BE}$ ਇਸ ਕੋਣ ਦੀਆਂ **ਭੁਜਾਵਾਂ** ਹਨ। ਅਸੀਂ ਇਸ

ਕੋਣ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਨਾਮ ਦੇ ਸਕਦੇ ਹਾਂ? ਅਸੀਂ ਸਿਰਫ਼ ਸਿਖਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦੇ ਹੋਏ ਅਸੀਂ ਇਸ ਕੋਣ ਨੂੰ ਕੋਣ B ਕਹਿ ਸਕਦੇ ਹਾਂ। ਹੋਰ ਸਪਸ਼ਟ ਕਰਨ ਲਈ, ਅਸੀਂ ਸਿਖਰ ਦੇ ਨਾਲ ਹਰੇਕ ਭੁਜਾ ਤੇ ਸਥਿਤ ਇੱਕ ਬਿੰਦੂ ਦਾ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕਰ ਕੋਣ ਦਾ ਨਾਮ ਵੀ ਲਿਖ ਸਕਦੇ ਹਾਂ। ਇਸ ਸਥਿਤੀ ਵਿਚ ਇਸ ਕੋਣ ਨੂੰ ਕੋਣ $\angle DBE$ ਜਾਂ $\angle EBD$ ਦਾ ਨਾਮ ਦਿੰਦੇ ਹਾਂ। ਸ਼ਬਦ ਕੋਣ ਨੂੰ ਚਿੰਨ੍ਹ ' $\angle$ ' ਨਾਲ ਦਰਸਾਇਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ, ਜਿਵੇਂ $\angle DBE$ ਜਾਂ $\angle EBD$ ਹੈ। ਧਿਆਨ ਰੱਖੋ ਕਿ ਕੋਣ ਨੂੰ ਬਣਾਉਂਦੇ ਸਮੇਂ ਸਿਖਰ ਵਾਲੇ ਅੱਖਰ ਨੂੰ ਮੱਧ ਵਿਚ ਲਿਖਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

ਕਿਸੇ ਕੋਣ ਨੂੰ ਦਰਸਾਉਣ ਲਈ, ਅਸੀਂ ਸਿਖਰ 'ਤੇ ਇੱਕ ਛੋਟਾ ਜਿਹਾ ਵਕਰ ਦਾ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕਰਦੇ ਹਾਂ (ਦੇਖੋ ਚਿੱਤਰ ੨.੯)।

ਵਿਦਿਆ ਨੇ ਹੁਣੇ-ਹੁਣੇ ਆਪਣੀ ਕਿਤਾਬ ਖੋਲ੍ਹੀ ਹੈ। ਆਉ ਅਸੀਂ ਉਸ ਨੂੰ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਸਥਿਤੀਆਂ ਵਿੱਚ ਕਿਤਾਬ ਨੂੰ ਖੋਲ੍ਹਦੇ ਹੋਏ ਵੇਖੀਏ।



ਕੇਸ ੧

ਕੇਸ ੨

ਕੇਸ ੩

ਕੇਸ ੪

ਕੇਸ ੫

ਕੇਸ ੬

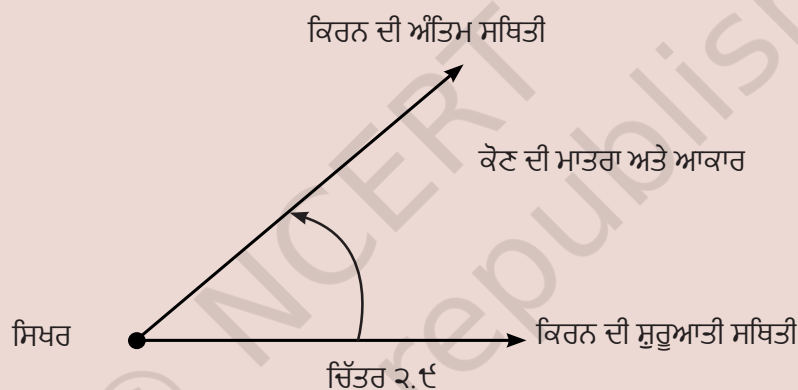
☀ ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਇਹਨਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਹਰੇਕ ਸਥਿਤੀ ਵਿੱਚ ਕੋਣ ਬਣਦੇ ਹੋਏ ਵੇਖਦੇ ਹੋ? ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਅਤੇ ਸਿਖਰ 'ਤੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਲਗਾ ਸਕਦੇ ਹੋ?

ਕਿਹੜਾ ਕੋਣ ਵੱਡਾ ਹੈ-ਸਥਿਤੀ ੧ ਵਿੱਚ ਕੋਣ ਜਾਂ ਇਸ ਵਿੱਚ ਕੋਣ ਕੇਸ ੨?

ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਅਸੀਂ ਕਿਸੇ ਰੇਖਾ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਦੇ ਅਧਾਰ ਤੇ ਉਸ ਦੇ ਆਕਾਰ ਬਾਰੇ ਗੱਲ ਕਰਦੇ ਹਾਂ, ਅਸੀਂ ਇਸ ਦੇ ਘੁੰਮਣ ਦੀ ਮਾਤਰਾ ਦੇ ਅਧਾਰ ਤੇ ਕੋਣ ਦੇ ਆਕਾਰ ਬਾਰੇ ਵੀ ਗੱਲ ਕਰਦੇ ਹਾਂ।

ਇਸ ਲਈ, ਸਥਿਤੀ ੨ ਵਿੱਚ ਕੋਣ ਵੱਡਾ ਬਣ ਰਿਹਾ ਹੈ ਕਿਉਂਕਿ ਇਸ ਸਥਿਤੀ ਵਿੱਚ ਉਸਨੂੰ ਕਵਰ ਨੂੰ ਵਧੇਰੇ ਘੁੰਮਣ ਦੀ ਲੋੜ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ, ਸਥਿਤੀ ੩ ਦਾ ਕੋਣ ਸਥਿਤੀ ੨ ਨਾਲੋਂ ਵੀ ਵੱਡਾ ਹੈ, ਕਿਉਂਕਿ ਇਸ ਤੋਂ ਵੀ ਵੱਧ ਕੋਣ ਤੇ ਸਥਿਤ ਹੈ, ਅਤੇ ਸਥਿਤੀ ੪, ੫, ਅਤੇ ੬ ਕ੍ਰਮਵਾਰ ਵੱਡੇ ਕੋਣ ਹਨ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚ ਵੱਧ ਤੋਂ ਵੱਧ ਘੁਮਿਆ ਹੋਇਆ ਹੈ।

ਕੋਣ ਦਾ ਮਾਪ ਜਾਂ ਆਕਾਰ ਉਹ ਘੁੰਮਣ ਜਾਂ ਮੋੜ ਦੀ ਮਾਤਰਾ ਹੈ ਜੋ ਪਹਿਲੀ ਕਿਰਨ ਨੂੰ ਦੂਜੀ ਕਿਰਨ ਤੱਕ ਲੈ ਕੇ ਜਾਣ ਲਈ ਸਿਖਰ ਦੇ ਦੁਆਲੇ ਲੋੜੀਂਦੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।



ਆਓ ਕੁਝ ਹੋਰ ਉਦਾਹਰਣਾਂ 'ਤੇ ਨਜ਼ਰ ਮਾਰੀਏ ਜਿੱਥੇ ਅਸਲ ਜਿੰਦਗੀ ਵਿੱਚ ਕੋਣ ਨੂੰ ਘੁਮਾਉਣ ਨਾਲ ਕੋਣ ਬਣਦੇ ਹਨ:

- ਪਰਕਾਰ (ਕੰਪਾਸ) ਜਾਂ ਡਿਵਾਈਡਰ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਨੂੰ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਇੱਕ ਕੋਣ ਬਣਾਉਂਦੇ ਹਾਂ। ਸਿਖਰ ਉਹ ਬਿੰਦੂ ਹੈ ਜਿੱਥੇ ਦੋਵੇਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਜੁੜੀਆਂ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ। ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਅਤੇ ਸਿਖਰ ਦੀ ਪਛਾਣ ਕਰੋ।
- ਇੱਕ ਕੈਂਚੀ ਵਿੱਚ ਦੋ ਬਲੇਡ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਜਦੋਂ ਅਸੀਂ ਕਿਸੇ ਚੀਜ਼ ਨੂੰ ਕੱਟਣ ਲਈ ਖੋਲਦੇ ਹਾਂ, ਜਾਂ ਬਲੇਡ ਨਾਲ ਇੱਕ ਕੋਣ ਬਣਾਉਂਦੇ ਹਨ। ਭੁਜਾਵਾਂ ਅਤੇ ਕੋਣ ਦੇ ਸਿਖਰ ਦੀ ਪਛਾਣ ਕਰੋ।



- ਚਸ਼ਮਾ, ਬਟੂਆ ਅਤੇ ਹੋਰ ਸਧਾਰਣ ਚੀਜ਼ਾਂ ਦੀਆਂ ਤਸਵੀਰਾਂ ਦੇਖੋ। ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਅਤੇ ਸਿਖਰ ਨੂੰ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਕਰਕੇ ਉਨ੍ਹਾਂ ਰਾਹੀਂ ਬਣ ਰਹੇ ਕੋਣਾਂ ਦੀ ਪਛਾਣ ਕਰੋ।

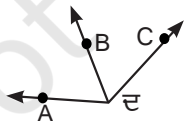
ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਵੇਖਦੇ ਹੋ ਕਿ ਇੱਕ ਭੁਜਾਵਾਂ ਨੂੰ ਦੂਜੀ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦੇ ਸੰਬੰਧ ਵਿੱਚ ਘੁਮਾਉਣ ਤੇ ਕੋਣ ਕਿਵੇਂ ਬਣਦੇ ਹਨ?

ਅਧਿਆਪਕ ਦਾ ਨੋਟ

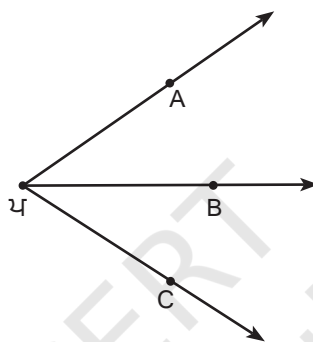
ਅਧਿਆਪਕ ਨੂੰ ਗਤੀਵਿਧੀ ਕਰਵਾਉਣੀਆਂ ਚਾਹੀਦੀਆਂ, ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਕੋਣ ਦੇ ਆਕਾਰ ਦੀ ਪਹਿਚਾਣ ਕਰਵਾਉਣ ਦੀ ਲੋੜ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

☀ ਇਸ ਦਾ ਪਤਾ ਲਗਾਓ

1. ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਦਿੱਤੀਆਂ ਤਸਵੀਰਾਂ ਵਿੱਚ ਕੋਣ ਲੱਭ ਸਕਦੇ ਹੋ? ਕਿਸੇ ਵੀ ਇੱਕ ਕੋਣ ਦੀ ਭੁਜਾਵਾਂ ਵਾਲੀਆਂ ਕਿਰਨਾਂ ਨੂੰ ਖਿੱਚੋ ਅਤੇ ਕੋਣ ਦੇ ਸਿਖਰ ਨੂੰ ਨਾਮ ਦਿਓ।

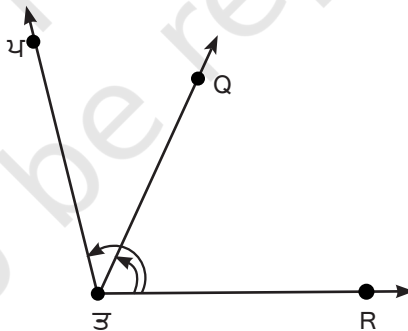


੨. ਭੁਜਾ ਸਤ ਅਤੇ ਸR ਨੂੰ ਚਿੰਨ੍ਹ ਲਗਾਓ ਅਤੇ ਕੋਣ ਬਣਾਓ।
੩. ਵਰਣਨ ਕਰੋ ਕਿ $\angle APC$ ਨੂੰ $\angle P$ ਕਿਉਂ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਨਹੀਂ ਕੀਤਾ ਸਕਦਾ ਹੈ।



ਗਣਿਤ
ਚਰਚਾ

੪. ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਚਿੱਤਰ ਵਿੱਚ ਦਰਸਾਏ ਗਏ ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਨਾਮ ਦੱਸੋ।



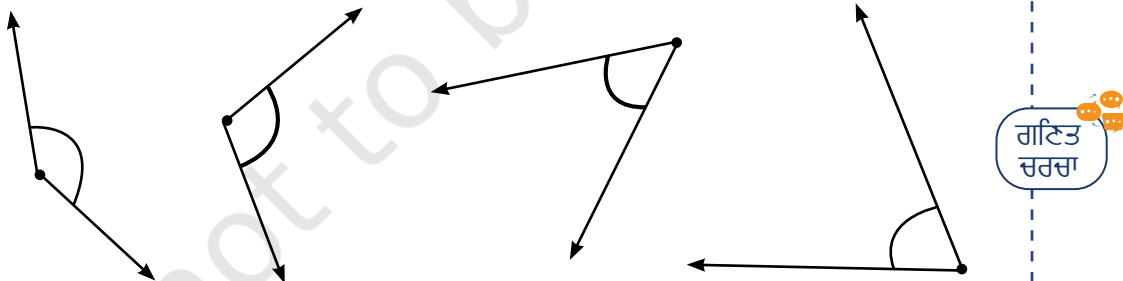
੫. ਆਪਣੇ ਕਾਗਜ਼ 'ਤੇ ਕਿਸੇ ਵੀ ਤਿੰਨ ਬਿੰਦੂਆਂ ਨੂੰ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਕਰੋ ਜੋ ਇੱਕ ਰੇਖਾ 'ਤੇ ਸਥਿਤੀ ਨਹੀਂ ਹਨ। ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ A, B, C ਦਾ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਕਰੋ। ਇਹਨਾਂ ਬਿੰਦੂਆਂ ਦੇ ਜੋੜਿਆਂ ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘਕੇ ਸਾਰੀਆਂ ਸੰਭਵ ਰੇਖਾਵਾਂ ਖਿੱਚੋ। ਤੁਹਾਨੂੰ ਕਿੰਨੀਆਂ ਰੇਖਾਵਾਂ ਮਿਲਦੀਆਂ ਹਨ? ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਨਾਮ ਦੱਸੋ। A, B, C ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਤੁਸੀਂ ਕਿੰਨੇ ਕੋਣ ਬਣਾ ਸਕਦੇ ਹੋ? ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਨਾਮ ਲਿਖੋ, ਅਤੇ ਚਿੱਤਰ ੨.੮ ਦੇ ਅਨੁਸਾਰ ਉਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਹਰੇਕ ਨੂੰ ਇੱਕ ਵਕਰ ਨਾਲ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਕਰੋ।

੬. ਆਪਣੇ ਕਾਗਜ਼ 'ਤੇ ਕਿਸੇ ਵੀ ਚਾਰ ਬਿੰਦੂਆਂ ਨੂੰ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਕਰੋ ਤਾਂ ਜੋ ਉਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਤਿੰਨ ਬਿੰਦੂ ਇੱਕ ਰੇਖਾ 'ਤੇ ਨਾ ਹੋਣ। ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ A, B, C ਅਤੇ ਦ ਨਾਲ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਕਰੋ। ਇਹਨਾਂ ਬਿੰਦੂਆਂ ਦੇ ਜੋੜਿਆਂ ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘਕੇ ਸਾਰੀਆਂ ਸੰਭਵ ਰੇਖਾਵਾਂ ਖਿੱਚੋ। ਤੁਹਾਨੂੰ ਕਿੰਨੀਆਂ ਰੇਖਾਵਾਂ ਮਿਲਦੀਆਂ ਹਨ? ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਨਾਮ ਦੱਸੋ। A, B, C ਅਤੇ ਦ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਤੁਸੀਂ ਕਿੰਨੇ ਕੋਣਾਂ ਦਾ ਨਾਮ ਦੇ ਸਕਦੇ ਹੋ? ਉਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਹਰੇਕ ਨੂੰ ਇੱਕ ਵਕਰ ਨਾਲ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਕਰੋ ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਚਿੱਤਰ ੨.੯. ਕੀਤਾ ਹੈ।

੨.੬ ਕੋਣਾਂ ਦੀ ਤੁਲਨਾ ਕਰਨਾ

ਇਨ੍ਹਾਂ ਜਾਨਵਰਾਂ ਦੇ ਮੂੰਹ ਖੋਲ੍ਹੇ ਹੋਏ ਵੇਖੋ। ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਇਸ ਵਿਚ ਕੋਈ ਕੋਣ ਵੇਖ ਸਕਦੇ ਹੋ? ਜੇ ਹਾਂ, ਤਾਂ ਹਰੇਕ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਅਤੇ ਸਿਖਰ ਨੂੰ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਕਰੋ। ਕੁਝ ਜਾਨਵਰਾਂ ਦੇ ਮੂੰਹ ਦੂਜਿਆਂ ਨਾਲੋਂ ਚੌੜੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ; ਜਬਾੜਿਆਂ ਦਾ ਜਿੰਨੇ ਜ਼ਿਆਦਾ ਖੁਲਦੇ ਹਨ, ਕੋਣ ਓਨਾ ਹੀ ਵੱਡਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ! ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਇਸ ਤਸਵੀਰ ਵਿਚਲੇ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਸਭ ਤੋਂ ਛੋਟੇ ਤੋਂ ਵੱਡੇ ਰੂਪ ਵਿਚ ਸੰਗਠਿਤ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹੋ?

☀ ਕੀ ਦੇ ਕੋਣਾਂ ਦੀ ਤੁਲਨਾ ਕਰਨਾ ਹਮੇਸ਼ਾ ਆਸਾਨ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?

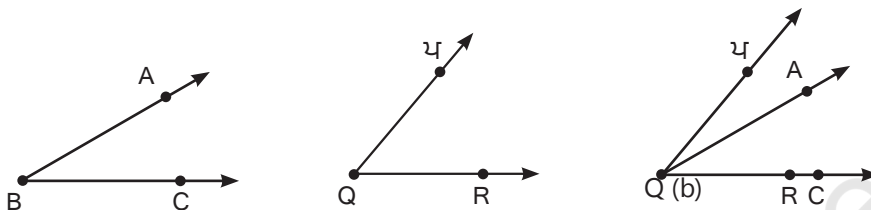


ਇੱਥੇ ਕੁਝ ਕੋਣ ਹਨ ਹਰੇਕ ਕੋਣ ਨੂੰ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਕਰੋ। ਤੁਸੀਂ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੀ ਤੁਲਨਾ ਕਿਵੇਂ ਕਰੋਗੇ? ਕੁਝ ਹੋਰ ਕੋਣ ਬਣਾਓ; ਉਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਕਰੋ ਅਤੇ ਤੁਲਨਾ ਕਰੋ।

ਦੋ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਜੋੜ ਕੇ ਤੁਲਨਾ ਕਰਨਾ

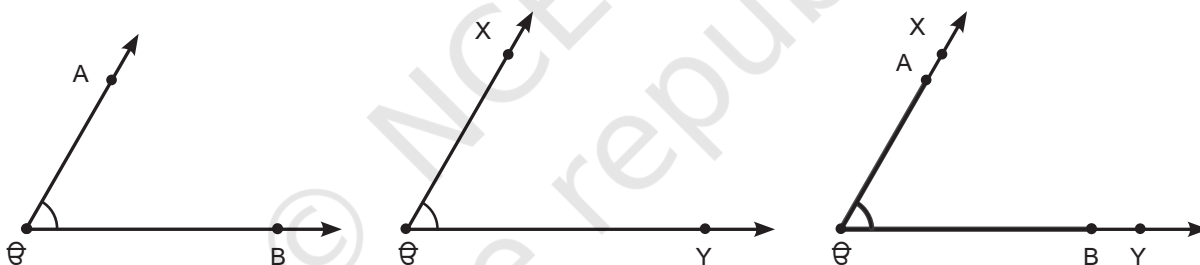
ਕਿਸੇ ਵੀ ਦੋ ਕੋਣਾਂ ਦੀ ਤੁਲਨਾ ਉਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਇੱਕ ਦੂਜੇ 'ਤੇ ਰੱਖ ਕੇ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ, ਅਰਥਾਤ, ਇਸ ਦੁਆਰਾ ਦੋ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਜੋੜਦੇ ਸਮੇਂ, ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਸਿਖਰਾਂ ਨੂੰ ਆਪਸ ਵਿੱਚ ਜੋੜਨਾ ਲਾਜ਼ਮੀ ਹੈ।

ਦੋ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਜੋੜਨ ਤੋਂ ਬਾਅਦ, ਇਹ ਸਪੱਸ਼ਟ ਹੋ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਕਿ ਕਿਹੜਾ ਕੋਣ ਛੋਟਾ ਹੈ ਅਤੇ ਕਿਹੜਾ ਵੱਡਾ ਹੈ।



ਤਸਵੀਰ ਵਿੱਚ ਦੋ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਇੱਕ ਦੂਜੇ 'ਤੇ ਲਗਾਇਆ ਗਿਆ ਹੈ। ਹੁਣ ਇਹ ਸਪੱਸ਼ਟ ਹੈ ਕਿ $\angle PQR > \angle ABC$ ਨਾਲੋਂ ਵੱਡਾ ਹੈ।

ਸਮਾਨ ਕੋਣ- ਤਸਵੀਰ ਵਿੱਚ ਦਰਸਾਏ ਗਏ $\angle AOB$ ਅਤੇ $\angle XOY$ ਵਿੱਚ ਕਿਹੜਾ ਕੋਣ ਵੱਡਾ ਵੱਡਾ ਹੈ?



ਇਨ੍ਹਾਂ ਦੋਵਾਂ ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਸਿਖਰ ਮੇਲ ਖਾਂਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਭੁਜਾਵਾਂ ਇੱਕ ਦੂਜੇ ਨਾਲ ਜੁੜੀਆਂ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ, ਭਾਵ $OA \leftrightarrow OX$ ਅਤੇ $OB \leftrightarrow OY$ ਅੰਤ ਇਹ ਦੋਨੋਂ ਕੋਣ ਆਕਾਰ ਵਿੱਚ **ਸਮਾਨ** ਹਨ।

ਇਨ੍ਹਾਂ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਆਕਾਰ ਵਿੱਚ ਬਰਾਬਰ ਮੰਨਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਕਿਉਂਕਿ ਜਦੋਂ ਅਸੀਂ ਇਹਨਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਹਰੇਕ ਕੋਣ ਇੱਕੋ ਦਿਸ਼ਾ ਵਿੱਚ ਹੋਣ ਦੀ ਕਲਪਨਾ ਕਰਦੇ ਹਾਂ, ਤਾਂ ਅਸੀਂ ਦੇਖ ਸਕਦੇ ਹਾਂ ਕਿ ਘੁੰਮਣ ਲਈ ਬਰਾਬਰ ਮਾਤਰਾ ਵਿੱਚ ਘੁੰਮਣ ਦੀ ਲੋੜ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਭਾਵ OB ਦਾ OA ਤੱਕ ਅਤੇ OY ਦਾ OX ਤੱਕ ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਉਂਦੇ ਹਨ।

ਜਦੋਂ ਦੋ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਦੇਵੇ ਇੱਕ ਦੂਜੇ ਉੱਪਰ ਇੱਕਠੇ ਕੀਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ, ਅਤੇ ਦੋਵਾਂ ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਆਮ ਸਿਖਰ ਅਤੇ ਦੋ ਕਿਰਨਾਂ ਇੱਕ ਦੂਜੇ ਦੇ ਉੱਪਰ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ, ਤਾਂ ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਆਕਾਰ ਬਰਾਬਰ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।

☀ ਦੇ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਇੱਕੋ ਸਿਖਰ ਤੇ ਰੱਕ ਕੇ ਤੁਲਨਾ ਕਰਦੇ ਹਾਂ?

ਗਣਿਤ
ਚਰਚਾ

☀ ਇਸ ਦਾ ਪਤਾ ਲਗਾਓ

1. ਇੱਕ ਆਇਤਾਕਾਰ ਕਾਗਜ਼ ਦੀ ਸ਼ੀਟ ਨੂੰ ਮੋੜੋ, ਫਿਰ ਮੋੜੇ ਹੋਏ ਕਾਗਜ਼ ਤੇ ਇੱਕ ਰੇਖਾ ਦਾ ਨਿਸ਼ਾਨ ਲਗਾਓ। ਮੁੜੇ ਹੋਏ ਕਾਗਜ਼ ਦੇ ਪਾਸਿਆਂ ਵਿਚਕਾਰ ਬਣੇ ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਨਾਮ ਦੱਸੋ ਅਤੇ ਤੁਲਨਾ ਕਰੋ। ਆਇਤਾਕਾਰ ਕਾਗਜ਼ ਨੂੰ ਘੁਮਾ ਕੇ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਕੋਣ ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਇਸ ਦੀ ਤੁਲਨਾ ਕਰੋ। ਤੁਹਾਡੇ ਦੁਆਰਾ ਬਣਾਇਆ ਗਿਆ ਸਭ ਤੋਂ ਵੱਡਾ ਅਤੇ ਸਭ ਤੋਂ ਛੋਟਾ ਕੋਣ ਕਿਹੜਾ ਹੈ?
2. ਹਰੇਕ ਸਥਿਤੀ ਵਿੱਚ ਦੱਸੋ ਕਿਹੜਾ ਕੋਣ ਵੱਡਾ ਹੈ ਅਤੇ ਕਿਉਂ।

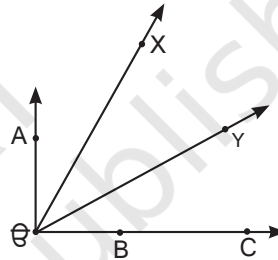
a. $\angle AOB$ ਜਾਂ $\angle XOY$

b. $\angle AOB$ ਜਾਂ $\angle XOB$

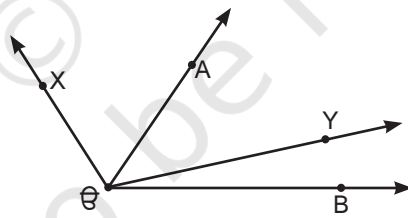
c. $\angle XOY$ ਜਾਂ $\angle XOC$

ਆਪਣੇ ਦੋਸਤਾਂ ਨਾਲ ਇਸ ਬਾਰੇ ਵਿਚਾਰ-ਵਟਾਂਦਰਾ ਕਰੋ ਕਿ ਤੁਸੀਂ ਕਿਵੇਂ ਫੈਸਲਾ ਕੀਤਾ ਕਿ ਕਿਹੜਾ ਵੱਡਾ ਹੈ।

3. ਕਿਹੜਾ ਕੋਣ ਵਧੇਰੇ ਹੈ: $\angle XOY$ ਜਾਂ $\angle AOB$? ਕਾਰਨ ਦੱਸੋ।



ਗਣਿਤ
ਚਰਚਾ



ਦੇ ਕੋਣ ਇੱਕ ਸਿਖਰ ਉੱਪਰ ਰੱਖੇ ਬਿੰਨ੍ਹਾਂ ਤੁਲਨਾ ਕਰੋ

ਦੋ ਬਗਲੇ ਆਪਸ ਵਿਚ ਬਹਿਸ ਕਰ ਰਹੇ ਹਨ ਕਿ ਕਿਸ ਦਾ ਮੂੰਹ ਜਿਆਦਾ ਖੁੱਲ੍ਹ ਸਕਦਾ ਹੈ, ਭਾਵ, ਕੋਣ ਵੱਡਾ ਕੋਣ ਬਣਾ ਰਿਹਾ ਹੈ।

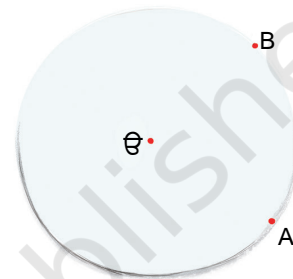
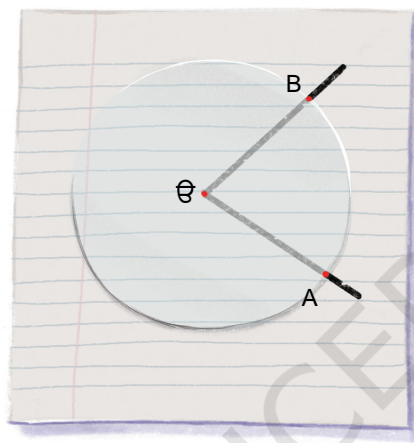
ਆਓ, ਪਹਿਲਾਂ ਇਹਨਾਂ ਦੇ ਕੋਣ ਬਣਾਇਏ। ਅਸੀਂ ਕਿਵੇਂ ਜਾਣਦੇ ਹਾਂ ਕਿ

ਚਿੱਤਰ 2.90

ਕਿਹੜਾ ਵੱਡਾ ਹੈ? ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਪਹਿਲਾਂ ਦੇਖਿਆ, ਕਿ ਕੋਈ ਵੀ ਇਨ੍ਹਾਂ ਕੋਣਾਂ ਦਾ ਪਤਾ ਲਗਾ ਸਕਦਾ ਹੈ, ਉਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਦੇਵਾਂ ਨੂੰ ਇੱਕ ਸਿਖਰ ਤੇ ਰੱਖ ਸਕਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਫਿਰ ਜਾਂਚ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹੋ। ਪਰ ਕੀ ਅਸੀਂ ਇਸ ਨੂੰ ਬਿਨਾਂ ਕਿਸੇ ਰੁਕਾਵਟ ਦੇ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹਾਂ?

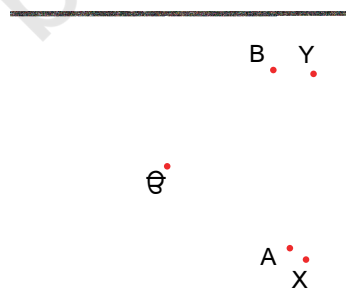
ਮੰਨ ਲਓ ਕਿ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਇੱਕ ਪਾਰਦਰਸ਼ੀ ਕਾਗਜ਼ ਹੈ ਜਿਸ ਨੂੰ ਅਸੀਂ ਘੁਮਾ ਸਕਦੇ ਹਾਂ ਅਤੇ ਕੋਣ ਨੂੰ ਉੱਪਰ ਵੀ ਰੱਖ ਸਕਦੇ ਹਾਂ। ਕੀ ਅਸੀਂ ਤੁਲਨਾ ਲਈ ਇਸ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹਾਂ?

ਪਾਰਦਰਸ਼ੀ ਕਾਗਜ਼ ਨੂੰ ਪਹਿਲਾਂ ਸਾਰਸ ਦੁਆਰਾ ਬਣਾਏ ਕੋਣ 'ਤੇ ਰੱਖੀਏ। ਚੱਕਰ ਨੂੰ ਇਸ ਤਰੀਕੇ ਨਾਲ ਰੱਖੋ ਕਿ ਇਸਦਾ ਕੇਂਦਰ ਕੋਣ ਦੇ ਸਿਖਰ 'ਤੇ ਹੋਵੇ। ਇਸ ਦੇ ਨਾਲ ਹੀ ਚੱਕਰ ਦੇ ਕਿਨਾਰੇ 'ਤੇ ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ B ਨੂੰ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਕਰੋ ਜਿੱਥੋਂ ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਲੰਘਦੀਆਂ ਹਨ।



ਕੀ ਅਸੀਂ ਇਸ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਇਹ ਪਤਾ ਕਰਨ ਲਈ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹਾਂ ਕਿ ਕੀ ਇਹ ਕੋਣ ਦੂਜੀ ਸਾਰਸ ਦੁਆਰਾ ਬਣਾਏ ਗਏ ਕੋਣ ਤੋਂ ਵੱਡਾ ਹੈ, ਜਾਂ ਬਰਾਬਰ ਜਾਂ ਛੋਟਾ ਹੈ?

ਆਓ ਅਸੀਂ ਇਸ ਨੂੰ ਦੂਜੀ ਸਾਰਸ ਦੁਆਰਾ ਬਣਾਏ ਕੋਣ 'ਤੇ ਰੱਖੋ ਤਾਂ ਜੋ ਸਿਖਰ ਚੱਕਰ ਦੇ ਕੇਂਦਰ ਨਾਲ ਮੇਲ ਖਾਂਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਇਕ ਭੁਜਾ ਤੋਂ ਲੰਘਦੀ ਹੈ।



ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਹੁਣ ਦੱਸ ਸਕਦੇ ਹੋ ਕਿ ਕਿਹੜਾ ਕੋਣ ਵੱਡਾ ਹੈ?

ਕਿਹੜੀ ਸਾਰਸ ਵੱਡਾ ਕੋਣ ਬਣਾ ਰਹੀ ਸੀ?
ਜੇ ਤੁਸੀਂ ਪਾਰਦਰਸ਼ੀ ਕਾਗਜ਼ ਦਾ ਇੱਕ ਗੋਲਾਕਾਰ ਬਣਾ ਸਕਦੇ ਹੋ, ਤਾਂ ਚਿੱਤਰ 2.10 ਦੇ ਕੋਣਾਂ ਦੀ ਇੱਕ ਦੂਜੇ ਨਾਲ ਤੁਲਨਾ ਕਰੋ।

ਅਧਿਆਪਕ ਦਾ ਨੋਟ

ਇੱਕ ਅਧਿਆਪਕ ਨੂੰ ਕੋਣ ਦੀ ਧਾਰਨਾ ਦੇ ਵਿਸ਼ੇ ਵਿੱਚ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਦੀ ਸਮਝ ਦੀ ਜਾਂਚ ਕਰਨ ਦੀ ਲੋੜ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਕਈ ਵਾਰ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਸੋਚ ਸਕਦੇ ਹਨ ਕਿ ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਵਧਾਉਣ ਨਾਲ ਕੋਣ ਦਾ ਮਾਪ ਵੱਧ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਦੇ ਲਈ, ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਲਈ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਸਥਿਤੀਆਂ ਤੇ ਕੋਣ ਦੇ ਮਾਪ ਬਾਰੇ ਦੱਸਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਜੋ ਇਹ ਪਤਾ ਲਗਾਇਆ ਜਾ ਸਕੇ ਕਿ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਕਿੰਨ੍ਹਾਂ ਸਮਝ ਆਇਆ ਹੈ।

2.1 ਮੁੜੀਆਂ ਹੋਈਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਬਣਾਉਣਾ

ਆਉ, ਕਾਗਜ਼ ਦੀ ਦੋ ਪਾਈਪਾਂ (ਸਟ੍ਰਾ) ਅਤੇ ਇੱਕ ਕਲਿੱਪ ਦਾ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਨਿਮਨਲਿਖਤ ਕਦਮਾਂ ਨਾਲ ਮੁੜੀਆਂ ਹੋਈਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਬਣਾਓ:

1. ਦੋ ਕਾਗਜ਼ ਦੇ ਸਟ੍ਰਾ ਅਤੇ ਇੱਕ ਕਲਿੱਪ ਲਓ।

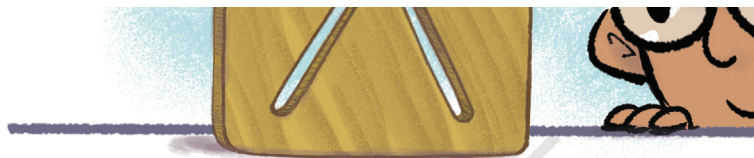
2. ਪਾਈਪ ਨੂੰ ਕਲਿੱਪ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਵਿੱਚ ਪਾਓ।

3. ਤੁਹਾਡੀ ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਤਿਆਰ ਹਨ!

ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦੇ ਨਾਲ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਕੋਣ ਬਣਾਓ। ਜਿਹੜੇ ਕੋਣ ਤੁਸੀਂ ਬਣਾਏ ਹਨ, ਉਹਨਾਂ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਛੋਟੇ ਤੋਂ ਵੱਡੇ ਕ੍ਰਮ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਸਿਖਰ ਤੇ ਰੱਖੋ।

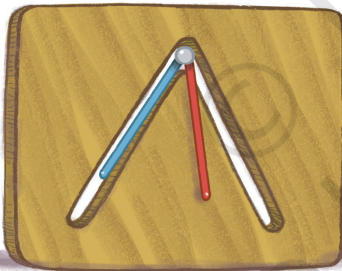
ਇੱਕ ਝਿਰੀ ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘਣਾ: ਕੁਝ ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਨੂੰ ਇਕੱਤਰ ਕਰੋ; ਇਸ ਗਤੀਵਿਧੀ ਦੌਰਾਨ ਕਿਸੇ ਵੀ ਮੁੜੀ ਹੋਈ ਭੁਜਾ ਨੂੰ ਨਾ ਘੁਮਾਓ।

ਇੱਕ ਗੱਤਾ ਲਓ ਅਤੇ ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਇੱਕ ਦੇ ਆਕਾਰ ਦਾ ਪਤਾ ਲਗਾਓ ਉਸਨੂੰ ਕੱਟ ਕੇ ਹੇਠਾਂ ਦਿਖਾਏ ਅਨੁਸਾਰ ਇੱਕ ਕੋਣ-ਆਕਾਰ ਦਾ ਬਣਾਓ।

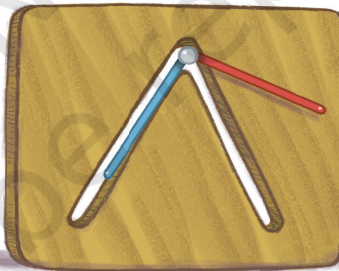


ਹੁਣ, ਸਾਰੀਆਂ ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਪਰਸਪਰ ਅਦਲਾ-ਬਦਲੀ ਕਰ ਦਿਓ। ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਪਛਾਣ ਸਕਦੇ ਹੋ ਕਿ ਗੱਤੇ ਤੇ ਬਣੀਆਂ ਝਿਰੀ ਵਿੱਚੋਂ ਕਿਹੜੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਲੰਘ ਸਕਦੀਆਂ ਹਨ?

ਵਾਰੀ-ਵਾਰੀ ਨਾਲ ਹਰੇਕ ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਨੂੰ ਝਿਰੀ ਤੇ ਰੱਖ ਕੇ ਸਹੀ ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਨੂੰ ਪਛਾਣ ਸਕਦੇ ਹਨ। ਆਓ ਇਸ ਪ੍ਰਕਿਰਿਆ ਨੂੰ ਕੁਝ ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦੇ ਨਾਲ ਕਰੀਏ:



ਝਿਰੀ ਕੋਣ, ਭੁਜਾਵਾਂ ਤੋਂ ਵੱਡਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਭੁਜਾਵਾਂ ਝਿਰੀ ਵਿੱਚੋਂ ਨਹੀਂ ਲੰਘ ਸਕਦੀਆਂ ਹਨ।



ਝਿਰੀ ਕੋਣ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦੇ ਕੋਣ ਨਾਲੋਂ ਘੱਟ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਭੁਜਾਵਾਂ ਝਿਰੀ ਵਿੱਚੋਂ ਨਹੀਂ ਲੰਘ ਸਕਦੀਆਂ ਹਨ।



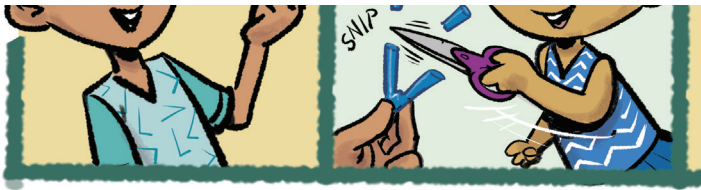
ਝਿਰੀ ਕੋਣ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦੇ ਕੋਣ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਭੁਜਾਵਾਂ ਝਿਰੀ ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘ ਸਕਦੀਆਂ ਹਨ।

ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਸਿਰਫ ਉਥੋਂ ਲੰਘਦੀਆਂ ਹਨ ਜੇ ਝਿਰੀ ਕੋਣ ਦੇ ਸਮਾਨ ਹਨ। ਧਿਆਨ ਦਿਓ ਕਿ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦੇ ਵਿਚ ਬਣੀਆਂ ਕੋਣ ਤੇ ਹੀ ਨਿਰਭਰ ਕਰਦਾ ਹੈ ਕਿ ਝਿਰੀ ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘ ਸਕਦਾ ਹੈ, ਉਹਨਾਂ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਤੇ ਨਹੀਂ (ਜਦੋਂ ਤੱਕ ਝਿਰੀ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਨਾਲੋਂ ਛੋਟੀ ਹੋਵੇ)

ਚੁਣੌਤੀ: ਇਹ ਕੋਣ ਛੋਟਾ ਕਰੋ।

ਕੋਣ ਨੂੰ ਕੱਟੋ।

ਕੋਣ ਅਜੇ ਵੀ ਪਹਿਲੇ
ਵਰਗਾ ਹੈ!

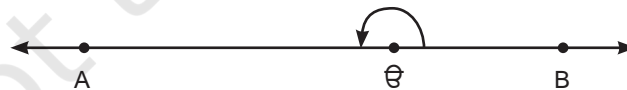


2.1 ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਕਿਸਮਾਂ ਦੇ ਕੋਣ

ਆਉ ਅਸੀਂ ਵਿਦਿਆ ਦੀ ਕਿਤਾਬ 'ਤੇ ਵਾਪਸ ਦੇਖਦੇ ਹਾਂ ਅਤੇ ਉਸ ਨੂੰ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਦ੍ਰਿਸ਼ਾਂ ਵਿੱਚ ਕਿਤਾਬ ਦੇ ਕਵਰ ਨੂੰ ਖੋਲ੍ਹਦੇ ਹੋਏ ਵੇਖੀਏ।

ਜਦੋਂ ਉਸਨੂੰ ਕਿਤਾਬ ਫੜਦੇ ਹੋਏ ਲਿਖਣਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਆਪਣੇ ਹੱਥ ਨਾਲ ਪੂਰਾ ਕਵਰ ਮੋੜ ਲੈਂਦੀ ਹੈ।

ਜਦੋਂ ਕਿਤਾਬ ਨੂੰ ਆਪਣੀ ਮੇਜ਼ 'ਤੇ ਖੋਲ੍ਹਣਾ ਪੈਂਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਸਥਿਤੀ ਵਿੱਚ, ਬਣੇ ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦਾ ਨਿਰੀਖਣ ਕਰੋ। ਉਹ ਇੱਕ ਸਿੱਧੀ ਰੇਖਾ ਵਿੱਚ ਲੈਣੇ ਹੋਏ ਹਨ। ਅਜਿਹੇ ਕੋਣ ਨੂੰ **ਸਰਲ ਕੋਣ** ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।



ਆਉ ਸਰਲ ਕੋਣ $\angle AOB$ ਲਓ। ਨਿਰੀਖਣ ਕਰੋ ਕਿ ਕੋਈ ਵੀ ਕਿਰਨ ਉੱਤੇ ਇਸ ਕੋਣ ਨੂੰ ਦੋ ਕੋਣਾਂ $\angle AOC$ ਅਤੇ $\angle COB$ ਵਿੱਚ ਵੰਡਦਾ ਹੈ।



☀ ਜਦੋਂ ਦੋਵੇਂ ਕੋਣ ਆਕਾਰ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਦੂਜੇ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹਨ ਤਾਂ ਕੀ $\angle C$ ਨੂੰ ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਬਣਾਉਣਾ ਸੰਭਵ ਹੈ?

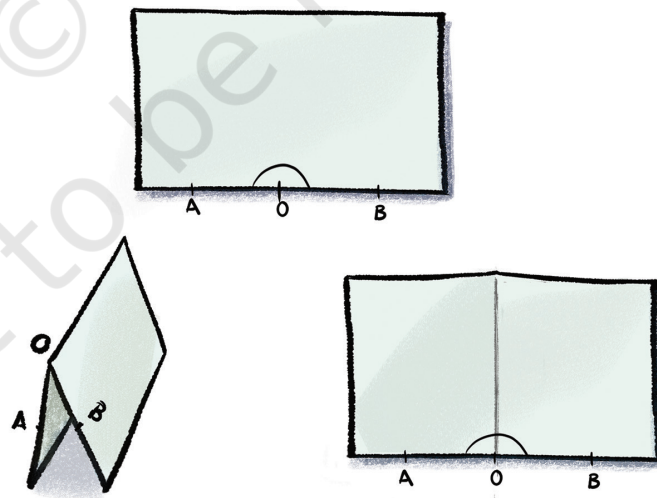


ਆਓ ਪੜਚੋਲ ਕਰੀਏ

ਅਸੀਂ ਕਾਗਜ਼ ਦੇ ਟੁਕੜੇ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਇਸ ਸਮੱਸਿਆ ਨੂੰ ਹੱਲ ਕਰਨ ਦੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹਾਂ। ਯਾਦ ਰੱਖੋ ਕਿ ਜਦੋਂ ਕਾਗਜ਼ ਨੂੰ ਮੋੜਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ, ਤਾਂ ਇੱਕ ਕ੍ਰੀਜ਼ ਬਣ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਜੋ ਸਿੱਧਾ ਨਿਸ਼ਾਨ ਬਣਾਉਂਦੀ ਹੈ।

ਕਾਗਜ਼ ਦਾ ਇੱਕ ਆਇਤਾਕਾਰ ਟੁਕੜਾ ਲਓ ਅਤੇ ਇਸਦੇ ਇੱਕ ਪਾਸੇ, ਸਿੱਧੇ ਕੋਣ $\angle AOB$ ਨੂੰ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਕਰੋ। ਫੇਲਡ ਕਰਕੇ, ਓ ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘਣ ਵਾਲੀ ਇੱਕ ਰੇਖਾ (ਕ੍ਰੀਜ਼) ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘਦੀ ਹੋਈ $\angle AOB$ ਨੂੰ ਦੋ ਬਰਾਬਰ ਕੋਣਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਗਿਆ ਹੈ।

ਇਹ ਕਿਵੇਂ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ?



ਕਾਗਜ਼ ਨੂੰ ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਫੇਲਡ ਕਰੋ ਕਿ $\angle B$, $\angle A$ ਨਾਲ ਓਵਰਲੈਪ ਕਰੇ। ਬਣੇ ਹੋਏ ਨਿਸ਼ਾਨ ਅਤੇ ਦੋ ਕੋਣਾਂ ਦਾ ਨਿਰੀਖਣ ਕਰੋ।

ਇਹ ਦੱਸੋ ਕਿ ਦੋਵੇਂ ਕੋਣ ਬਰਾਬਰ ਕਿਉਂ ਹਨ। ਕੀ ਇੱਕ ਦੂਜੇ ਉੱਪਰ ਦੇ ਕੋਣ ਦੀ ਜਾਂਚ ਕਰਨ ਦਾ ਕੋਈ ਤਰੀਕਾ ਹੈ? ਕੀ ਇੱਕ ਦੂਜੇ ਉੱਪਰ ਦੇ ਕੋਣ ਫੋਲਡਿੰਗ ਦੁਆਰਾ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ?

ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦੇ ਬਣੇ ਦੋਨੋਂ ਸਮਾਨ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ **ਸਮਕੋਣ** ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ। ਅੰਤ ਇੱਕ ਸਰਲ ਕੋਣ ਵਿੱਚ ਦੋ ਸਮਕੋਣ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।



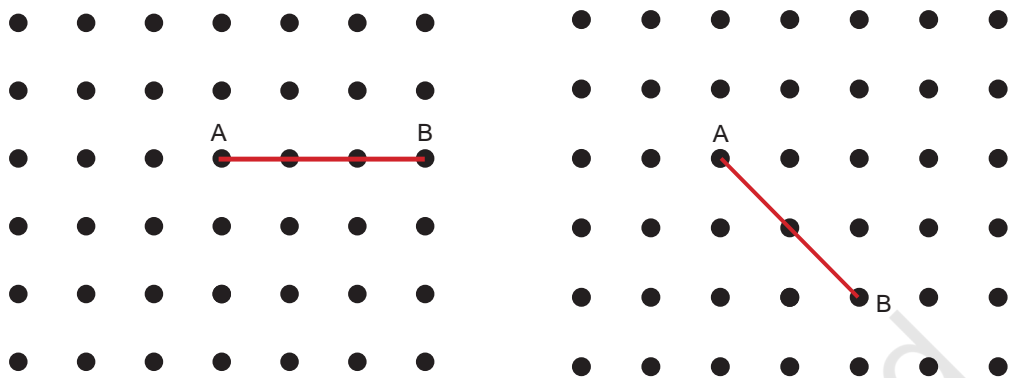
☀ ਜੇ ਇੱਕ ਸਰਲ ਕੋਣ, ਪੂਰਾ ਮੋੜ ਕੇ ਅੱਧਾ ਕਰ ਦਿੱਤਾ ਜਾਵੇ, ਤਾਂ ਇੱਕ ਸਮਕੋਣ ਕਿੰਨੇ ਡਿਗਰੀ ਤੇ ਕੋਣ ਬਣਾਏਗਾ?

ਦੇਖੋ ਕਿ ਇੱਕ ਸਮਕੋਣ 'L' ਦੇ ਆਕਾਰ ਵਰਗਾ ਹੈ। ਇੱਕ ਕੋਣ ਕੇਵਲ ਤਾਂ ਹੀ ਸਮਕੋਣ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਜੇ ਸਰਲ ਕੋਣ ਦਾ ਬਿਲਕੁਲ ਅੱਧਾ ਹੋਵੇ। ਦੋ ਰੇਖਾਵਾਂ ਜੋ ਸਮਕੋਣ 'ਤੇ ਮਿਲਦੀਆਂ ਹਨ, ਉਦੋਂ ਇਸਨੂੰ **ਲੰਬ ਰੇਖਾ** ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

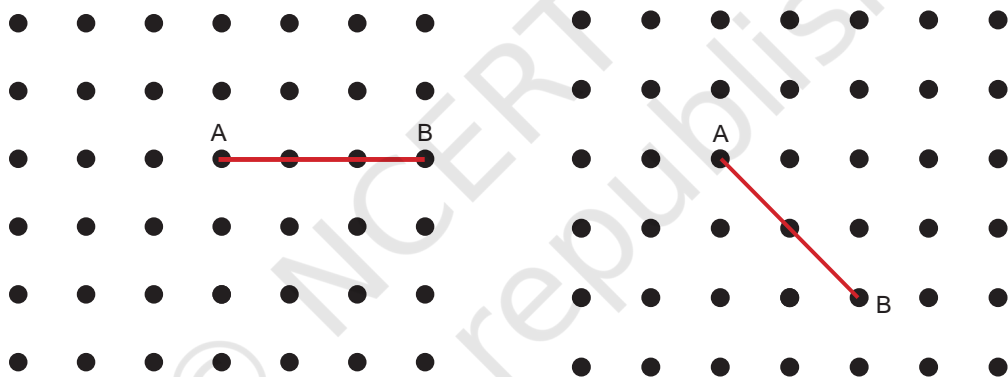
☀ **ਇਸ ਦਾ ਪਤਾ ਲਗਾਓ**

1. ਤੁਹਾਡੇ ਜਮਾਤ ਦੀਆਂ ਖਿੜਕੀਆਂ ਵਿੱਚ ਕਿੰਨੇ ਸਮਕੋਣ ਹੁੰਦੇ ਹਨ? ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਆਪਣੀ ਜਮਾਤ ਵਿੱਚ ਸਮਕੋਣ ਦੇਖ ਸਕਦੇ ਹੋ?

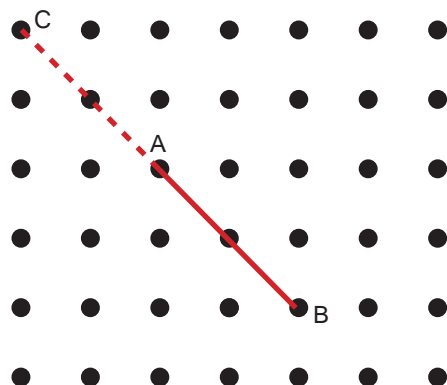
2. ਬਿੰਦੂ A ਨੂੰ ਗਰਿੱਡ ਦੇ ਦੂਜੇ ਬਿੰਦੂਆਂ ਨਾਲ ਇੱਕ ਸਰਲ ਰੇਖਾ ਵਿਚ ਇਸ ਪ੍ਰਕਾਰ ਜੋੜੋ ਕਿ ਇੱਕ ਸਰਲ ਕੋਣ ਪ੍ਰਾਪਤ ਹੋਵੇ। ਇਸ ਨੂੰ ਕਈ ਤਰੀਕਿਆਂ ਨਾਲ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹੋ ?



3. ਬਿੰਦੂ A ਨੂੰ ਗਰਿੱਡ ਦੇ ਦੂਜੇ ਬਿੰਦੂਆਂ ਨਾਲ ਇੱਕ ਸਰਲ ਰੇਖਾ ਵਿਚ ਇਸ ਪ੍ਰਕਾਰ ਜੋੜੋ ਕਿ ਇੱਕ ਸਮਕੋਣ ਪ੍ਰਾਪਤ ਹੋਵੇ। ਇਸ ਨੂੰ ਕਈ ਤਰੀਕਿਆਂ ਨਾਲ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹੋ ?



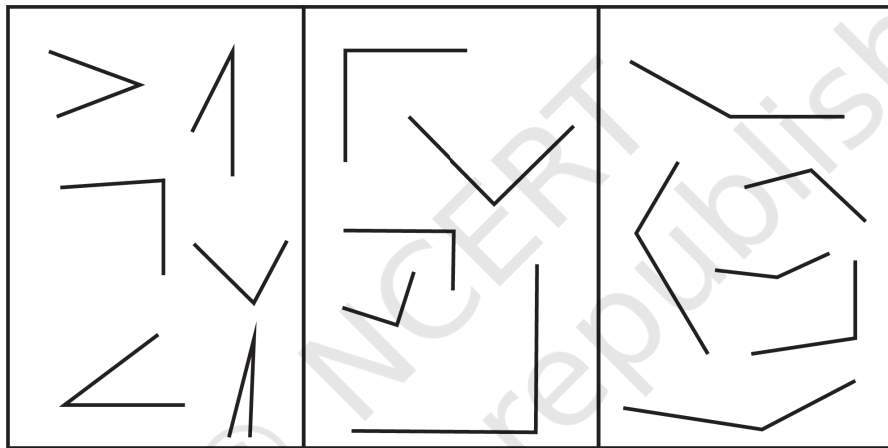
ਸੰਕੇਤ: ਯੋਗ ਨੂੰ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਹੇਠਾਂ ਦਿੱਤੇ ਚਿੱਤਰ ਵਿੱਚ ਦਿਖਾਇਆ ਗਿਆ।
A ਤੇ ਸਮਕੋਣ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰਨ ਲਈ, ਸਾਨੂੰ ਇਸ ਤੋਂ ਲੰਘਣ ਵਾਲੀ ਇੱਕ ਰੇਖਾ ਖਿੱਚਣੀ ਹੋਵੇਗੀ, ਜੋ ਸਰਲ ਕੋਣ CAB ਨੂੰ ਦੋ ਬਰਾਬਰ ਹਿੱਸਿਆਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਦੀ ਹੈ।



੪. ਕਾਗਜ਼ ਨੂੰ ਘੁਮਾਓ ਤੇ ਇੱਕ ਤਿਰਛਾ ਨਿਸ਼ਾਨ ਬਣਾਓ। ਹੁਣ, ਇੱਕ ਹੋਰ ਨਿਸ਼ਾਨ (ਕ੍ਰੀਜ਼) ਬਣਾਓ ਜੋ ਪਿਛਲੇ ਤਿਰਛੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਤੇ ਲੰਬ ਹੋਵੇ।
- ਹੁਣ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ ਕਿੰਨੇ ਸਮਕੋਣ ਹਨ? ਇਹ ਦੱਸੋ ਕਿ ਕੋਣ ਬਿਲਕੁਲ ਸਮਕੋਣ ਕਿਉਂ ਹਨ।
 - ਵਰਣਨ ਕਰੋ ਕਿ ਤੁਸੀਂ ਕਾਗਜ਼ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਮੋੜਿਆ ਤਾਂ ਜੋ ਕੋਈ ਹੋਰ ਵਿਅਕਤੀ ਜੋ ਪ੍ਰਕਿਰਿਆ ਨੂੰ ਨਹੀਂ ਜਾਣਦਾ ਉਹ ਸਹੀ ਕੋਣ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰਨ ਲਈ ਤੁਹਾਡੇ ਵਰਣਨ ਦੀ ਪਾਲਣਾ ਕਰ ਸਕੇ।

ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਸ਼੍ਰੇਣੀਬੱਧ ਕਰਨਾ

ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਤਿੰਨ ਸਮੂਹਾਂ ਵਿੱਚ ਸ਼੍ਰੇਣੀਬੱਧ ਕੀਤਾ ਗਿਆ ਹੈ ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਹੇਠਾਂ ਦਿਖਾਇਆ ਗਿਆ ਹੈ। ਦੂਜੇ ਸਮੂਹ ਵਿੱਚ ਸਮਕੋਣ ਦਿਖਾਏ ਗਏ ਹਨ। ਹੋਰ ਦੋ ਸਮੂਹਾਂ ਦੀ ਸਮਾਨ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ਤਾ ਹਨ?



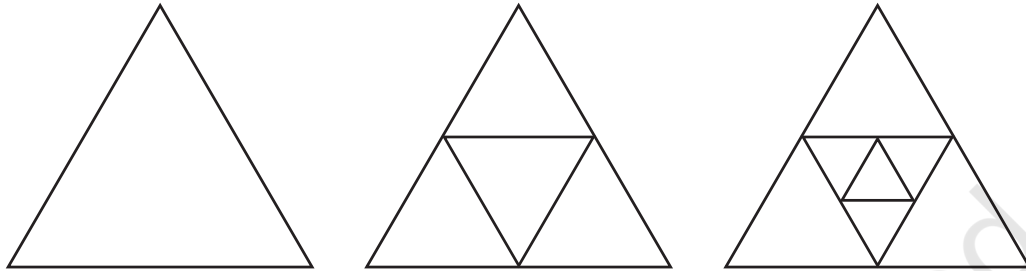
ਪਹਿਲੇ ਸਮੂਹ ਵਿੱਚ, ਸਾਰੇ ਕੋਣ ਸਮਕੋਣ ਤੋਂ ਘੱਟ ਹੁੰਦੇ ਹਨ ਜਾਂ ਦੂਜੇ ਸ਼ਬਦਾਂ ਵਿੱਚ ਕਹਿ ਸਕਦੇ ਹਾਂ ਕਿ, ਇੱਕ ਕੋਣ ਦਾ ਮਾਪ 0° ਤੋਂ 90° ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਹੋਵੇ। ਅਜਿਹੇ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ **ਨਿਊਨ ਕੋਣ** ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

ਤੀਜੇ ਸਮੂਹ ਵਿੱਚ, ਸਾਰੇ ਕੋਣ ਇੱਕ ਸਮਕੋਣ ਤੋਂ ਵੱਡੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ ਪਰ ਇੱਕ ਸਰਲ ਕੋਣ ਤੋਂ ਘੱਟ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਜਿਸ ਦਾ ਮਾਪ 90° ਤੋਂ 180° ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਹੁੰਦਾ ਹੈ, ਜੋ ਇੱਕ ਚੌਥਾਈ ਤੋਂ ਵੱਧ ਅਤੇ ਅੱਧੇ ਤੋਂ ਵੀ ਘੱਟ ਮੋੜ ਮੁੜਿਆ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਉਸਨੂੰ **ਅਧਿਕ ਕੋਣ** ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

☀ ਇਸ ਦਾ ਪਤਾ ਲਗਾਓ

- ਪਿਛਲੇ ਕੋਣਾਂ ਵਿੱਚ, ਨਿਊਨ ਕੋਣ, ਸਮਕੋਣ, ਅਧਿਕ ਅਤੇ ਸਮਕੋਣਾਂ ਦੀ ਪਛਾਣ ਕਰੋ।
- ਕੁਝ ਨਿਊਨ ਕੋਣ ਅਤੇ ਕੁਝ ਅਧਿਕ ਕੋਣ ਨੂੰ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਦਿਸ਼ਾਵਾਂ ਵਿੱਚ ਬਣਾਓ।

੩. ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਜਾਣਦੇ ਹੋ ਕਿ ਨਿਊਨ ਕੋਣ ਅਤੇ ਅਧਿਕ ਸ਼ਬਦਾਂ ਦਾ ਕੀ ਮਤਲਬ ਹੈ? ਨਿਊਨ ਦਾ ਮਤਲਬ ਤਿੱਖਾ ਅਤੇ ਅਧਿਕ ਦਾ ਮਤਲਬ ਕੁੰਦ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਤੁਸੀਂ ਕਿਉਂ ਸੋਚਦੇ ਹੋ ਕਿ ਇਹ ਸ਼ਬਦ ਕਿਉਂ ਚੁਣੇ ਗਏ ਹਨ?
੪. ਹੇਠਾਂ ਦਿੱਤੇ ਹਰੇਕ ਕੋਣ ਵਿੱਚ ਨਿਊਨ ਕੋਣਾਂ ਦੀ ਗਿਣਤੀ ਦਾ ਪਤਾ ਲਗਾਓ।



ਅਗਲਾ ਕੋਣ ਕਿਹੜਾ ਹੋਵੇਗਾ ਅਤੇ ਇਸ ਦੇ ਕਿੰਨੇ ਨਿਊਨ ਕੋਣ ਹੋਣਗੇ? ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਅੰਕੜਿਆਂ ਵਿੱਚ ਕੋਈ ਪੈਟਰਨ ਵੇਖਦੇ ਹੋ?

੨.੯ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਮਾਪਣਾ

ਅਸੀਂ ਵੇਖਿਆ ਹੈ ਕਿ ਦੋ ਕੋਣਾਂ ਦੀ ਤੁਲਨਾ ਕਿਵੇਂ ਕਰਨੀ ਹੈ। ਪਰ ਕੀ ਅਸੀਂ ਅਸਲ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਸੰਖਿਆ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੇ ਬਿਨਾਂ ਦੂਸਰੇ ਕੋਣ ਨਾਲ ਤੁਲਨਾ ਕਰ ਕੇ ਪਤਾ ਚਲਦਾ ਹੈ ਕਿ ਕੋਈ ਕੋਣ ਕਿਸੇ ਕੋਣ ਨਾਲ ਕਿੰਨਾ ਵੱਡਾ ਹੈ?

ਅਸੀਂ ਦੇਖਿਆ ਕਿ ਇੱਕ ਚੱਕਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਕੋਣਾਂ ਦੀ ਤੁਲਨਾ ਕਿਵੇਂ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ। ਸ਼ਾਇਦ ਕੋਣਾਂ ਲਈ ਉਪਾਅ ਨਿਰਧਾਰਤ ਕਰਨ ਲਈ ਇੱਕ ਚੱਕਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ?

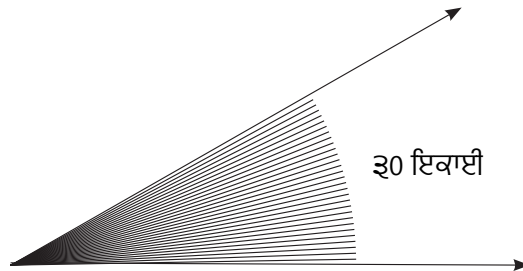


ਚਿੱਤਰ ੨.੧੨

ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਸਹੀ ਮਾਪ ਨੂੰ ਨਿਰਧਾਰਤ ਕਰਨ ਲਈ, ਗਣਿਤ ਵਿਗਿਆਨੀਆਂ ਨੇ ਇੱਕ ਵਿਚਾਰ ਪੇਸ਼ ਕੀਤਾ। ਉਨ੍ਹਾਂ ਨੇ ਚੱਕਰ ਦੇ ਕੇਂਦਰ ਵਿੱਚ ਕੋਣ ਨੂੰ ੩੬੦ ਬਰਾਬਰ ਕੋਣਾਂ ਜਾਂ ਹਿੱਸਿਆਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ।

ਇਹਨਾਂ ਸਾਰੀਆਂ ਬਰਾਬਰ ਇਕਾਈਆਂ ਭਾਗਾਂ ਦਾ ਮਾਪ 1 ਡਿਗਰੀ ਹੈ, ਜਿਸ ਨੂੰ 1° ਲਿਖਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

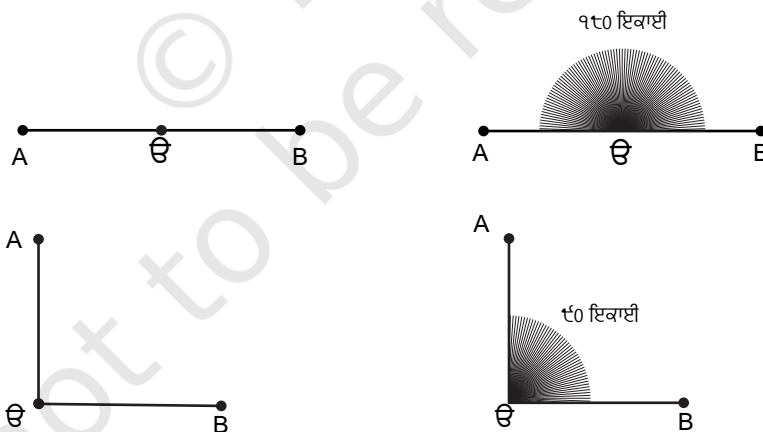
ਇਸ ਇਕਾਈ ਭਾਗ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਿਸੇ ਵੀ ਕੋਣ ਨੂੰ ਮਾਪ ਨਿਰਧਾਰਤ ਕਰਨ ਲਈ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ: ਕਿਸੀ ਕੋਣ ਦਾ ਮਾਪ 1° ਇਕਾਈ ਭਾਗ ਦੀ ਸੰਖਿਆ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਉਦਾਹਰਨ ਲਈ, ਹੇਠਾਂ ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਚਿੱਤਰ ਨੂੰ ਦੇਖੋ:



ਇਸ ਵਿੱਚ 1° ਕੋਣ ਦੀਆਂ 30 ਇਕਾਈਆਂ ਹਨ ਅਤੇ ਇਸ ਲਈ ਅਸੀਂ ਕਹਿੰਦੇ ਹਾਂ ਕਿ ਇਸਦਾ ਕੋਣ ਮਾਪਕ 30° ਹੈ।

ਵੱਖ-ਵੱਖ ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਮਾਪ: ਇੱਕ ਪੂਰਨ ਕੋਣ ਦਾ ਮਾਪ ਕਿੰਨੇ ਡਿਗਰੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ? ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਅਸੀਂ ਇਸ ਨੂੰ 360 ਡਿਗਰੀ ਮੰਨਿਆ ਹੈ, ਇਸਦਾ ਮਾਪ 360° ਹੈ।

☀ ਇੱਕ ਸਰਲ ਕੋਣ ਦਾ ਮਾਪ ਕਿੰਨੇ ਡਿਗਰੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ? ਇੱਕ ਸਰਲ ਕੋਣ ਇੱਕ ਪੂਰਾ ਕੋਣ ਦਾ ਅੱਧਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇੱਕ ਪੂਰਾ ਕੋਣ ਵਜੋਂ 360° ਹੈ, ਅੱਧਾ ਮੈਂ 180° ਹੁੰਦਾ ਹੈ।
ਇੱਕ ਸਮਕੋਣ ਦਾ ਮਾਪ ਕਿੰਨੇ ਡਿਗਰੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ? ਦੋ ਸਮਕੋਣ ਇੱਕੋਠੇ ਮਿਲ ਕੇ ਇੱਕ ਸਰਲ ਕੋਣ ਬਣਾਉਂਦੇ ਹਨ। ਇੱਕ ਸਰਲ ਕੋਣ 180° ਦਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ, ਇੱਕ ਸਮ ਕੋਣ 90° ਦਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।



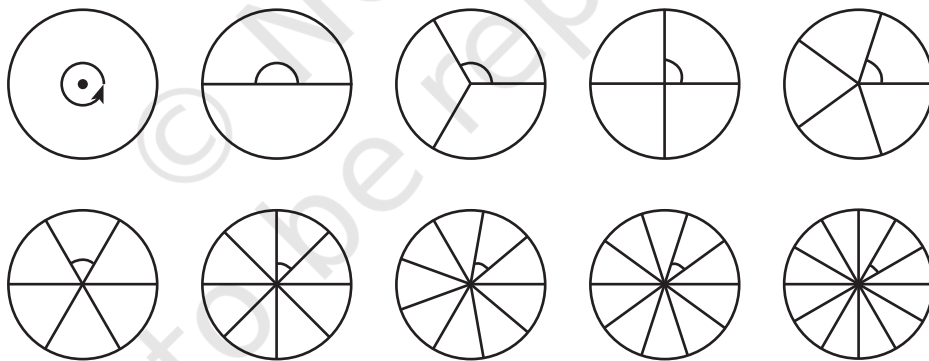
ਇਤਿਹਾਸ

ਇੱਕ ਪੂਰਾ ਕੋਣ 360° ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਗਿਆ ਹੈ। ਇਹ 360 ਹੀ ਕਿਉਂ ਹੈ? ਅੱਜ ਅਸੀਂ 360° ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਿਉਂ ਕਰਦੇ ਹਾਂ, ਇਸ ਦਾ ਕਾਰਨ ਪੂਰੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਪਤਾ ਨਹੀਂ ਹੈ। ਇੱਕ ਚੱਕਰ ਨੂੰ 360 ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ

ਵੰਡਣਾ ਪੁਰਾਣੇ ਸਮੇਂ ਤੋਂ ਚਲਦਾ ਆ ਰਿਹਾ ਹੈ। ਰਿਗ ਵੇਦ ਹਜ਼ਾਰਾਂ ਸਾਲ ਪੁਰਾਣੇ ਗ੍ਰੰਥਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਇੱਕ ਹੈ ਉਸ ਵਿਚ ਇਕ ਪਹੀਏ ਦੇ ਬਾਰੇ ਦਸਿਆ ਗਿਆ ਹੈ, ਜਿਸ ਵਿਚ ੩੬੦ ਤੀਲੀਆਂ ਹਨ (ਛੰਦ ੧.੧੬੪.੪੮)। ਕਈ ਪ੍ਰਾਚੀਨ ਕੈਲੰਡਰ ਜੋ ਤਿੰਨ ਹਜ਼ਾਰ ਸਾਲ ਪੁਰਾਣੇ ਵੀ ਹਨ - ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਭਾਰਤ, ਪਰਸ਼ੀਆ, ਬੇਬੀਲੋਨ ਅਤੇ ਮਿਸਰ ਦੇ ਕੈਲੰਡਰ ਵਿਚ ਹੁੰਦਾ ਸੀ- ਇਹਨਾਂ ਕੈਲੰਡਰਾਂ ਵਿਚ ਇੱਕ ਸਾਲ ਵਿੱਚ ੩੬੦ ਦਿਨ ਰੱਖਣ 'ਤੇ ਅਧਾਰਤ ਸਨ। ਇਸ ਤੋਂ ਇਲਾਵਾ, ਬੇਬੀਲੋਨ ਦੇ ਗਣਿਤ ਸ਼ਾਸਤਰੀ ਅਕਸਰ ੬੦ ਅਤੇ ੩੬੦ ਦੇ ਭਾਗ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦੇ ਸਨ ਕਿਉਂਕਿ ਉਹ ਗਿਣਤੀ ਲਈ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦੇ ਸਨ ਉਹ ੬੦ ਨੂੰ ਅਧਾਰ ਮੰਨ ਕੇ ਗਿਣਤੀ ਕਰਦੇ ਸਨ।

ਗਣਿਤ ਵਿਗਿਆਨੀਆਂ ਦੁਆਰਾ ਸਾਲਾਂ ਤੋਂ ੩੬੦ ਦਾ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕਰਨ ਦਾ ਸਭ ਤੋਂ ਮਹੱਤਵਪੂਰਣ ਅਤੇ ਵਿਹਾਰਕ ਜਵਾਬ ਇਹ ਹੈ ਕਿ ੩੬੦ ਸਭ ਤੋਂ ਛੋਟੀ ਸੰਖਿਆ ਹੈ ਜਿਸ ਨੂੰ ੭ ਤੋਂ ਇਲਾਵਾ ੧੦ ਤੱਕ ਦੀਆਂ ਸਾਰੀਆਂ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਨਾਲ ਭਾਗ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ, ਕੋਈ ਵੀ ਚੱਕਰ ਨੂੰ ੧, ੨, ੩, ੪, ੫, ੬, ੮, ੯ ਜਾਂ ੧੦ ਬਰਾਬਰ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡ ਸਕਦਾ ਹੈ, ਅਤੇ ਅਜੇ ਵੀ ਹਰੇਕ ਭਾਗ ਵਿੱਚ ਪੂਰਨ ਸੰਖਿਆ ਪ੍ਰਾਪਤ ਹੁੰਦੀ ਹੈ! ਧਿਆਨ ਦਿਓ ਕਿ ੩੬੦ ਨੂੰ ੧੨, ਨਾਲ ਵੀ ਭਾਗ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਜੋ ਇੱਕ ਸਾਲ ਵਿੱਚ ਮਹੀਨੇ ਹਨ ਅਤੇ ੨੪ ਨਾਲ ਵੀ ਭਾਗ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ ਜੋ ਇੱਕ ਦਿਨ ਵਿੱਚ ਘੰਟਿਆਂ ਦੀ ਗਿਣਤੀ ਹੈ। ਇਹ ਸਾਰੇ ਤੱਥ ੩੬੦ ਸੰਖਿਆ ਕਾਰਨ ਹੀ ਉਪਯੋਗੀ ਬਣਾਉਂਦੇ ਹਨ।

☀ ਹੇਠਾਂ ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਚਿੱਤਰਾਂ ਵਿਚ ਚੱਕਰ ਨੂੰ ੧, ੨, ੩, ੪, ੫, ੬, ੮, ੯, ੧੦ ਅਤੇ ੧੨ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਗਿਆ ਹੈ। ਨਤੀਜੇ ਵਜੋਂ ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਡਿਗਰੀ ਮਾਪ ਕੀ ਹੋਵੇਗਾ? ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਨੇੜੇ ਮਾਪ ਕਰ ਕੇ ਲਿਖੋ।



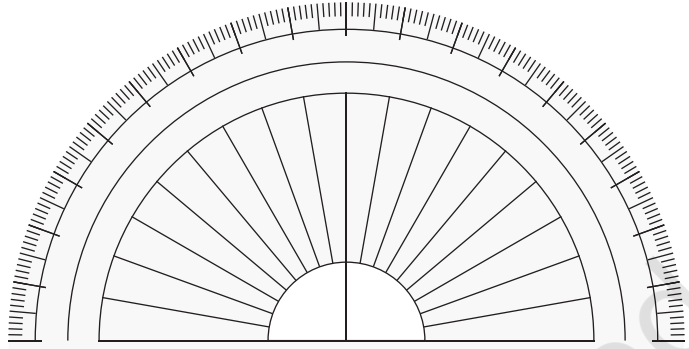
ਵੱਖ-ਵੱਖ ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਡਿਗਰੀ ਮਾਪ

ਅਸੀਂ ਹੋਰ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਮਾਪ ਸਕਦੇ ਹਾਂ? ਇਸਦੇ ਲਈ ਕਿ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਇੱਕ ਉਪਕਰਣ ਹੈ ਇਸ ਲਈ ਇਸਨੂੰ **ਕੋਣਮਾਪਕ (ਪਰੋਟਰ)** ਜਿਸਨੂੰ ਆਮ ਭਾਸ਼ਾ ਵਿਚ **ਡੀ** ਵੀ ਆਖਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਇਹ ਜਾਂ ਤਾਂ ਚਿੱਤਰ ੨.੧੨ (ਪੰਨਾ ੩੨ ਤੇ) ਵਿੱਚ ਦਿਖਾਏ ਅਨੁਸਾਰ ੩੬੦ ਬਰਾਬਰ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਇੱਕ ਚੱਕਰ ਹੈ, ਜਾਂ ਅੱਧਾ ਚੱਕਰ ੧੮੦ ਬਰਾਬਰ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਗਿਆ ਹੈ।

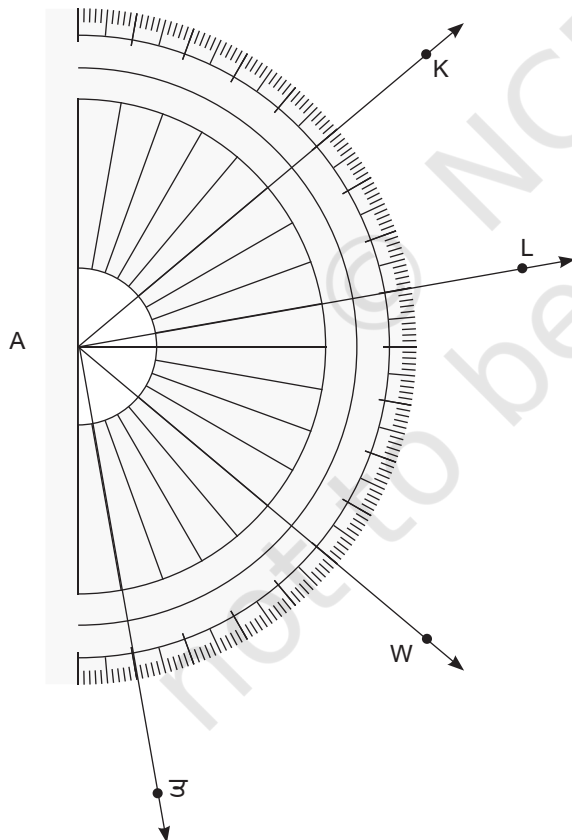
ਬਿਨਾਂ ਅੰਕਾਂ ਵਾਲਾ ਕੋਣ ਮਾਪਕ

ਇੱਥੇ ਇੱਕ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਹੈ। ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਕੇਂਦਰ ਵਿੱਚ ਸਰਲ ਕੋਣ ਨੂੰ 1 ਡਿਗਰੀ ਦੀਆਂ 1੮0 ਇਕਾਈਆਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਹੋਇਆ ਵੇਖਦੇ ਹੋ? ਹਾਲਾਂਕਿ, ਸਿੱਧੇ ਕੋਣ ਨੂੰ ਵੰਡਣ ਵਾਲੀਆਂ ਰੇਖਾਵਾਂ ਦਾ ਸਿਰਫ ਇੱਕ ਹਿੱਸਾ ਦਿਖਾਈ ਦਿੰਦਾ ਹੈ!

ਅਧਾਰ ਰੇਖਾ ਦੇ ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ ਬਿੰਦੂ 'ਤੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਲਗਾਉਣ ਤੋਂ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਕੇ, ਹਰ 10° ਲਈ ਇੱਕ ਲੰਬਾ ਨਿਸ਼ਾਨ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਅਜਿਹੇ ਹਰ ਲੰਬੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਤੋਂ, ੫ ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਇੱਕ ਮੱਧਮ ਆਕਾਰ ਦਾ ਨਿਸ਼ਾਨ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।



☀ ਇਸ ਦਾ ਪਤਾ ਲਗਾਓ



1. ਹੇਠ ਲਿਖੇ ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਮਾਪ ਲਿਖੋ:

a. $\angle KAL$

ਧਿਆਨ ਦਿਓ ਕਿ ਇਸ ਕੋਣ ਦਾ ਸਿਖਰ ਬਿੰਦੂ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਦੇ ਕੇਂਦਰ ਨਾਲ ਮੇਲ ਖਾਂਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਲਈ KA ਅਤੇ AL ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ 1 ਡਿਗਰੀ ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਇਕਾਈਆਂ ਦੀ ਸੰਖਿਆ ਦਾ ਮਾਪ $\angle KAL$ ਦੇ ਮਾਪ ਪਤਾ ਚਲਦਾ ਹੈ। ਗਿਣਤੀ ਕਰਨ ਤੇ ਪਤਾ ਕਰਦੇ ਹਾਂ -

$$\angle KAL = 30^\circ$$

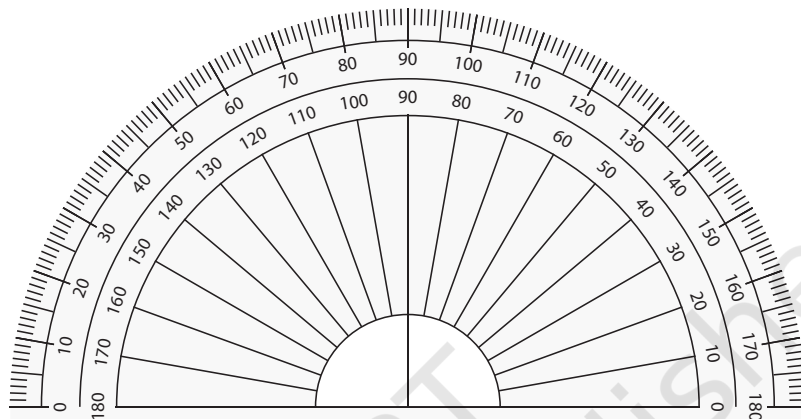
ਕੀ ਮੱਧ ਅਕਾਰ ਦੇ ਚਿੰਨ੍ਹਾਂ ਅਤੇ ਵੱਡੇ ਅਕਾਰ ਦੇ ਚਿੰਨ੍ਹਾਂ ਦਾ ਉਪਯੋਗ ਕਰਦੇ ਹੋਏ ੫ ਜਾਂ 10 ਵਿਚ ਇਕਾਈਆਂ ਦੀ ਗਿਣਤੀ ਕਰਨਾ ਸੰਭਵ ਹੈ?

b. $\angle WAL$

c. $\angle ZAK$

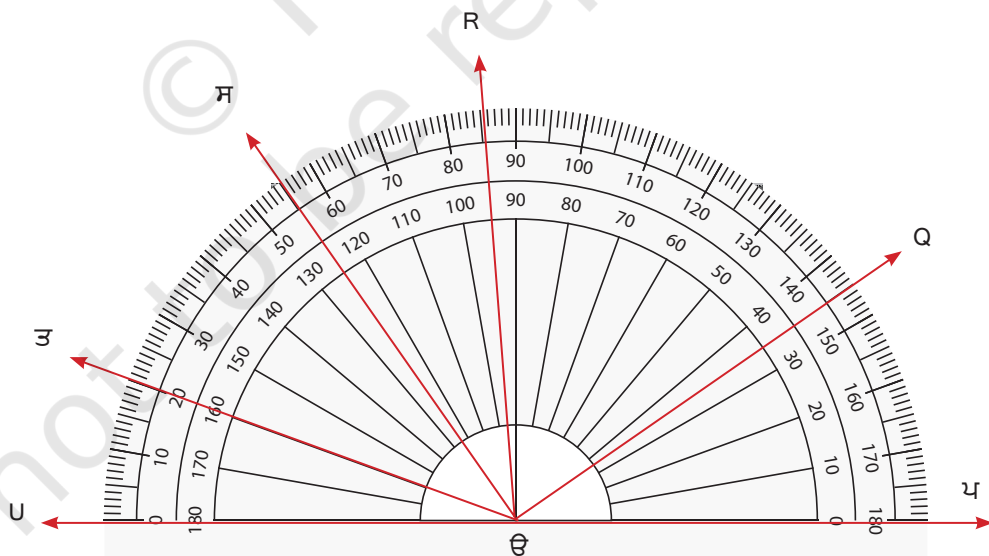
ਅੰਕਾਂ ਵਾਲਾ ਕੋਣ ਮਾਪਕ

ਇਹ ਇੱਕ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਹੈ ਜੋ ਤੁਸੀਂ ਆਪਣੇ ਜਿਆਮਿਤੀ ਬਾਕਸ ਵਿੱਚ ਦੇਖ ਸਕਦੇ ਹੋ। ਇਹ ਉਪਰੋਕਤ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਦੇ ਸਮਾਨ ਦਿਖਾਈ ਦੇਵੇਗਾ ਕੇਵਲ ਇਸ ਤੇ ਅੰਕ ਲਿਖੇ ਹੋਏ ਹਨ। ਕੀ ਇਹ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਪੜ੍ਹਨਾ ਆਸਾਨ ਬਣਾ ਦੇਣਗੇ?



ਕੋਣ ਮਾਪਕ 'ਤੇ ਅੰਕਾਂ ਦੇ ਦੋ ਸੈੱਟ ਹੁੰਦੇ ਹਨ: ਇਕ ਸੱਜੇ ਤੋਂ ਖੱਬੇ ਵੱਲ ਵਧਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਦੂਜਾ ਖੱਬੇ ਤੋਂ ਸੱਜੇ ਵੱਲ ਵਧਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਵਿੱਚ ਅੰਕਾਂ ਦੇ ਦੋ ਸੈੱਟ ਕਿਉਂ ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਹਨ?

☀ ਚਿੱਤਰ ਵਿੱਚ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਨਾਮ ਦੱਸੋ ਅਤੇ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਮਾਪ ਲਿਖੋ।



ਕੀ ਤੁਸੀਂ $\angle$ ਤਉQ ਵਰਗੇ ਕੋਣ ਨੂੰ ਸ਼ਾਮਲ ਕੀਤਾ ਹੈ?

ਤੁਸੀਂ ਅੰਦਰੂਨੀ ਜਾਂ ਬਾਹਰੀ ਕਿਹੜੇ ਅੰਕਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ - ?

$\angle$ ਤਉਸ ਦਾ ਮਾਪ ਕੀ ਹੈ?

ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਨਿਸ਼ਾਨ ਗਿਣੇ ਬਿਨਾਂ ਅੰਕਾਂ ਨੂੰ ਦੇਖ ਕੇ ਕੋਣ ਦਾ ਮਾਪ ਪਤਾ ਲਗਾ ਸਕਦੇ ਹੋ?

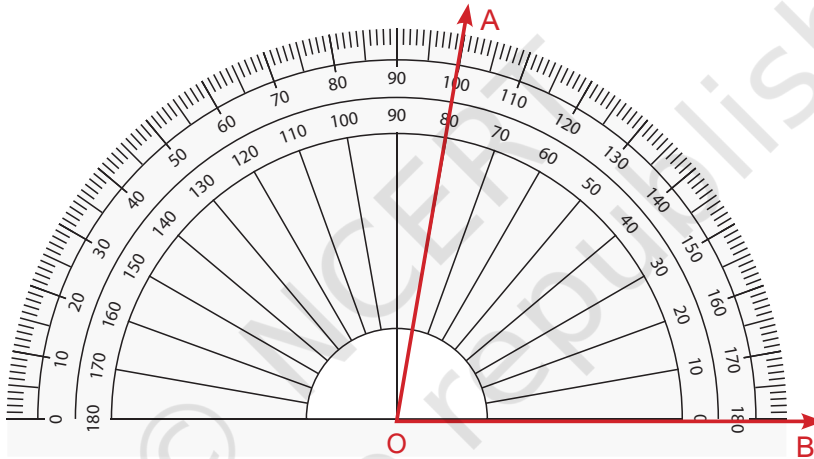
, ਇੱਥੇ, ਉਤ ਅਤੇ ਉਸ ਬਾਹਰੀ ਮਾਪਕ 'ਤੇ 20 ਅਤੇ 40 ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘਦੀ ਹੈ। ਇਹਨਾਂ ਦੇ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ 1 ਡਿਗਰੀ ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਕਿੰਨੀਆਂ ਇਕਾਈਆਂ ਸ਼ਾਮਲ ਹਨ?

ਕੀ ਇਸ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਇਸਨੂੰ ਘਟਾ ਸਕਦੇ ਹਾਂ?

ਅਸੀਂ ਘਟਾਏ ਬਿਨਾਂ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਸਿੱਧੇ ਤੌਰ 'ਤੇ ਕਿਵੇਂ ਮਾਪ ਸਕਦੇ ਹਾਂ?

ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਦਾ ਕੇਂਦਰਬਿੰਦੂ, ਕੋਣ ਦੇ ਸਿਖਰ ਤੇ ਰੱਖੋ।

ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਨੂੰ ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਰੱਖੋ ਤਾਂ ਜੋ ਕਿ ਕੋਣ ਦੀ ਇੱਕ ਭੁਜਾ 0° ਕੋਣ ਦੇ ਚਿੰਨ੍ਹ ਤੋਂ ਹੇ ਕੇ ਗੁਜਰੇ, ਜਿਵੇਂ ਦਿਖਾਇਆ ਗਿਆ ਹੈ।

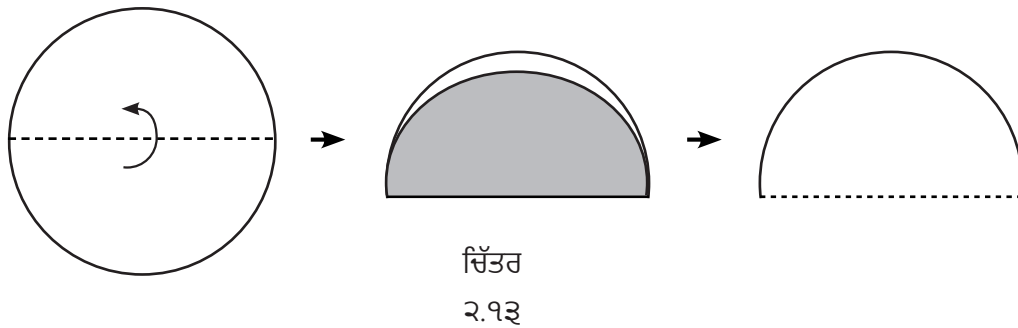


$\angle$ AOB ਕਿੰਨੇ ਡਿਗਰੀ ਦਾ ਕੋਣ ਹੈ?

ਆਪਣਾ ਖੁਦ ਦਾ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਬਣਾਓ!

ਤੁਸੀਂ ਸ਼ਾਇਦ ਦੇਖਿਆ ਹੋਵੇਗੇ ਕਿ ਇੱਕ ਕੋਣ ਮਾਪਕ 'ਤੇ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਬਰਾਬਰ ਨਿਸ਼ਾਨ ਕਿਵੇਂ ਬਣਾਏ ਜਾਂਦੇ ਹਨ। ਹੁਣ ਅਸੀਂ ਦੇਖਾਂਗੇ ਕਿ ਅਸੀਂ ਉਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਬਣਾ ਸਕਦੇ ਹਾਂ!

1. ਇੱਕ ਕਾਗਜ਼ ਤੇ ਸੁਵਿਧਾ ਅਨੁਸਾਰ ਇੱਕ ਚੱਕਰ ਬਣਾਓ। ਚੱਕਰ ਨੂੰ ਕੱਟ ਦਿਓ (ਚਿੱਤਰ 2.13)। ਇੱਕ ਪੂਰਾ ਚੱਕਰ 360° ਦਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।
2. ਇੱਕ ਚੱਕਰ ਨੂੰ ਇਸ ਪ੍ਰਕਾਰ ਮੋੜੋ ਕਿ ਦੋ ਬਰਾਬਰ ਹਿੱਸੇ ਵਿਚ ਚੱਕਰ ਬਣਾਓ। ਇਸ ਮੋੜ ਨਾਲ ਇਸ ਪ੍ਰਕਾਰ ਕੱਟੇ ਤਾਂ ਜੋ ਅਰਧ-ਚੱਕਰ ਬਣੇ ਅਰਧ ਚੱਕਰ ਦੇ ਹੇਠਲੇ ਸੱਜੇ ਕੋਨੇ ਵਿੱਚ ' 0° ' ਲਿਖੋ।

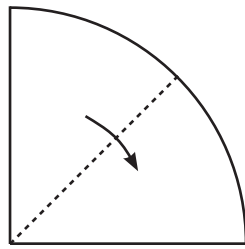


ਚਿੱਤਰ ੨.੧੪	ਇੱਕ ਚੱਕਰ ਦੇ ਮਾਪ ਦਾ ਅੱਧ ਕੀ ਹੈ? ਇੱਕ ਪੂਰੇ ਚੱਕਰ ਦਾ $\frac{1}{2}$ ਹੋਵੇਗਾ। (ਚਿੱਤਰ ੨.੧੪) ਇੱਕ ਪੂਰੇ ਚੱਕਰ ਦੇ ਅੱਧ ਦਾ ਮਾਪ = $\frac{1}{2} = 180^\circ$ ਇਸ ਅੱਧ ਚੱਕਰ ਦੇ ਹੇਠਾਂ ਖੱਬੇ ਕੋਨੇ ਤੇ 180° ਲਿਖੋ।	੧੮੦ ਇਕਾਈਆਂ
-------------------	---	-------------------

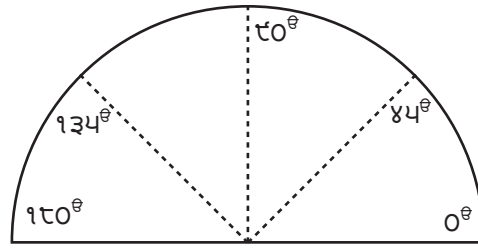
੩. ਚਿੱਤਰ ੨.੧੫ ਅਨੁਸਾਰ ਅਰਧ-ਗੋਲਾਕਾਰ ਸ਼ੀਟ ਨੂੰ ਅੱਧਾ ਮੋੜੋ ਜਿਸ ਨਾਲ ਇੱਕ ਚੱਕਰ ਦਾ ਇੱਕ ਚੌਥਾਈ ਚੱਕਰ ਬਣਾਇਆ ਜਾ ਸਕੇ।

ਚਿੱਤਰ ੨.੧੫	ਇੱਕ ਚੌਥਾਈ ਚੱਕਰ ਦਾ ਮਾਪ ਕੀ ਹੈ? ਚੱਕਰ ਦਾ $\frac{1}{4}$ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਪੂਰੇ ਚੱਕਰ ਦਾ $\frac{1}{4}$ ਮਾਪ = 360° ਦਾ $\frac{1}{4} = \underline{\hspace{2cm}}$ ਜਾਂ, $\frac{1}{2}$ ਨੂੰ ਮੋੜੋ $\frac{1}{4}$ ਦੀ ਗਿਣਤੀ 180° ਦਾ $\frac{1}{2} = \underline{\hspace{2cm}}$. ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ, ਅਰਧ-ਚੱਕਰ ਦੇ ਸਿਖਰ ਤੇ 90° ਨਿਸ਼ਾਨ ਲਗਾਓ।	੯੦ ਇਕਾਈਆਂ
-------------------	---	------------------

੪. ਕਾਗਜ਼ ਨੂੰ ਚਿੱਤਰ ੨.੧੬ ਅਤੇ ੨.੧੭ ਦੇ ਅਨੁਸਾਰ ਦੁਬਾਰਾ ਮੋੜੋ:



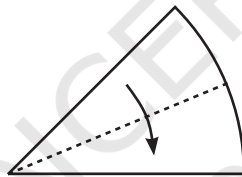
ਚਿੱਤਰ ੨.੧੬



ਚਿੱਤਰ ੨.੧੭

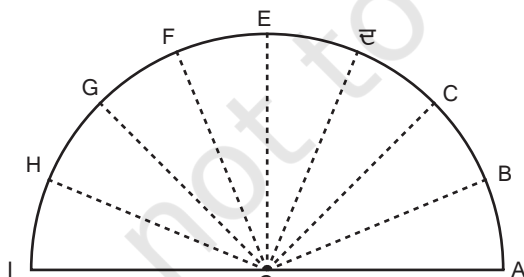
ਜਦੋਂ ਕਾਗਜ਼ ਨੂੰ ਮੋੜਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ, ਤਾਂ ਇਹ ਚੱਕਰ ਦਾ $\frac{1}{4}$ ਜਾਂ ਇੱਕ ਚੱਕਰ ਦਾ $\frac{1}{4}$ ਹੈ, ਜਾਂ 360° ਦਾ $\frac{1}{4}$ ਜਾਂ 90° ਦਾ $\frac{1}{8}$ ਜਾਂ 45° ਦਾ $\frac{1}{2}$ = _____
ਇਸ ਬਣਾਏ ਗਏ ਨਾਲ ਸਾਨੂੰ 84° ਅਤੇ $90^\circ - 84^\circ = 6^\circ$ ਸਹੀ ਸਥਾਨ ਤੇ ਲਿਖੋ।

੫. ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਅਗਲੇ ਅੱਧਾ ਕੋਣ ਜਿਵੇਂ ਚਿੱਤਰ ੨.੧੮ ਅਨੁਸਾਰ ਸਾਨੂੰ _____
ਮਾਪ ਦਾ ਕੋਣ ਮਿਲਦਾ ਹੈ।

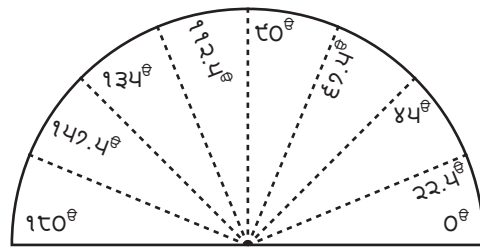


ਚਿੱਤਰ ੨.੧੮

੬. ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਹੇਠਾਂ ਦਿਖਾਇਆ ਗਿਆ ਹੈ, ਮੁੜੇ ਹੋਏ ਕੋਣ ਨੂੰ ਖੋਲ ਕੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਤੇ ਓB, ਓC, ..., ਆਦਿ ਵਜੋਂ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਕਰੋ ਜਿਵੇਂ ਚਿੱਤਰ ੨.੧੯ ਅਤੇ ਚਿੱਤਰ ੨.੨੦ ਵਿਚ ਦਰਸਾਇਆ ਗਿਆ ਹੈ।



ਚਿੱਤਰ ੨.੧੯



ਚਿੱਤਰ ੨.੨੦

☀ ਸੋਚੋ!

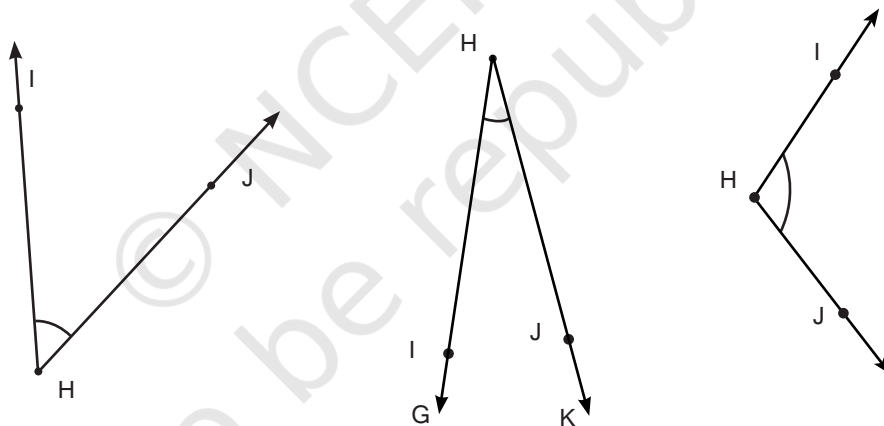
ਚਿੱਤਰ 2.20 ਵਿੱਚ, ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਹੈ $\angle A \cong \angle B \cong \angle C \cong \angle D \cong \angle E$
 $= \angle F \cong \angle G \cong \angle H \cong \angle I = \underline{\hspace{2cm}}$ ਕਿਉਂ ਹਨ?

● ਸਮ ਦੇ ਭਾਜਕ ਕੋਣ ●

ਹਰ ਕਦਮ 'ਤੇ, ਅਸੀਂ ਅੱਧਾ ਮੋੜ ਦਿੱਤਾ ਹੈ। ਇੱਕ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਕੋਣ ਨਾਲ ਅੱਧੇ ਕੋਣ ਨੂੰ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰਨ ਦੀ ਇਸ ਪ੍ਰਕਿਰਿਆ ਨੂੰ **ਕੋਣ ਦੇ ਦੋ ਹਿੱਸੇ ਸਮਾਨ ਵੰਡ ਕਰਨਾ** ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ। ਉਹ ਰੇਖਾ ਜੋ ਇੱਕ ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਕੋਣ ਨੂੰ ਦੋ ਹਿੱਸਿਆਂ ਵਿਚ ਵੰਡਿਆ ਗਿਆ ਹੈ, ਉਸ ਨੂੰ **ਸਮ ਜੋ ਭਾਜਕ ਕੋਣ** ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਆਪਣੇ ਹੱਥ ਨਾਲ ਬਣੇ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਵਿੱਚ ਕੋਣ ਸਮ ਭਾਜਕ ਦੀ ਪਛਾਣ ਕਰੋ। ਕੋਣ ਸਮ ਦੇ ਭਾਜਕ ਦੀ ਧਾਰਨਾਂ ਦਾ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕਰਦੇ ਹੋਏ ਕਾਗਜ਼ ਨੂੰ ਮੋੜ ਕੇ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਕੋਣ ਬਣਾਉਣ ਦੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰੋ।

☀ ਇਸ ਦਾ ਪਤਾ ਲਗਾਓ

- ਆਪਣੇ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਹੇਠ ਲਿਖੇ ਕੋਣਾਂ ਦਾ ਮਾਪ ਪਤਾ ਕਰੋ।

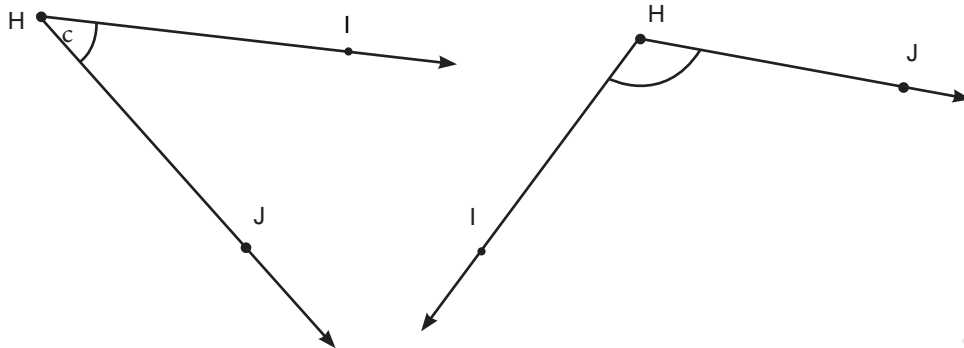


- ਆਪਣੇ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਆਪਣੀ ਜਮਾਤ ਵਿੱਚ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਡਿਗਰੀ ਮਾਪ ਲੱਭੋ।

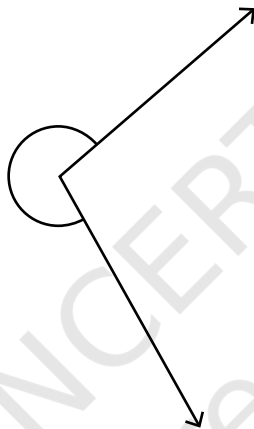
ਅਧਿਆਪਕ ਦਾ ਨੋਟ

ਇਹ ਮਹੱਤਵਪੂਰਨ ਹੈ ਕਿ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਆਪਣਾ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਨ ਤੋਂ ਖੁਦ ਦਾ ਬਣਾਇਆ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਮਾਪ ਨੂੰ ਨਿਕਲਵਾਉਣ ਦੇ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕਰੇ, ਤਾਂ ਜੋ ਉਹ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਦੀ ਚਿੰਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਪਿੱਛੇ ਦੀ ਧਾਰਣਾ ਨੂੰ ਸਮਝੇ।

੩. ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਹੇਠਾਂ ਦਿੱਤੇ ਕੋਣਾਂ ਦਾ ਮਾਪ ਪਤਾ ਕਰੋ।

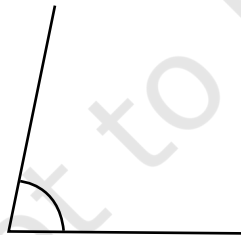


੪. ਤੁਸੀਂ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਹੇਠਾਂ ਦਿੱਤੇ ਕੋਣ ਦਾ ਮਾਪ ਪਤਾ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹੋ?

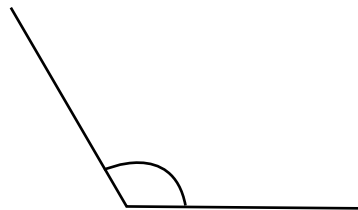


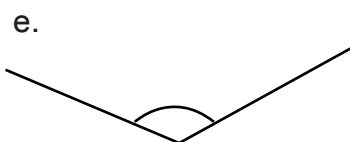
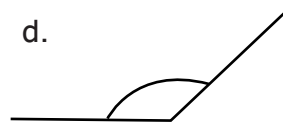
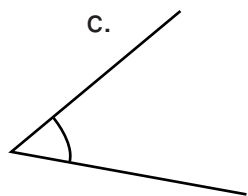
੫. ਹੇਠ ਲਿਖੇ ਕੋਣਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਹਰੇਕ ਕੋਣ ਦਾ ਮਾਪ ਲਿਖੋ :

a.

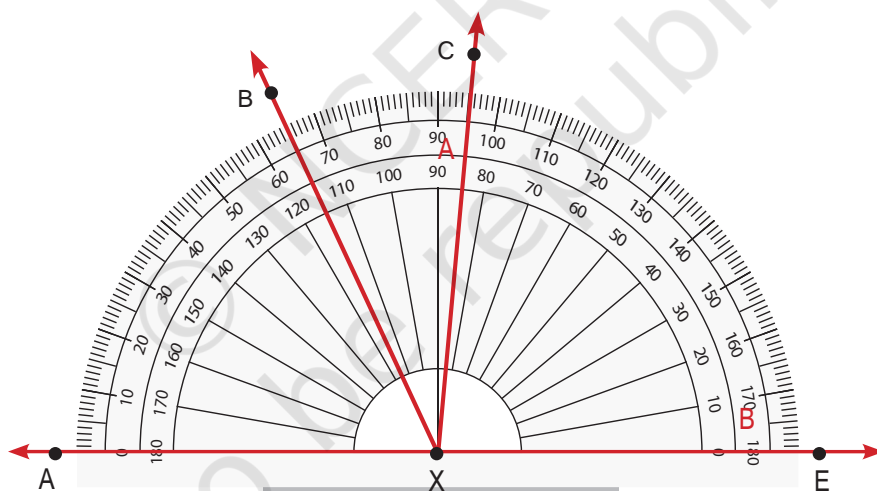


b.

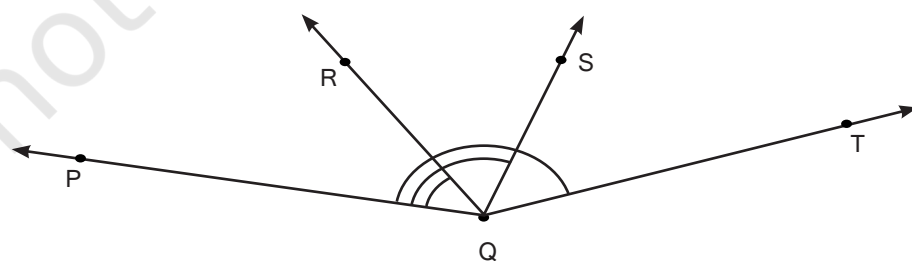




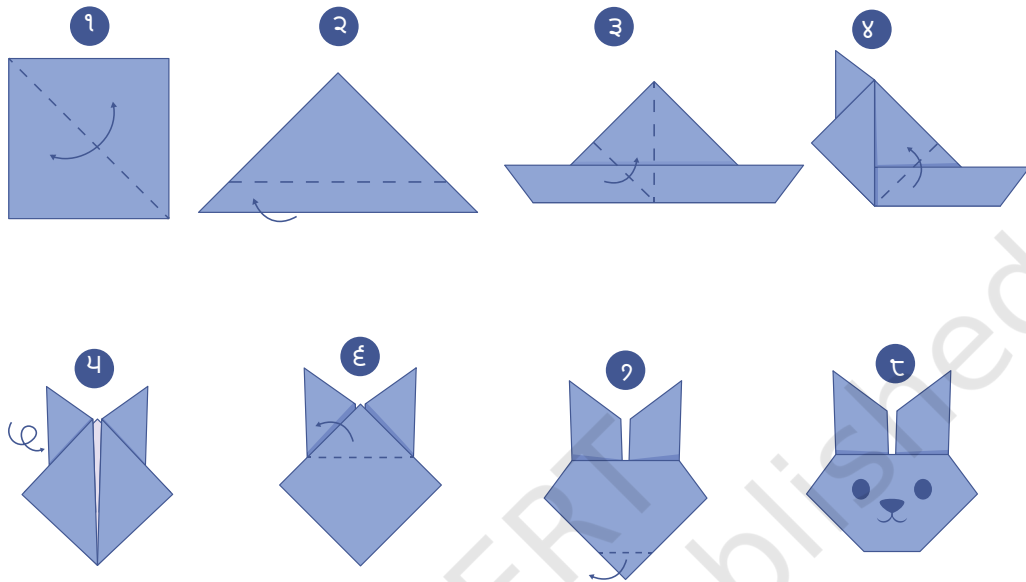
੬. $\angle BXE$, $\angle CXE$, $\angle AXB$ ਅਤੇ $\angle BXC$ ਕੋਣ ਦਾ ਮਾਪ ਪਤਾ ਕਰੋ।



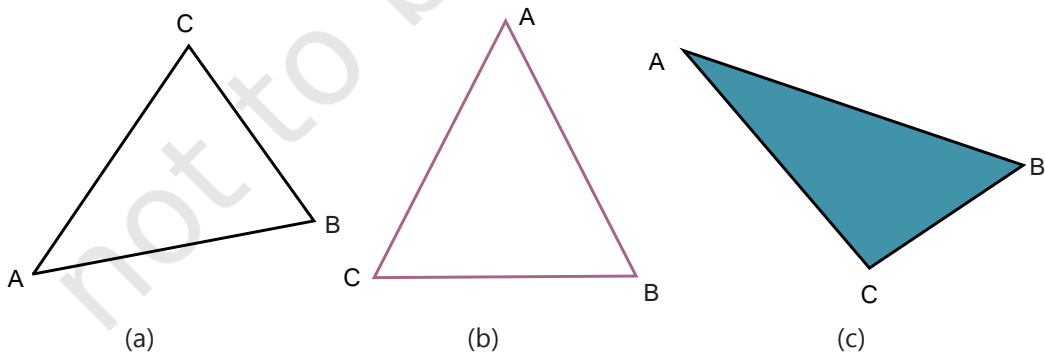
੭. $\angle PQR$, $\angle PQS$ ਅਤੇ $\angle PQT$ ਕੋਣਾਂ ਦਾ ਮਾਪ ਪਤਾ ਕਰੋ।



੮. ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਨਿਰਦੇਸ਼ਾਂ ਅਨੁਸਾਰ ਪੇਪਰ ਕ੍ਰਾਫਟ ਬਣਾਓ। ਫਿਰ, ਕਾਗਜ਼ ਨੂੰ ਖੋਲੋ। ਮੋੜਨ ਨਾਲ ਬਣੀ ਕ੍ਰਿਜ਼ ਤੇ ਰੇਖਾ ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਬਣੇ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਮਾਪੋ।



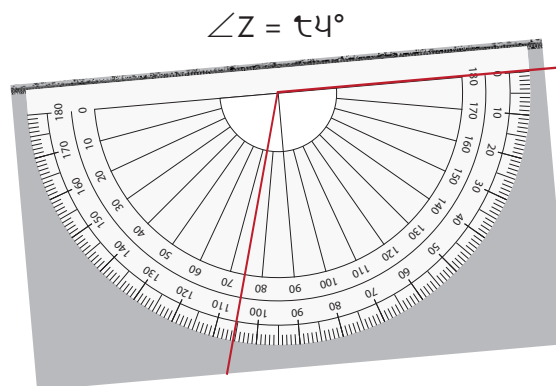
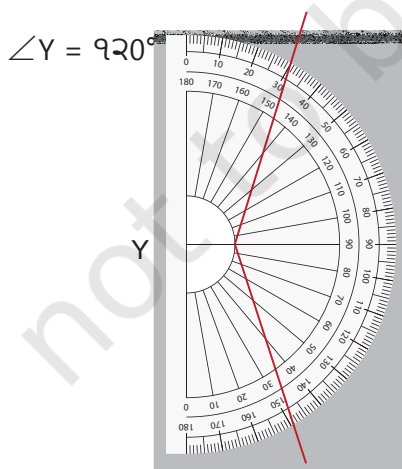
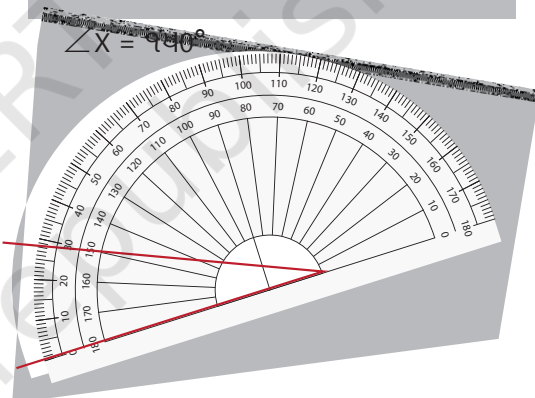
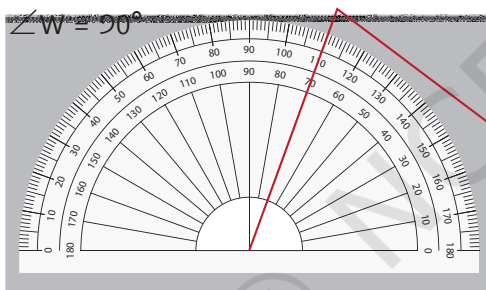
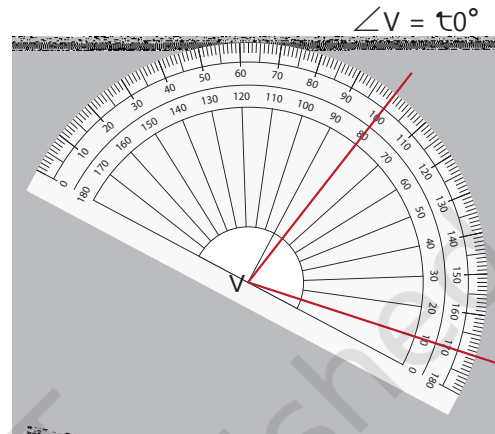
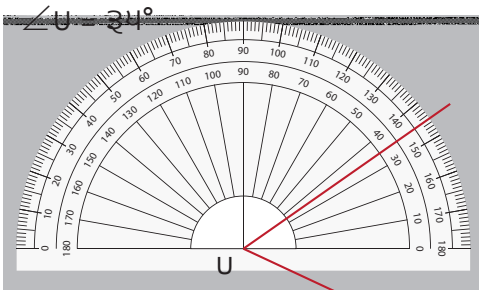
੯. ਚਿੱਤਰ ੨.੨੧ (a) ਵਿੱਚ ਦਰਸਾਏ ਗਏ ਤਿਕੋਣ ਦੇ ਤਿੰਨਾਂ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਮਾਪੋ, ਅਤੇ ਮਾਪਾਂ ਨੂੰ ਸਬੰਧਿਤ ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਹੇਠਾਂ ਨਾਮ ਲਿਖੋ। ਤਿੰਨਾਂ ਦੇ ਮਾਪ ਨੂੰ ਜੋੜੋ। ਤੁਹਾਨੂੰ ਕੀ ਪ੍ਰਾਪਤ ਹੋਵੇਗਾ ? ਇਸ ਪ੍ਰਕਿਰਿਆ ਦਾ ਚਿੱਤਰ ੨.੨੧ (b) ਅਤੇ (c) ਦੇ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕਰੋ। ਇਸ ਨੂੰ ਹੋਰ ਤਿਕੋਣਾਂ ਲਈ ਵੀ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕਰੋ, ਅਤੇ ਫਿਰ ਆਮ ਤੌਰ 'ਤੇ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਇਸ ਬਾਰੇ ਅੰਦਾਜ਼ਾ ਲਗਾਓ! ਅਸੀਂ ਆਗਲੀ ਜਮਾਤ ਵਿੱਚ ਜਾਣਾਂਗੇ ਅਜਿਹਾ ਕਿਉਂ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।



ਚਿੱਤਰ ੨.੨੧

ਗਲਤੀ ਦੇਖੋ, ਫਿਰ ਸੁਧਾਰੋ!

ਇੱਕ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਨੇ ਹੇਠਾਂ ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਮਾਪਣ ਲਈ ਇੱਕ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ। ਹਰੇਕ ਚਿੱਤਰ ਵਿੱਚ, ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਗਲਤ ਦਿਸ਼ਾ ਵਿੱਚ ਕੀਤੀ ਗਈ ਹੈ ਅਤੇ ਮਾਪ ਕਿਵੇਂ ਕਰਨਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਇਸ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਸਹੀ ਤਰੀਕੇ ਨਾਲ ਕਿਵੇਂ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।



☀ ਇਸ ਦਾ ਪਤਾ ਲਗਾਓ

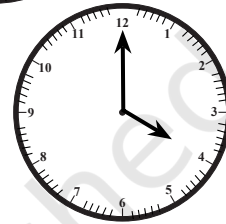
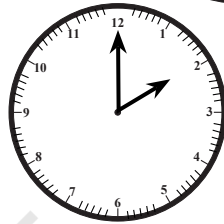
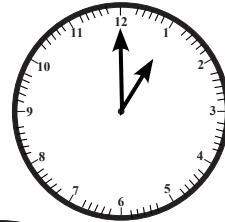
ਕੋਣ ਕਿੱਥੇ ਹਨ?

੧. ਘੜੀ ਵਿੱਚ ਕੋਣ:

a. ਘੜੀ ਦੀਆਂ ਸੂਈਆਂ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਸਮੇਂ 'ਤੇ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਕੋਣ ਬਣਾਉਂਦੀਆਂ ਹਨ। ੧ ਵਜੇ ਸੂਈਆਂ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ 30° ਦਾ ਕੋਣ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਕਿਉਂ?

b. ੨ ਵਜੇ, ੪ ਵਜੇ ਅਤੇ ੬ ਵਜੇ ਕੋਣ ਕਿੰਨੇ ਡਿਗਰੀ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ?

c. ਘੜੀ ਦੇ ਹੱਥਾਂ ਦੁਆਰਾ ਬਣਾਏ ਗਏ ਹੋਰ ਕੋਣਾਂ ਦਾ ਪਤਾ ਕਰੋ।



੨. ਦਰਵਾਜ਼ੇ ਦਾ ਕੋਣ:

ਕੀ ਕਿਸੇ ਕੋਣ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਇਹ ਪਤਾ ਕਰੋ ਕਿ ਦਰਵਾਜ਼ਾ ਖੁਲਣ ਤੇ ਕਿੰਨੇ ਡਿਗਰੀ ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਉਂਦਾ ਹੈ? ਕੋਣ ਦਾ ਸਿਖਰ ਅਤੇ ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਕਿੰਨੀਆਂ ਹੋਣਗੀਆਂ?



੩. ਵਿਦਿਆ ਝੂਲੇ 'ਤੇ ਅਨੰਦ ਲੈ ਕੇ ਆਪਣਾ ਸਮਾਂ ਬਿਤਾ ਰਹੀ ਹੈ। ਉਹ ਦੇਖਦੀ ਹੈ ਕਿ ਜਦੋਂ ਝੁਲਾ ਲੈਣਾ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਦੀ ਹੈ ਜਿੰਨ੍ਹਾਂ ਤੇਜ਼ ਝੁਲਣਾ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਦੀ ਹੈ, ਉਨ੍ਹਾਂ ਹੀ ਵੱਡਾ ਕੋਣ ਬਣਾਏਗਾ। ਪਰ ਕੋਣ ਕਿੱਥੇ ਹੈ? ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਕੋਈ ਕੋਣ ਦੇਖ ਸਕਦੇ ਹੋ?

੪. ਇੱਥੇ ਇੱਕ ਖਿਡੌਣਾ ਹੈ। ਜਿਸ ਵਿਚ ਦੋਵੇਂ ਪਾਸੇ ਤਿਰਛੀਆਂ ਸਲੈਬਾਂ ਜੁੜੀਆਂ ਹੋਈਆਂ ਹਨ ਇਹਨਾਂ ਸਲੈਬਾਂ ਦੇ ਕੋਣ ਜਾਂ ਢਲਾਨ ਜਿੰਨੇ ਜ਼ਿਆਦਾ ਹੈ ਗੇਂਦਾਂ ਓਨੀ ਹੀ ਤੇਜ਼ੀ ਨਾਲ ਰਿੜਦੀ ਹੈ। ਕੀ ਸਲੈਬਾਂ ਦੀਆਂ ਢਲਾਨਾਂ ਦੇ ਕੋਣਾਂ ਦਾ ਪਤਾ ਕਰਨ ਲਈ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ? ਹਰੇਕ ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਕਿੰਨੀਆਂ ਹਨ? ਕਿਹੜੀ ਭੁਜਾ ਦਿਖਾਈ ਦਿੰਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਕਿਹੜੀ ਨਹੀਂ ਦਿਖਾਈ ਨਹੀਂ ਦਿੰਦੀ ਹੈ?
੫. ਹੇਠਾਂ ਦਿੱਤੀਆਂ ਤਸਵੀਰਾਂ ਨੂੰ ਦੇਖੋ ਜਿੱਥੇ ਇੱਕ ਕੀੜਾ ਹੈ ਅਤੇ ਸਮਾਨ ਕੀੜਾ ਦੂਜੀ ਦਿਸ਼ਾ ਵਿਚ ਘੁੰਮਿਆ ਹੋਇਆ ਹੈ। ਇਹ ਪਤਾ ਕਰੋ ਕਿ ਕੀੜਾ ਕਿੰਨੀ ਘੁੰਮਣ ਨਾਲ ਕਿੰਨੀ ਡਿਗਰੀ ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਉਂਦਾ ਹੈ। ਕੋਣ ਅਤੇ ਸਿਖਰ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਕਿੰਨੀਆਂ ਹੋਣਗੀਆਂ?
- ਸੰਕੇਤ: ਕੀੜੇ ਨੂੰ ਛੂਹਣ ਵਾਲੀ ਸਿੱਧੀ ਰੇਖਾ ਨੂੰ ਦੇਖੋ।

ਅਧਿਆਪਕ ਦਾ ਨੋਟ

ਇਹ ਮਹੱਤਵਪੂਰਨ ਹੈ ਕਿ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਆਪਣੇ ਰੋਜ਼ਾਨਾ ਜੀਵਨ ਵਿੱਚ ਗਣਿਤ ਦੇ ਫਾਰਮੂਲੇ ਨੂੰ ਦੇਖ ਸਕਣ। ਅਧਿਆਪਕ ਕੁਝ ਪ੍ਰਯੋਗਸ਼ਾਲਾਵਾਂ ਦਾ ਆਯੋਜਨ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹਨ ਜਿੱਥੇ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਅਸਲ ਜ਼ਿੰਦਗੀ ਦੀਆਂ ਸਥਿਤੀਆਂ ਵਿੱਚ ਕੋਣਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰ ਸਕੇ, ਉਦਾਹਰਨ ਲਈ, ਘੜੀਆਂ, ਦਰਵਾਜ਼ੇ, ਝੂਲੇ, ਉਤਾਰ ਚੜ੍ਹਾਅ ਦੇ ਸਿਧਾਂਤ, ਸੂਰਜ ਦੀ ਸਥਿਤੀ, ਦਿਸ਼ਾਵਾਂ ਆਦਿ ਬਾਰੇ ਸਿੱਖਣ।

2.10 ਡਰਾਇੰਗ ਕੋਣ

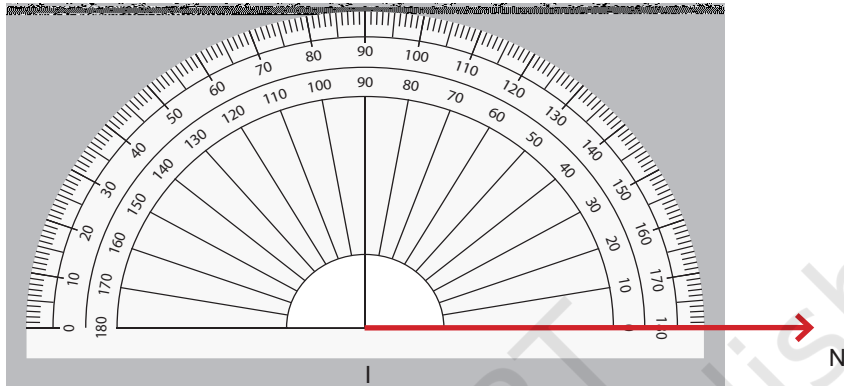
ਵਿਦਿਆ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰ ਕੇ 30° ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਉਣਾ ਚਾਹੁੰਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਉਸ ਨੂੰ $\angle A$ ਨਾਮ ਦੇਣਾ ਚਾਹੁੰਦੀ ਹੈ।

$\angle A$ ਵਿਚ, ਇੱਕ ਸਿਖਰ ਹੋਵੇਗਾ ਅਤੇ 13 ਅਤੇ 14 ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਹੋਣਗੀਆਂ। ਭੁਜਾਵਾਂ ਨੂੰ 14 ਨੂੰ ਅਧਾਰ ਮੰਨਦੇ ਹੋਏ, ਦੂਜੀ ਭੁਜਾ 13 ਨੂੰ 30° ਤੱਕ ਮੋੜ ਦਿਓ।

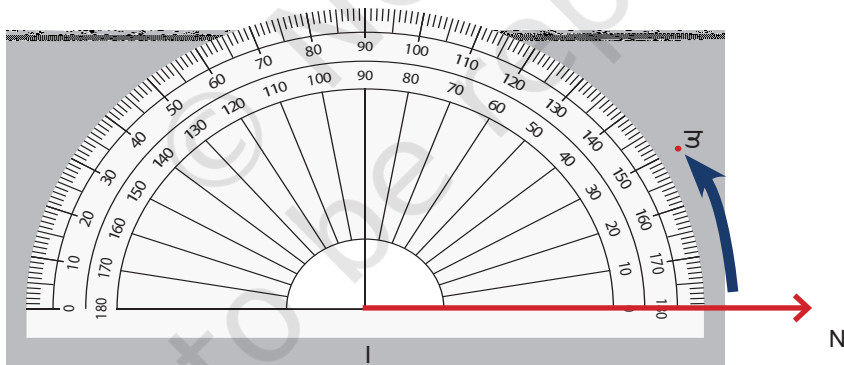
ਕਦਮ ੧: ਅਸੀਂ ਸਿਖਰ ਤੋਂ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਦੇ ਹਾਂ ਅਤੇ IN ਬਣਾਉਂਦੇ।



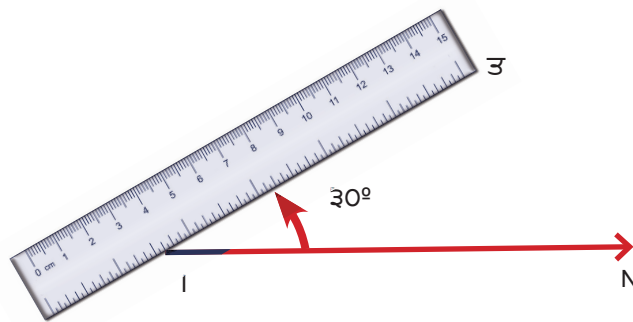
ਕਦਮ ੨: ਅਸੀਂ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਦੇ ਕੇਂਦਰ ਬਿੰਦੂ ਨੂੰ 'ਤੇ ਰੱਖਾਂਗੇ ਅਤੇ 0 ਰੇਖਾ ਨਾਲ ਜੋੜਾਂਗੇ।



ਕਦਮ ੩: ਹੁਣ, 0 ਤੋਂ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਕੇ, ਕੋਣ ਮਾਪਕ 'ਤੇ ਆਪਣੀਆਂ ਡਿਗਰੀਆਂ (0, 10, 30) ਤੋਂ 30 ਤੱਕ ਗਿਣੋ। ਬਿੰਦੂ ਤ ਨੂੰ 30° ਉੱਪਰ ਨਿਸ਼ਾਨ ਲਗਾਉ।



ਕਦਮ ੪: ਇੱਕ ਮਾਪਕ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰ ਕੇ ਬਿੰਦੂ 'ਤੇ ਅਤੇ ਤ ਨਾਲ ਜੋੜੋ।
 $\angle \text{tIN} = 30^\circ$ ਲੇੜੀਂਦਾ ਕੋਣ ਹੈ।



☀ ਆਓ ਇੱਕ ਖੇਡ ਖੇਡੀਏ# 1

ਇਹ ਖੇਡ ਇੱਕ ਕੋਣ ਦਾ ਅਨੁਮਾਨ ਲਗਾਉਣ ਨਾਲ ਸੰਬਧਿਤ ਹੈ! ਇਸ ਖੇਡ ਨੂੰ ਦੋ ਟੀਮਾਂ, ਟੀਮ 1 ਅਤੇ ਟੀਮ 2 ਬਣਾ ਕੇ ਆਪਣੇ ਸਹਿਪਾਠੀਆਂ ਨਾਲ ਖੇਡੋ। ਇੱਥੇ ਖੇਡ ਲਈ ਨਿਰਦੇਸ਼ ਅਤੇ ਨਿਯਮ ਹਨ:

- ਟੀਮ 1 ਬਿੰਨਾਂ ਟੀਮ 2 ਨੂੰ ਦਿਖਾਏ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਚੁਣੇ, ਉਦਾਹਰਨ ਲਈ, 45° ਅਤੇ ਮਾਪਕ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਉਸ ਮਾਪ ਨਾਲ ਇੱਕ ਕੋਣ ਬਣਾਉਂਦਾ ਹੈ।
- ਟੀਮ 2 ਨੂੰ ਉਹ ਕੋਣ ਦਿਖਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਸਭ ਚਰਚਾ ਕਰਕੇ ਅਨੁਮਾਨ ਲਗਾਉਣਾ ਹੈ ਕਿ ਕੋਣ ਕਿੰਨ੍ਹੋਂ ਡਿਗਰੀ ਦਾ ਹੈ। (ਬਿੰਨਾਂ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਦਸੋ)।
- ਟੀਮ 1 ਹੁਣ ਇੱਕ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਨਾਲ ਕੋਣ ਦੇ ਸਹੀ ਮਾਪ ਨੂੰ ਦਰਸਾਉਂਦਾ ਹੈ।
- ਟੀਮ 2 ਅੰਕਾਂ ਦੀ ਗਿਣਤੀ ਨੂੰ ਸਕੋਰ ਕਰਦਾ ਹੈ ਜੋ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਅਨੁਮਾਨ ਅਤੇ ਸਹੀ ਮਾਪ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਡਿਗਰੀਆਂ ਵਿੱਚ ਪੂਰਨ ਅੰਤਰ ਹੈ। ਉਦਾਹਰਨ ਲਈ, ਜੇ ਟੀਮ 2 ਦੁਆਰਾ ਲਗਾਇਆ ਅਨੁਮਾਨ 35° ਹੈ ਤਾਂ ਉਹ 10 ਅੰਕ ($45^\circ - 35^\circ$) ਸਕੋਰ ਮਿਲਣਗੇ।
- ਹਰੇਕ ਟੀਮ ਨੂੰ ਪੰਜ ਮੌਕੇ ਮਿਲਣਗੇ। ਜੇਤੂ ਉਹ ਟੀਮ ਹੈ ਜਿਸਦਾ ਸਕੋਰ ਸਭ ਤੋਂ ਘੱਟ ਹੁੰਦੇ ਹਨ !

☀ ਆਓ ਇੱਕ ਖੇਡ ਖੇਡੀਏ # 2

ਹੁਣ ਅਸੀਂ ਖੇਡ ਦੇ ਨਿਯਮਾਂ ਨੂੰ ਥੋੜਾ ਬਦਲਦੇ ਹਾਂ। ਇਸ ਖੇਡ ਨੂੰ ਦੁਬਾਰਾ ਦੋ ਟੀਮਾਂ, ਟੀਮ 1 ਅਤੇ ਟੀਮ 2 ਬਣਾ ਕੇ ਆਪਣੇ ਸਹਿਪਾਠੀਆਂ ਨਾਲ ਖੇਡੋ। ਇੱਥੇ ਨਿਰਦੇਸ਼ ਅਤੇ ਨਿਯਮ ਹਨ:

- ਟੀਮ 1 ਸਾਰਿਆਂ ਦੇ ਸਾਹਮਣੇ ਇੱਕ ਕੋਣ ਹੈ, ਉਦਾਹਰਨ ਲਈ 38° ਦਾ ਕੋਣ ਹੈ।
- ਇੱਕ ਖਿਡਾਰੀ ਟੀਮ 2 ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੇ ਬਿੰਨਾਂ ਬੋਰਡ 'ਤੇ ਉਸ ਕੋਣ ਨੂੰ ਬਣਾਏਗਾ।

ਹੋਰ ਮੈਂਬਰ **ਟੀਮ 2** ਦੇ ਵੱਡਾ ਜਾਂ ਛੋਟਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ ਕਹਿ ਕੇ ਖਿਡਾਰੀ ਦੀ ਮਦਦ ਕਰੋ।

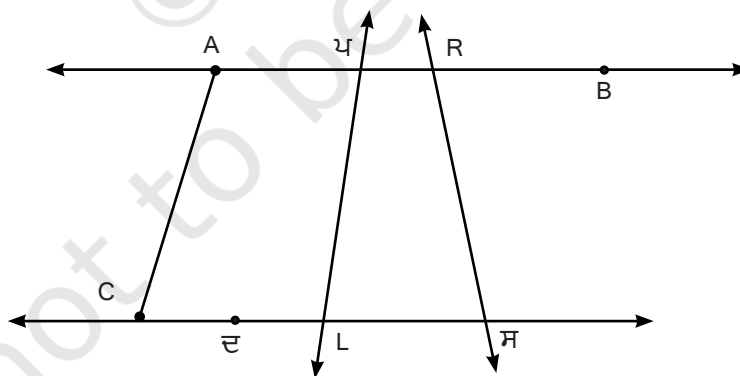
- **ਟੀਮ 1** ਦਾ ਇੱਕ ਖਿਡਾਰੀ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਨਾਲ ਕੋਣ ਨੂੰ ਮਾਪਦਾ ਹੈ ਤੇ ਸਾਰਿਆਂ ਨੂੰ ਦਿਖਾਉਂਦਾ ਹੈ।
- **ਟੀਮ 2** ਨੇ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕੀਤੇ ਸਕੋਰ ਹਨ ਬਣਾਏ ਗਏ ਕੋਣ ਡਿਗਰੀਆਂ ਵਿੱਚ ਪੂਰਨ ਅੰਤਰ ਹੈ ਉਦਾਹਰਣ **ਟੀਮ 2** ਦੇ ਇੱਕ ਖਿਡਾਰੀ ਨੇ 24° ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਇਆ ਤਾਂ **ਟੀਮ 2** ਦੇ ਪ੍ਰਾਪਤ ਅੰਕ ੯ ਹੋਣਗੇ। ($38^\circ - 24^\circ$)।
- ਹਰੇਕ ਟੀਮ ਨੂੰ ਪੰਜ ਮੌਕੇ ਮਿਲਦੇ ਹਨ। ਜੇਤੂ ਫਿਰ ਤੋਂ ਸਭ ਤੋਂ ਘੱਟ ਸਕੋਰ ਵਾਲੀ ਟੀਮ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

ਅਧਿਆਪਕ ਦਾ ਨੋਟ

ਇਹ ਖੇਡਾਂ ਕੋਣਾਂ ਅਤੇ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਮਾਪਾਂ ਬਾਰੇ ਸਮਝ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਖੇਡਣ ਲਈ ਮਹੱਤਵਪੂਰਨ ਹਨ। ਕੋਣਾਂ ਦਾ ਅਨੁਮਾਨ ਲਗਾਉਣ ਵਿੱਚ ਅਭਿਆਸ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਦਿਨਾਂ ਵਿੱਚ ਘੱਟੋ ਘੱਟ ਇੱਕ ਜਾਂ ਦੋ ਵਾਰ ਇਸ ਖੇਡ ਨੂੰ ਖੇਡੋ। ਨੋਟ ਕਰੋ ਕਿ ਇਹ ਖੇਡਾਂ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਦੇ ਗਰੁੱਪ ਵਿਚਕਾਰ ਵੀ ਖੇਡੀਆਂ ਜਾ ਸਕਦੀਆਂ ਹਨ।

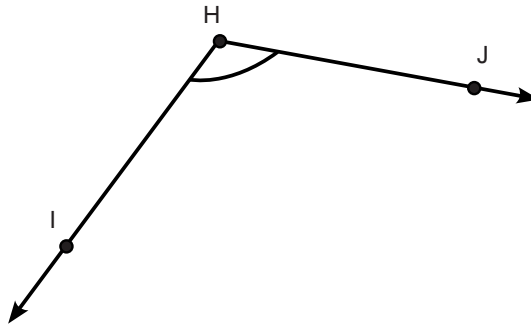
☀ ਇਸ ਦਾ ਪਤਾ ਲਗਾਓ

1. ਚਿੱਤਰ ੨.੨੩ ਵਿੱਚ ਦਰਸਾਏ ਸਾਰੇ ਸੰਭਵ ਕੋਣਾਂ ਦੀ ਸੂਚੀ ਬਣਾਓ। ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਉਨ੍ਹਾਂ ਸਾਰਿਆਂ ਨੂੰ ਲੱਭ ਲਿਆ? ਹੁਣ, ਸਾਰੇ ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਮਾਪਾਂ ਦਾ ਅੰਦਾਜ਼ਾ ਲਗਾਓ। ਫਿਰ ਇੱਕ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਨਾਲ ਕੋਣਾਂ ਦਾ ਮਾਪ ਲਵੋ। ਆਪਣੇ ਸਾਰੀ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਇੱਕ ਸਾਰਣੀ ਵਿੱਚ ਸ਼ਾਮਲ ਕਰੋ। ਦੇਖੋ ਕਿ ਤੁਹਾਡੇ ਅਨੁਮਾਨ ਅਸਲ ਵਿੱਚ ਕਿੰਨੇ ਨੇੜੇ ਹਨ।



ਚਿੱਤਰ ੨.੨੩

2. ਹੇਠ ਲਿਖੇ ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਮਾਪ ਦੇਖ ਕੇ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਨਾਲ ਕੋਣ ਬਣਾਓ:
 a. 110° b. 80° c. 74° ਦ. 112° e. 138°
3. ਇੱਕ ਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜਿਸਦਾ ਮਾਪ ਹੇਠਾਂ ਦਿੱਤੇ ਕੋਣ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੈ:

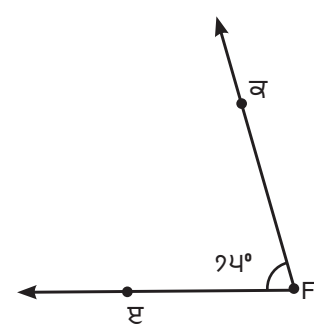
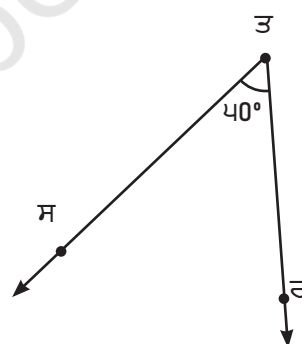
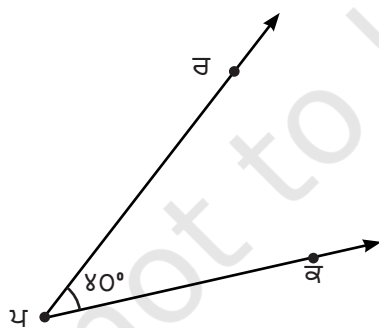


ਇਸ ਕੋਣ ਨੂੰ ਬਣਾਉਣ ਵਿਚ ਵਰਤੇ ਗਏ ਸਾਰੇ ਪੜਾਵਾਂ ਬਾਰੇ ਲਿਖੋ।

2.11 ਕੋਣਾਂ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਅਤੇ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਮਾਪ

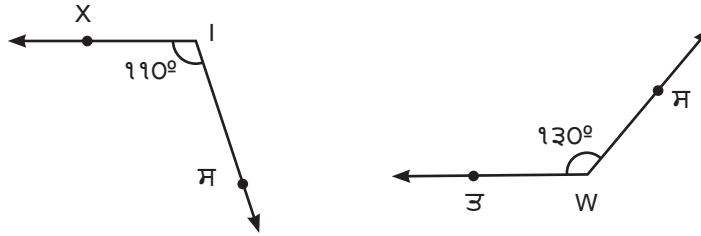
ਅਸੀਂ ਇਸ ਅਧਿਆਇ ਵਿੱਚ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਕਿਸਮਾਂ ਦੇ ਕੋਣਾਂ ਬਾਰੇ ਪੜ੍ਹਿਆ ਹੈ। ਅਸੀਂ ਦੇਖਿਆ ਹੈ ਕਿ ਇੱਕ ਸਰਲ ਕੋਣ 180° ਹੈ ਅਤੇ ਇੱਕ ਸਮ ਕੋਣ 90° ਹੈ। ਹੋਰ ਕਿਸਮਾਂ ਦੇ ਕੋਣ - ਨਿਊਨ ਅਤੇ ਅਧੀਕ ਡਿਗਰੀ ਮਾਪ ਵਿੱਚ ਕਿਵੇਂ ਵਰਣਨ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ?

ਨਿਊਨ ਕੋਣ: ਉਹ ਕੋਣ ਜੋ ਸਮ ਕੋਣ ਤੋਂ ਛੋਟੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ, ਭਾਵ, 90° ਤੋਂ ਘੱਟ ਅਤੇ 0° ਤੋਂ ਵੱਧ ਹੁੰਦੇ ਹਨ, ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ ਨਿਊਨ ਕੋਣ ਕਹਾਉਂਦੇ ਹਨ।



ਨਿਊਨ ਕੋਣਾਂ ਦੀਆਂ ਉਦਾਹਰਨਾਂ

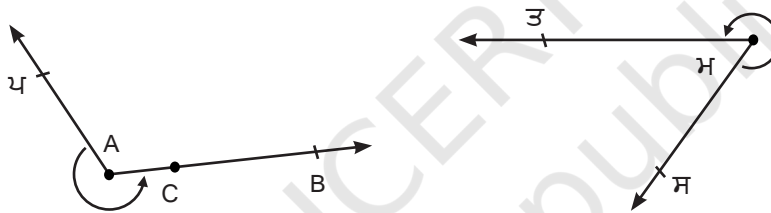
ਅਧੀਕ ਕੋਣ: ਉਹ ਕੋਣ ਜੋ ਸਮ ਕੋਣ ਤੋਂ ਵੱਡੇ ਅਤੇ ਸਰਲ ਕੋਣ ਤੋਂ ਛੋਟੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ, ਭਾਵ, 10° ਤੋਂ ਵੱਧ ਅਤੇ 180° ਤੋਂ ਘੱਟ ਹਨ, ਉਹ ਕੋਣ ਅਧੀਕ ਕੋਣ ਕਹਾਉਂਦੇ ਹਨ।



ਅਧੀਕ ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਉਦਾਹਰਨਾਂ

ਕੀ ਅਸੀਂ ਉਨ੍ਹਾਂ ਸਾਰੇ ਕੋਣਾਂ ਦਾ ਮਾਪ ਕੀਤਾ ਹੈ ਜੋ ਕੋਈ ਕੋਣ ਲੈ ਸਕਦਾ ਹੈ? ਇੱਥੇ ਇੱਕ ਹੋਰ ਕਿਸਮ ਦਾ ਕੋਣ ਹੈ।

ਰਿਫਲੈਕਸ ਕੋਣ: ਉਹ ਕੋਣ ਜੋ ਸਰਲ ਕੋਣ ਤੋਂ ਵੱਡੇ ਅਤੇ ਪੂਰਨ ਕੋਣ ਤੋਂ ਘੱਟ ਹਨ, ਭਾਵ, 180° ਤੋਂ ਵੱਧ ਅਤੇ 360° ਤੋਂ ਘੱਟ ਹਨ, ਉਹ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ **ਰਿਫਲੈਕਸ** ਕੋਣ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

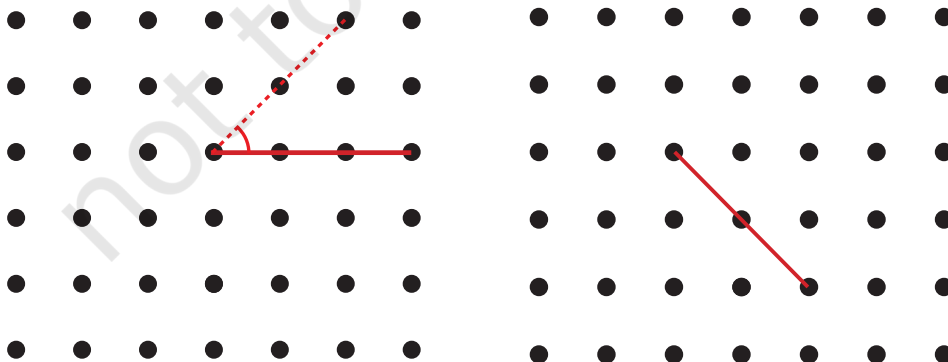


ਰਿਫਲੈਕਸ ਕੋਣਾਂ ਦੀਆਂ ਉਦਾਹਰਨਾਂ

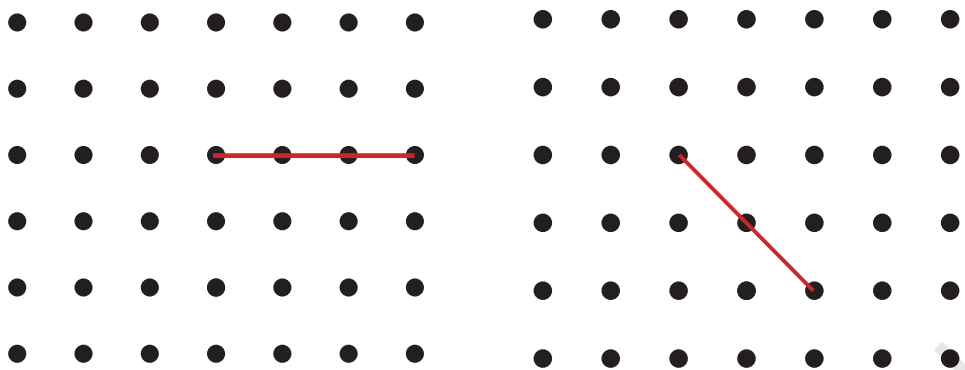


ਇਸ ਦਾ ਪਤਾ ਲਗਾਓ

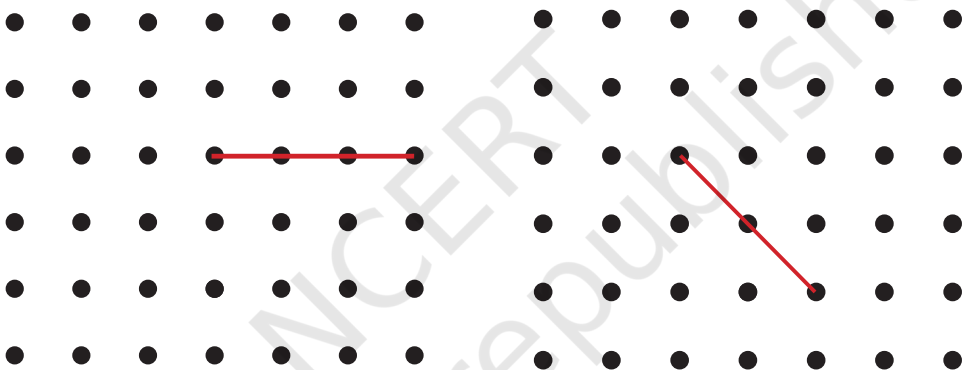
1. ਹੇਠਾਂ ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਹਰੇਕ ਗਰਿੱਡ ਵਿੱਚ ਬਿੰਦੂ A ਨੂੰ ਗਰਿੱਡ ਦੇ ਦੂਸਰੇ ਬਿੰਦੂਆਂ ਨਾਲ ਇੱਕ ਸਰਲ ਰੇਖਾ ਨਾਲ ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਮਿਲਾਓ ਕਿ ਸਾਨੂੰ:
 - a. ਇੱਕ ਨਿਊਨ ਕੋਣ ਬਣੇ



b. ਇੱਕ ਅਧੀਕ ਕੋਣ ਬਣੇ



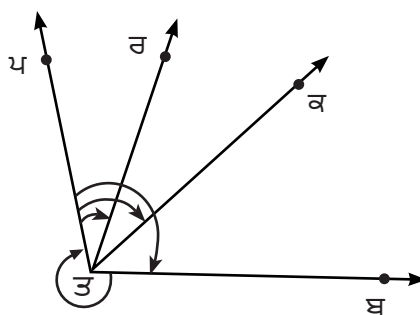
c. ਇੱਕ ਰਿਫਲੈਕਸ ਕੋਣ ਬਣੇ



ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਨਿਰਧਾਰਤ ਕਰਨ ਲਈ ਇੱਕ ਖਾਸ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਨਿਸ਼ਾਨਬੱਧ ਕਰੋ। ਇੱਕ ਤੁਹਾਡੇ ਲਈ ਕੀਤਾ ਗਿਆ ਹੈ।

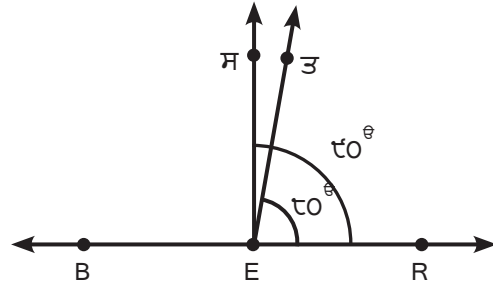
੨. ਹਰੇਕ ਕੋਣ ਦਾ ਮਾਪ ਲੱਭਣ ਲਈ ਇੱਕ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ। ਫਿਰ ਹਰੇਕ ਕੋਣ ਨੂੰ ਨਿਊਨ, ਅਧਿਕ, ਸਮ ਕੋਣ, ਜਾਂ ਰਿਫਲੈਕਸ ਕੋਣ ਵਜੋਂ ਸ਼੍ਰੇਣੀਬੱਧ ਕਰੋ।

a. $\angle$ ਪਤਰ b. $\angle$ ਪਤਕ c. $\angle$ ਪਤਬ ☒ $\angle$ ਬਤਪ



☀ ਆਓ ਪੜਚੋਲ ਕਰੀਏ

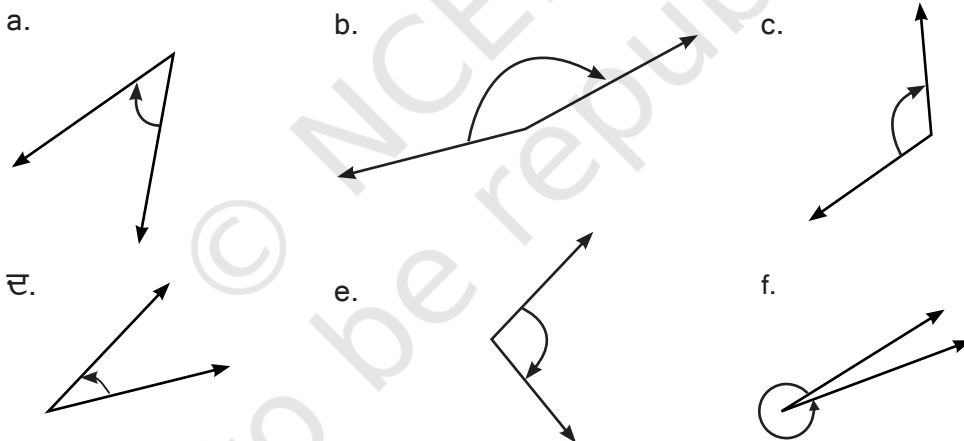
ਇਸ ਚਿੱਤਰ ਵਿਚ $\angle TER = 10^\circ$ $\angle BEZ$ ਦਾ ਮਾਪ
ਕੀ ਹੈ? $\angle SEZ$ ਦਾ ਮਾਪ ਕੀ ਹੈ?



ਸੰਕੇਤ: ਢੋਢ ਕਿ $\angle REB$ ਇੱਕ ਸਿੱਧਾ ਕੋਣ ਹੈ। ਇਸ ਲਈ, ਡਿਗਰੀ ਮਾਪ ਓ $\angle REB = 180^\circ$
ਜਿਸ ਵਿੱਚੋਂ 10° ਇਸ ਦੁਆਰਾ ਕਟਰ ਕੀਤਾ ਗਿਆ ਹੈ $\angle$ ਟੀ.ਈ.ਆਰ. ਇਸ ਦੇ ਮਾਪ ਨੂੰ
ਲੱਭਣ ਲਈ ਵੀ ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦੀ ਦਲੀਲ ਲਾਗੂ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ $\angle$ ਸੈਂਟ।

☀ ਇਸ ਦਾ ਪਤਾ ਲਗਾਓ

- ਹੇਠ ਲਿਖੇ ਅਨੁਸਾਰ ਕੋਣ ਬਣਾਓ:
a. 180° b. 12° c. 144° ਦ. 70° e. 34°
- ਹਰੇਕ ਕੋਣ ਦੇ ਮਾਪ ਦਾ ਅਨੁਮਾਨ ਲਗਾਓ ਅਤੇ ਫਿਰ ਇਸ ਨੂੰ ਕੋਣ ਮਾਪਕ ਨਾਲ ਮਾਪੋ:



ਇਹਨਾਂ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਨਿਊਨ ਕੋਣ, ਸਮ ਕੋਣ, ਅਧਿਕ ਕੋਣ ਜਾਂ ਰਿਫਲੈਕਸ ਕੋਣਾਂ ਵਜੋਂ ਸ਼੍ਰੇਣੀਬੱਧ
ਕਰੋ।

- ਇੱਕ ਚਿੱਤਰ ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਵਿਚ ਤਿੰਨ ਨਿਊਨ ਕੋਣ, ਇੱਕ ਸਮ ਕੋਣ ਅਤੇ ਦੋ ਅਧਿਕ ਕੋਣ
ਬਣਾਓ।
- ਅੱਖਰ 'ਮ' ਨੂੰ ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਬਣਾਓ ਕਿ ਦੋਵੇਂ ਪਾਸਿਆਂ ਦੇ ਕੋਣ 40° ਦੇ ਹੋਣ ਅਤੇ ਮੱਧ ਵਿਚ
ਕੋਣ 40° ਦਾ ਹੋਵੇ।
- ਅੱਖਰ 'Y' ਨੂੰ ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਬਣਾਓ ਕਿ 140° , 40° ਅਤੇ 140° ਦੇ ਤਿੰਨ ਕੋਣ ਬਣਨ।

੬. ਅਸ਼ੋਕ ਚੱਕਰ ਵਿਚ ੨੪ ਖਿਤਿਜ ਰੇਖਾਵਾਂ ਹਨ। ਦੋ ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਸਭ ਤੋਂ ਵੱਡਾ ਨਿਊਨ ਕੋਣ ਕਿਹੜਾ ਹੋਵੇਗਾ?
੭. **ਪਹੇਲੀ:** ਮੈਂ ਇੱਕ ਨਿਊਨ ਕੋਣ ਹਾਂ। ਜੇ ਤੁਸੀਂ ਮੇਰੇ ਮਾਪ ਨੂੰ ਦੁੱਗਣਾ ਕਰਦੇ ਹੋ, ਤਾਂ ਤੁਹਾਨੂੰ ਇੱਕ ਨਿਊਨ ਕੋਣ ਹੀ ਬਣੇਗਾ। ਜੇ ਤੁਸੀਂ ਮੇਰੇ ਮਾਪ ਨੂੰ ਤਿੰਨ ਗੁਣਾ ਕਰਦੇ ਹੋ, ਤਾਂ ਤੁਹਾਨੂੰ ਦੁਬਾਰਾ ਨਿਊਨ ਕੋਣ ਹੀ ਬਣੇਗਾ। ਜੇ ਤੁਸੀਂ ਮੇਰੇ ਮਾਪ ਨੂੰ ਚਾਰ ਗੁਣਾ ਕਰਦੇ ਹੋ, ਤਾਂ ਤੁਹਾਨੂੰ ਇੱਕ ਵਾਰ ਫਿਰ ਨਿਊਨ ਕੋਣ ਹੀ ਬਣੇਗਾ! ਪਰ ਜੇ ਤੁਸੀਂ ਮੇਰੇ ਮਾਪ ਨੂੰ ੫ ਨਾਲ ਗੁਣਾ ਕਰਦੇ ਹੋ, ਤਾਂ ਤੁਹਾਨੂੰ ਇੱਕ ਅਧਿਕ ਕੋਣ ਬਣੇਗਾ। ਮੇਰੇ ਕੋਣ ਦੇ ਮਾਪ ਲਈ ਕੀ ਸੰਭਾਵਨਾ ਹੋਵੇਗੀ ?

ਸੰਖੇਪ

- ਇੱਕ **ਬਿੰਦੂ** ਇੱਕ ਸਥਿਤੀ ਨਿਰਧਾਰਤ ਕਰਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਨੂੰ ਅੰਗਰੇਜ਼ੀ ਦੇ ਇੱਕ ਵੱਡੇ ਅੱਖਰ ਦੁਆਰਾ ਦਰਸਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
- ਦੋ ਬਿੰਦੂਆਂ ਨੂੰ ਜੋੜਨ ਵਾਲੀ ਸਭ ਤੋਂ ਛੋਟੀ ਇੱਕ ਰੇਖਾ ਖੰਡ ਨੂੰ ਦਰਸਾਉਂਦੀ ਹੈ। ਬਿੰਦੂ ਸ ਅਤੇ ਤ ਨੂੰ ਜੋੜਨ ਵਾਲੇ ਰੇਖਾ ਖੰਡ ਨੂੰ **ਸਤ** ਦੁਆਰਾ ਦਰਸਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
- ਇੱਕ **ਰੇਖਾ ਖੰਡ ਸਤ** ਨੂੰ ਦੋ ਪਾਸਿਓਂ ਬਿੰਨਾਂ ਕਿਸੇ ਅੰਤ 'ਤੇ ਰੇਖਾ ਨੂੰ ਵਧਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ **ਸੈਤ** ਨਾਲ ਦਰਸਾਏ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਕਈ ਵਾਰ ਅੰਗਰੇਜ਼ੀ ਦੇ ਛੋਟੇ ਅੱਖਰਾਂ ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਮ ਨਾਲ ਵੀ ਦਰਸਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
- ਇੱਕ ਕਿਰਨ ਦਾ ਇੱਕ ਹਿੱਸਾ ਹੈ ਜੋ ਇੱਕ ਰੇਖਾ ਤੇ ਸਥਿਤ ਬਿੰਦੂ ਦ ਤੋਂ ਸ਼ੁਰੂ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਦਿਸ਼ਾ ਵਿਚ ਬਿੰਨਾ ਕਿਸੇ ਅੰਤ ਦੇ ਵੱਧਦੀ ਹੈ, ਦੋ ਨਾਲ ਦਰਸਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ, ਜਿੱਥੇ ਪ, ਕਿਰਨ 'ਤੇ ਸਥਿਤ ਇੱਕ ਹੋਰ ਬਿੰਦੂ ਹੈ।
- ਇੱਕ ਕੋਣ ਨੂੰ ਇੱਕ ਬਿੰਦੂ ਦੇ ਸ਼ੁਰੂਆਤ ਤੋਂ ਸ਼ੁਰੂ ਹੋਣ ਵਾਲੀਆਂ ਦੋ ਕਿਰਨਾਂ ਇੱਕ ਕੋਣ ਬਣਾਉਂਦੀਆਂ ਹਨ। ਦੋ ਕਿਰਨਾਂ ਉੱਪਰ ਅਤੇ ਉੱਮਰ ਤੋਂ ਕੋਣ $\angle$ ਪਰਿਮ ਬਣਾਉਂਦਾ ਹੈ ਇਸ ਲਈ $\angle$ ਮਰਿਪ ਵੀ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਇੱਥੇ ਓ ਕੋਣ ਦਾ ਸਿਖਰ ਹੈ ਅਤੇ ਕਿਰਨਾਂ ਓਪ ਅਤੇ ਓਮ ਦੀ ਭੁਜਾਵਾਂ ਹਨ।
- ਕੋਣ ਦਾ ਮਾਤਰਾ ਜਾਂ ਕੋਣ ਦੀ ਇੱਕ ਭੁਜਾ ਨੂੰ ਸਿਖਰ ਕੋਣ ਦੀ ਦੂਜੀ ਕਿਰਨ 'ਤੇ ਲੋੜ ਅਨੁਸਾਰ ਘੁਮਾਓ ਉਹੀ ਕੋਣ ਦਾ ਅਕਾਰ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।
- ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਆਕਾਰ ਨੂੰ **ਡਿਗਰੀ** ਵਿੱਚ ਮਾਪਿਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ। ਇੱਕ ਕੋਣ ਦਾ ਪੂਰਾ ਚੱਕਰ 360° ਡਿਗਰੀ ਮੰਨਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਅਤੇ 360° ਵਜੋਂ ਦਰਸਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
- ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਡਿਗਰੀ ਮਾਪਾਂ ਨੂੰ ਇੱਕ **ਕੋਣ ਮਾਪਕ** ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਮਾਪਿਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ।
- ਕੋਣ, **ਸਰਲ ਕੋਣ** (180°), **ਸਸ ਕੋਣ** (90°), **ਨਿਊਨ ਕੋਣ** (0° ਤੋਂ ਵੱਧ ਅਤੇ 90° ਤੋਂ ਘੱਟ), **ਅਧਿਕ ਕੋਣ** (90° ਤੋਂ ਵੱਧ ਅਤੇ 180° ਤੋਂ ਘੱਟ), ਅਤੇ **ਰਿਫਲੈਕਸ ਕੋਣ** (180° ਤੋਂ ਵੱਧ ਅਤੇ 360° ਤੋਂ ਘੱਟ) ਹੁੰਦੇ ਹਨ।